



## HANDLEIDING EQOMMAND V3.2

## Inhoudstafel

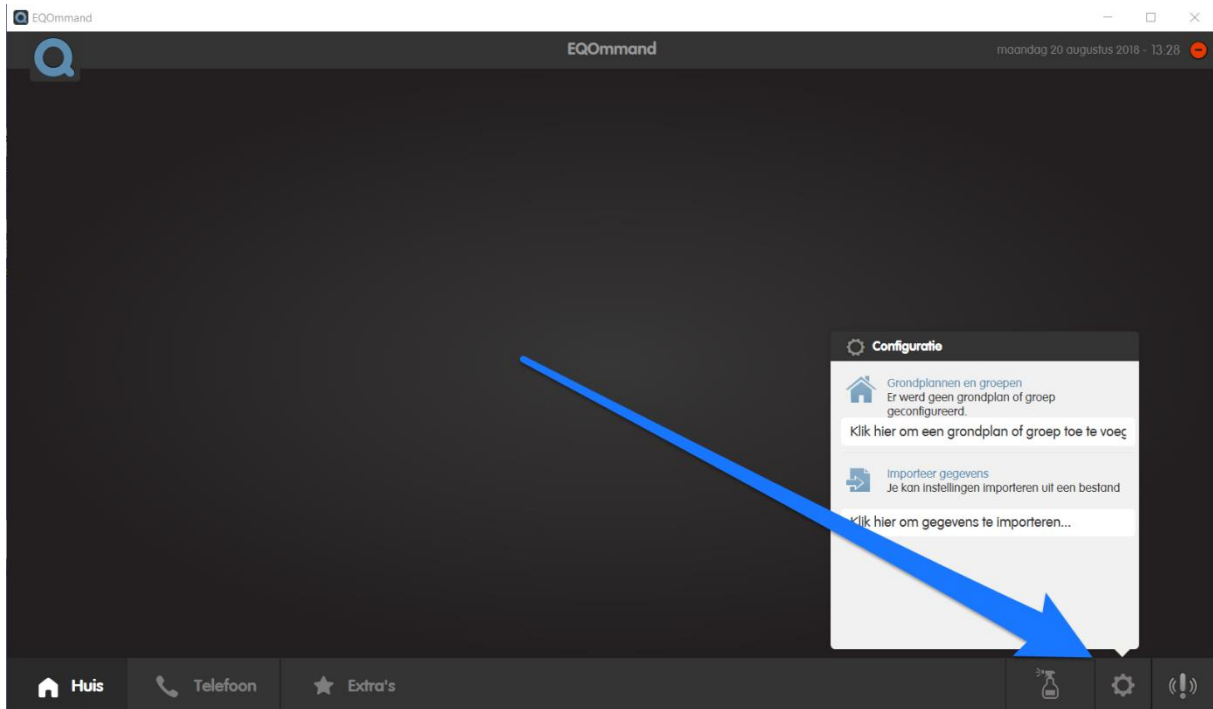
1. Activatie van de software	p. 2
2. Aanmaken van groepen	p. 8
3. Aanmaken van grondplannen	p. 16
4. Aanmaken van lijsten	p. 26
5. Grafieken	p. 32
6. Camera's	p. 46
7. Extra's	p. 54
8. Opties	p. 58
9. Importeren / Exporteren	p. 63
10. Koppelen van videofoon	p. 66

## 1. Activatie van de software

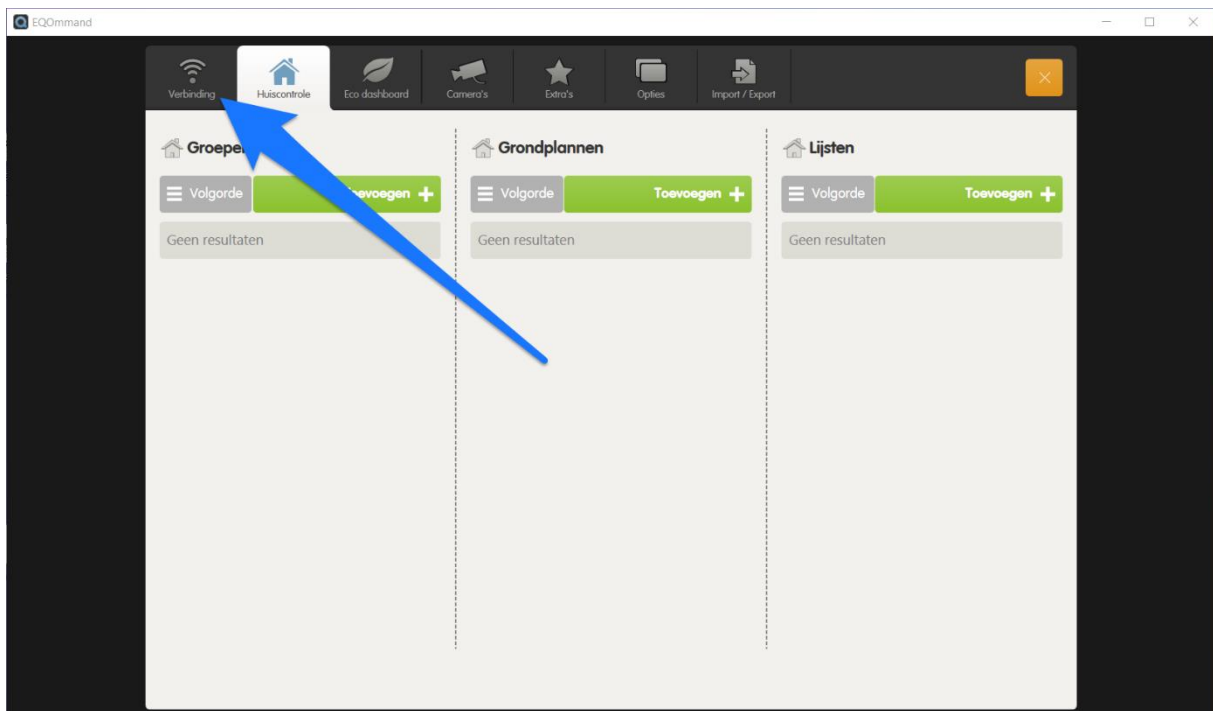
De software EQOmmand is gratis te downloaden op de web site <http://www.egommand.com>. Eens geïnstalleerd dient de software wel geactiveerd te worden, hiervoor worden kraskaarten met licentiecode te koop aangeboden.



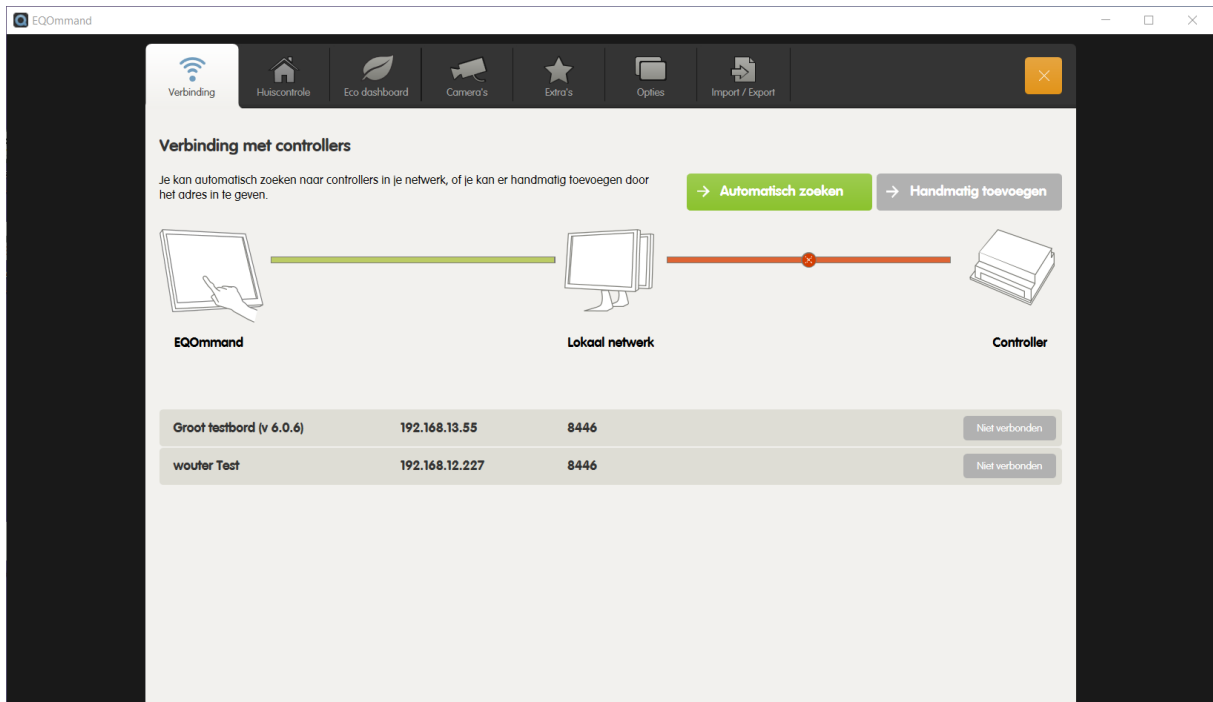
De activatie van EQOmmand gebeurt niet in de software maar op controller niveau. Dus om een controller te activeren moet er eerst een verbinding tot stand worden gebracht. Klik hiervoor op het tandwiel.



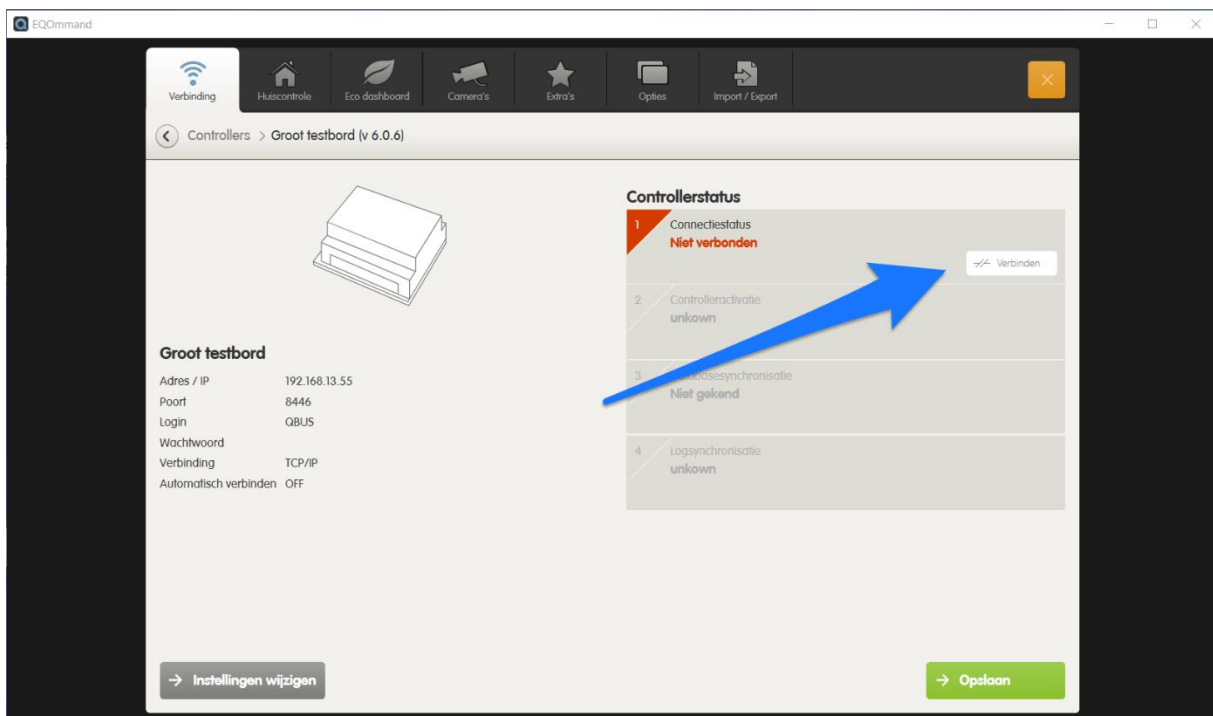
En ga vervolgens naar het menu 'verbindingen'.



Als EQOmmand een controller heeft gevonden in uw netwerk, zal deze getoond worden in de lijst met controllers. EQOmmand kan verbinding maken met meerdere controllers, dus er kunnen ook meerdere controllers geactiveerd worden.

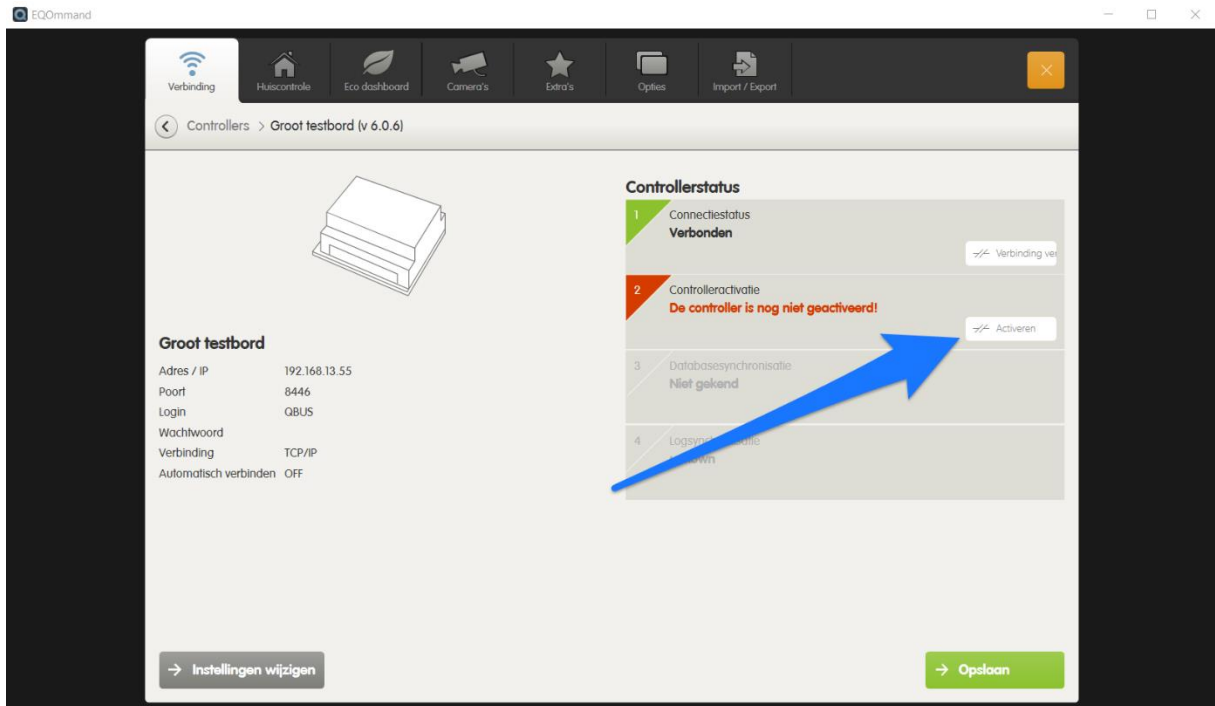


Klik vervolgens op de controller die uw wenst te activeren. En Kies in het daaropvolgende scherm 'verbinden' om een verbinding met de controller tot stand te brengen.

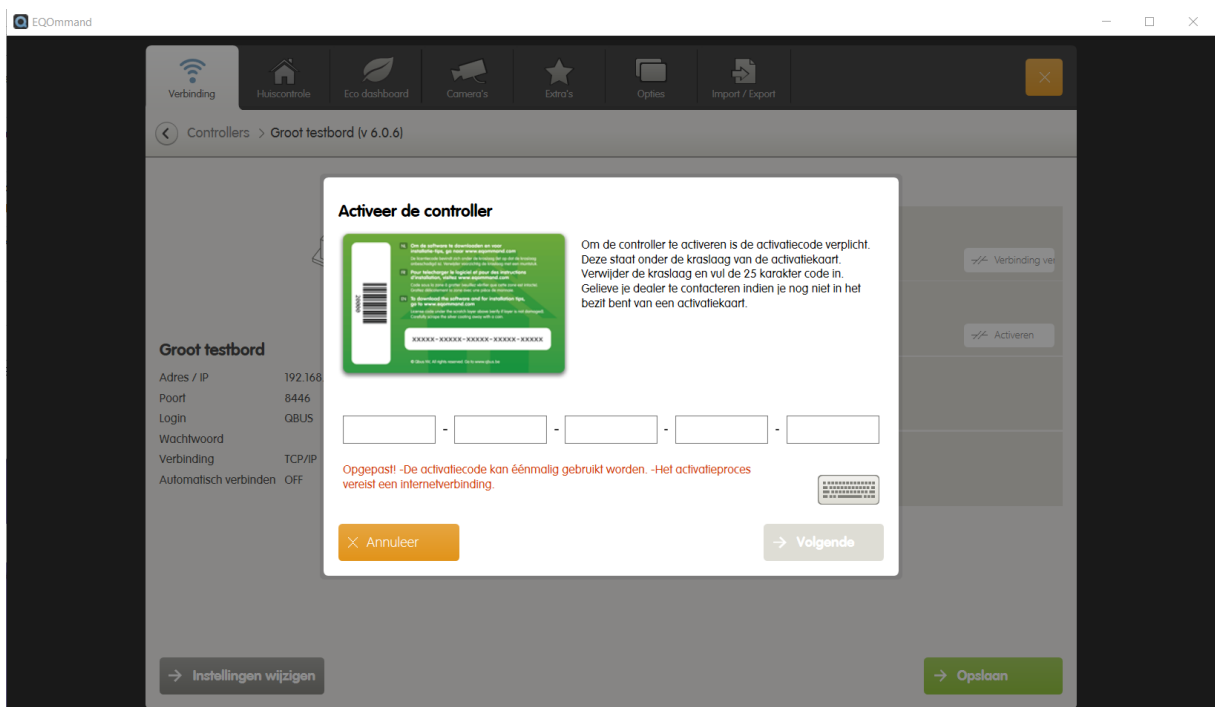


De software zal een verbinding met de controller tot stand brengen en controleren of deze geactiveerd is voor EQOmmmand. Klik op de knop 'Activeren' om de controller te activeren.

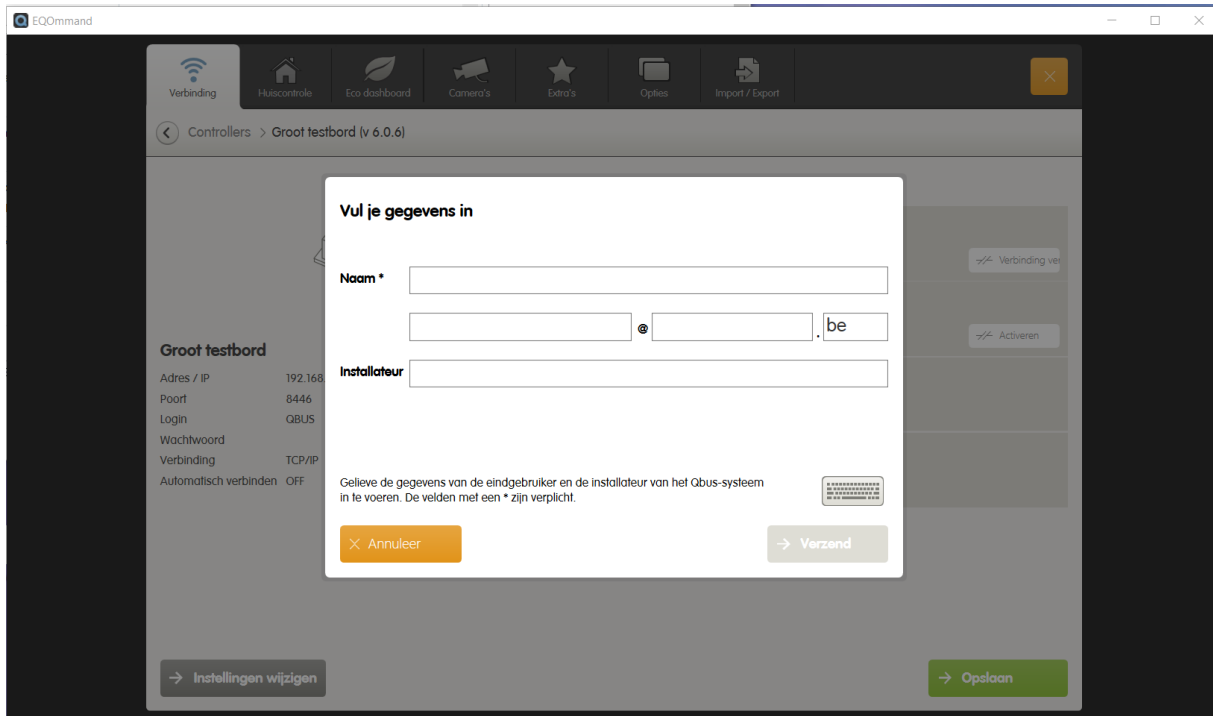




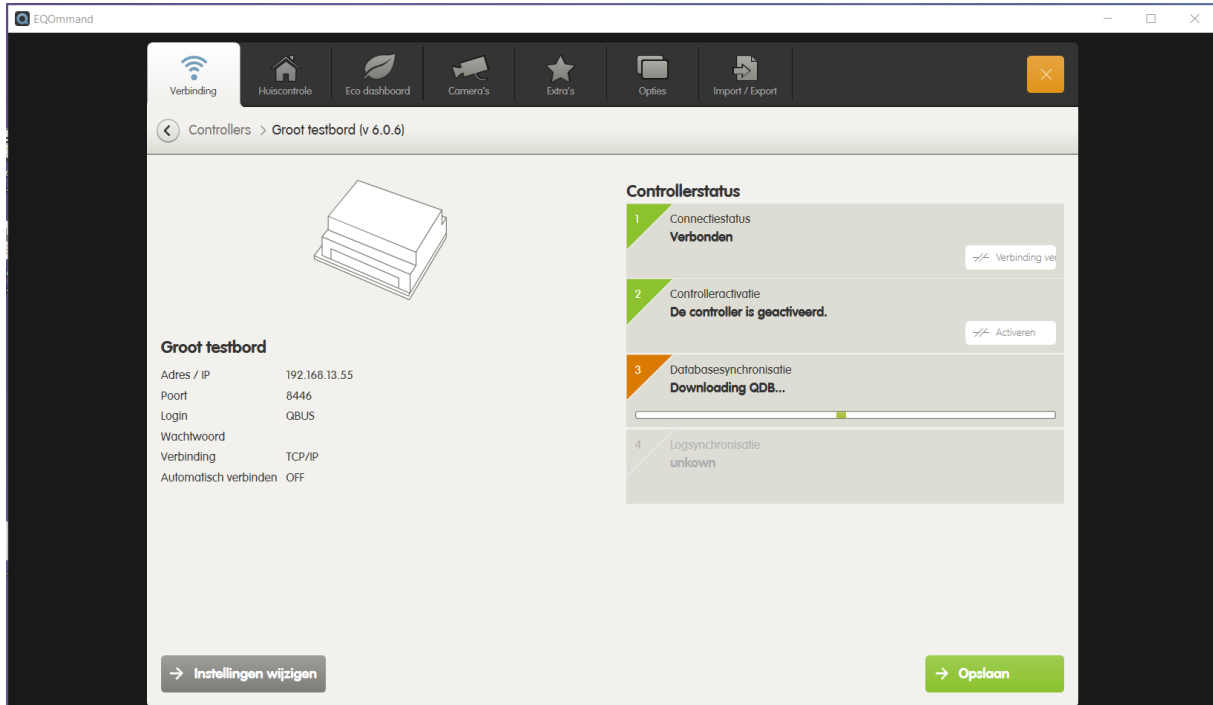
In het volgende scherm kan je de code, die je kan terugvinden onder de kras laag, invoeren.



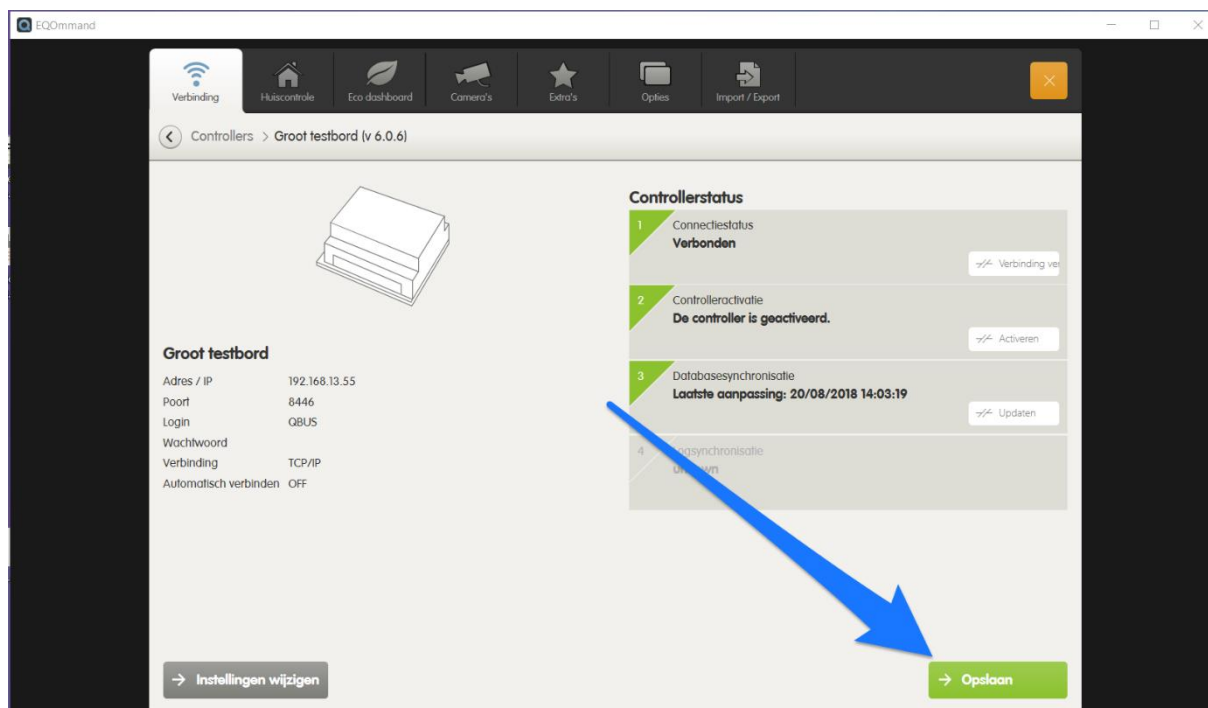
In het volgende scherm dient u uw gegevens in te vullen:



Eens de controller geactiveerd is zal EQOmand de gegevens uit de controller halen om te kunnen gebruiken. Eens het QDB bestand gedownload werd kunnen we beginnen met de opbouw van onze schermen.

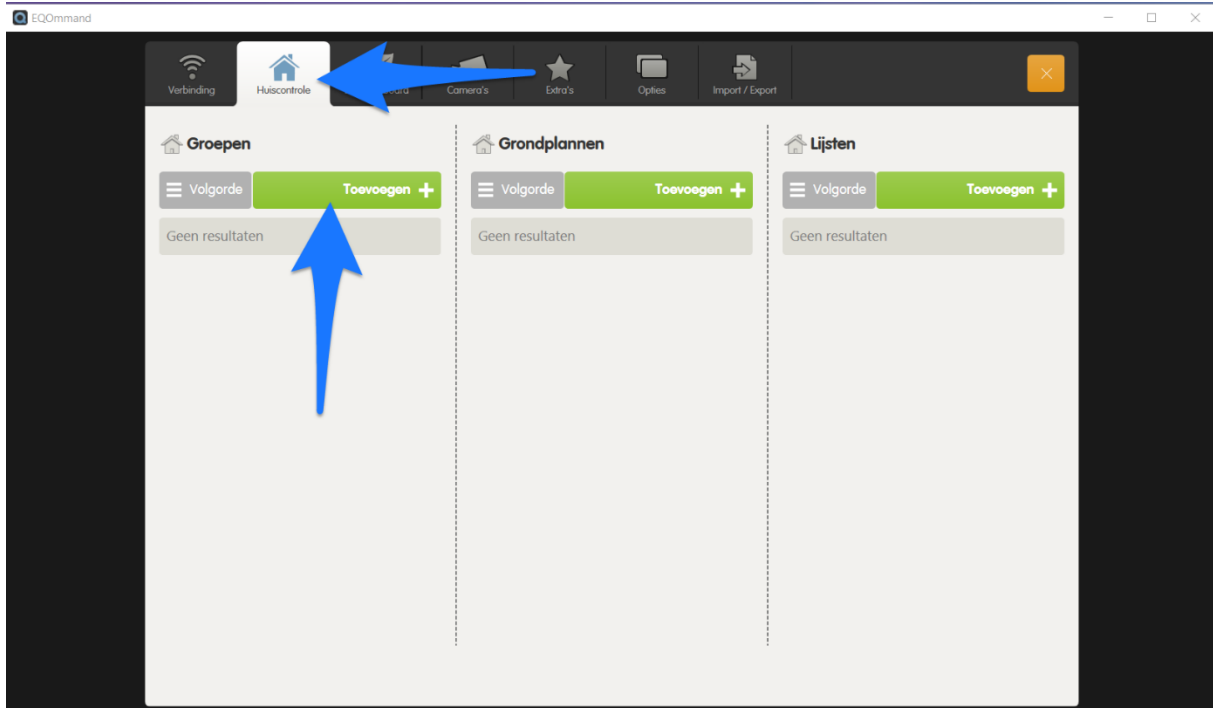


Klik om af te sluiten op de knop 'opslaan'

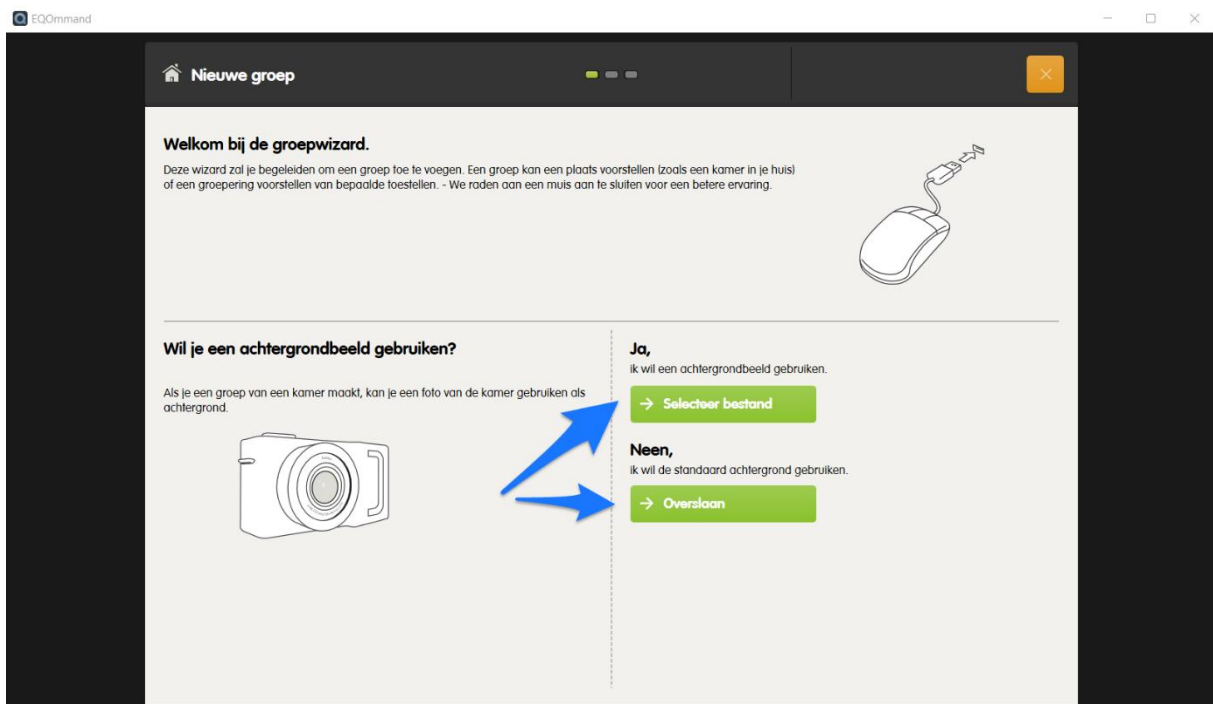


## 2. Aanmaken van groepen

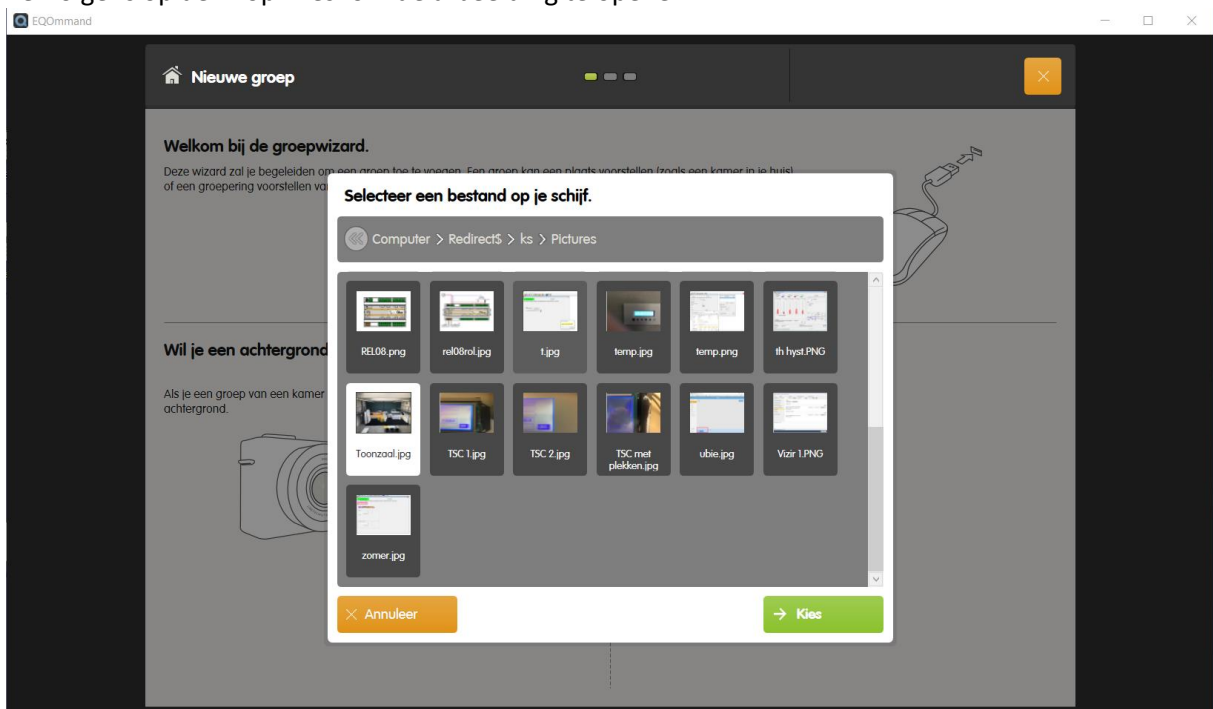
Klik bovenaan op de tab 'Huiscontrole' en klik dan op de knop 'Toevoegen' onder groepen om een groep toe te voegen.



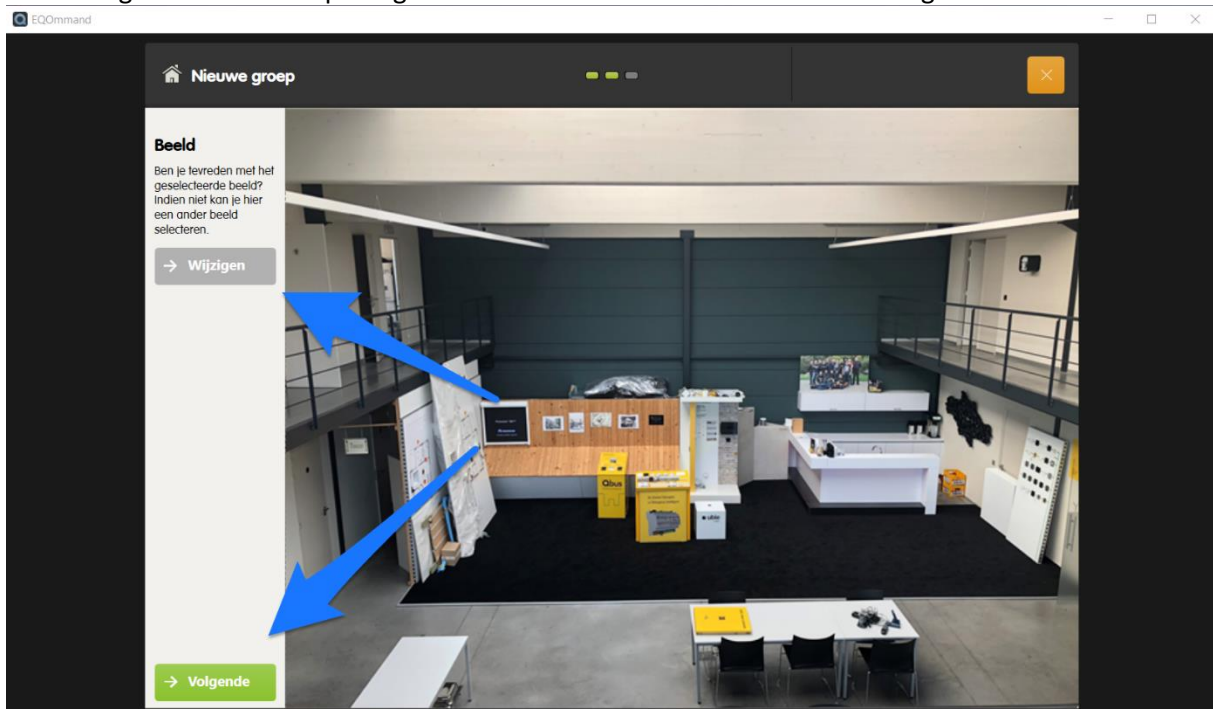
In het bekomen venster kunnen we eventueel een achtergrond openen voor onze groep. Klik hiervoor op 'Selecteer bestand' of op 'Over slaan' indien u niet met een achtergrond wenst te werken.



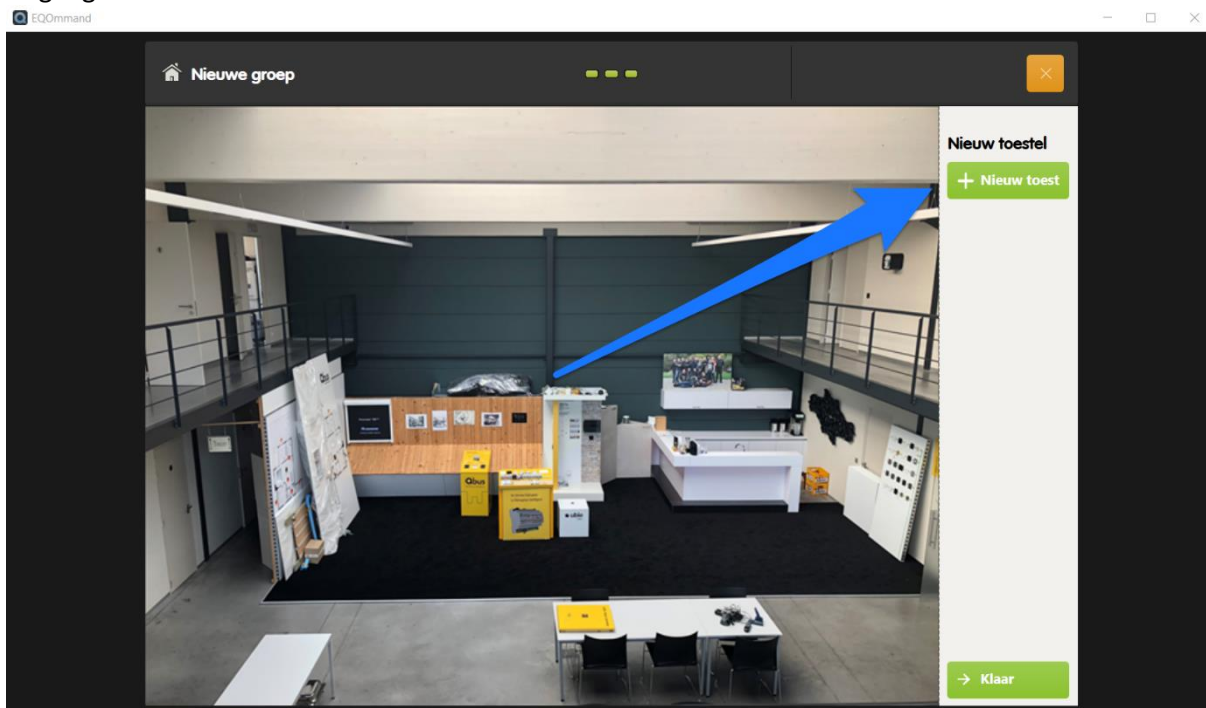
Als u gekozen heeft voor een bestand dan kan u in dit scherm naar een bestand op uw pc bladeren. In de bovenste balk kan u bladeren en in het onderste scherm kan u een afbeelding selecteren. Klik vervolgens op de knop 'kies' om de afbeelding te openen.



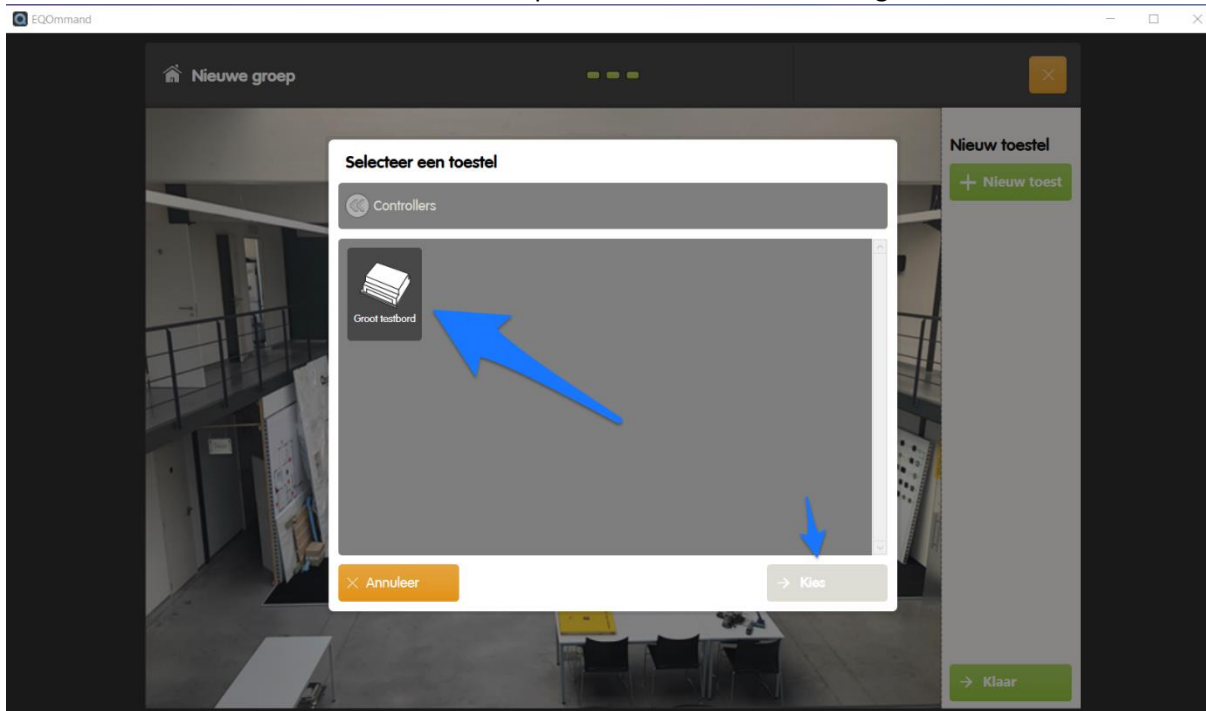
Het volgende scherm is ter bevestiging of u heeft nog de kans om met de knop 'wijzig' een andere afbeelding te kiezen. Klik op 'Volgende' als u tevreden bent met de afbeelding.



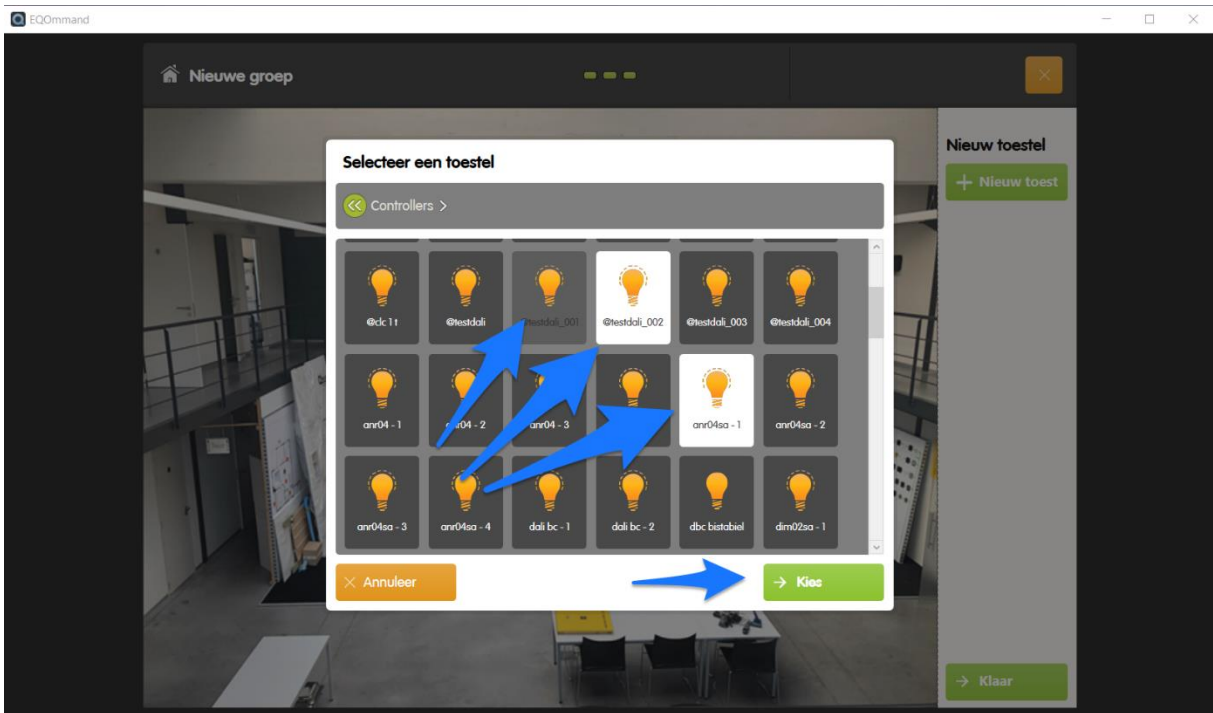
Vervolgens krijgen we een scherm waarin we de uitgangen die zijn gevonden op onze controller kunnen aan toevoegen. Klik op de knop 'Nieuw toestel' om een lijst te krijgen van de beschikbare uitgangen.



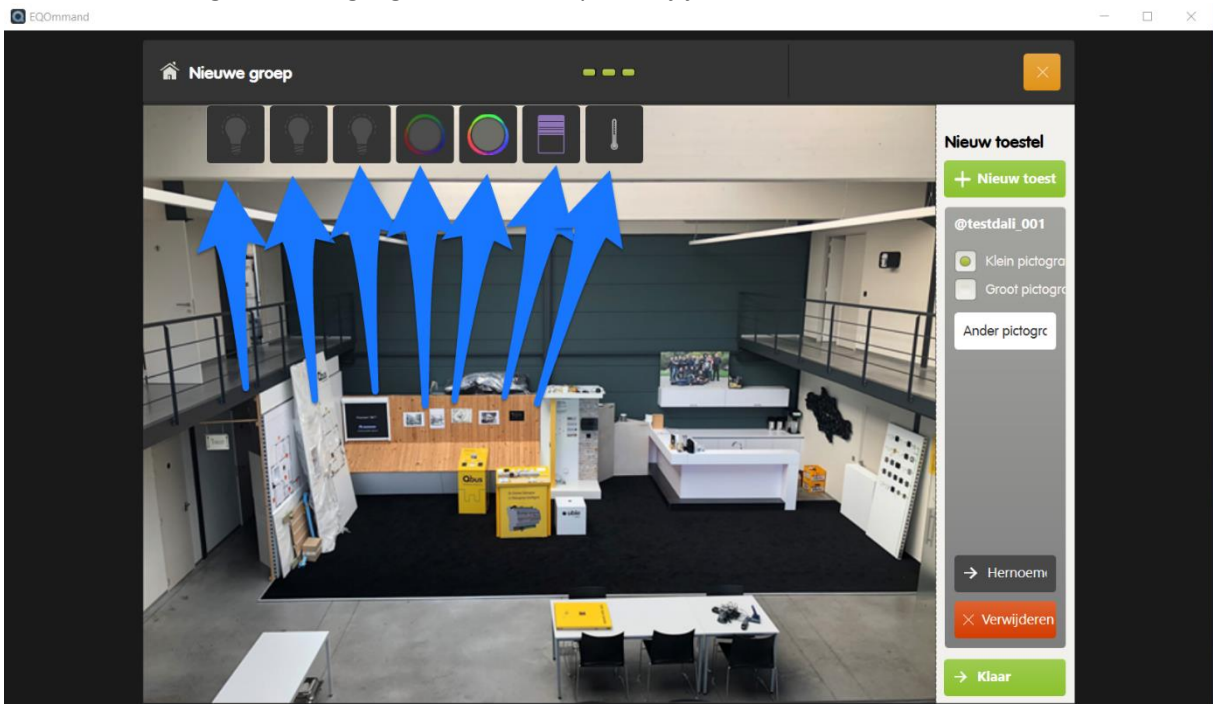
Hier krijgen we een overzicht te zien van de beschikbare controllers, in ons geval slechts 1 controller. Dus we selecteren de controller en klikken op de toets kies om verder te gaan.



In dit venster krijgen we alle uitgangen te zien die op onze controller werden geprogrammeerd door System Manager. Selecteer alle uitgangen die u in de groep wenst te visualiseren en klik op 'Kies'

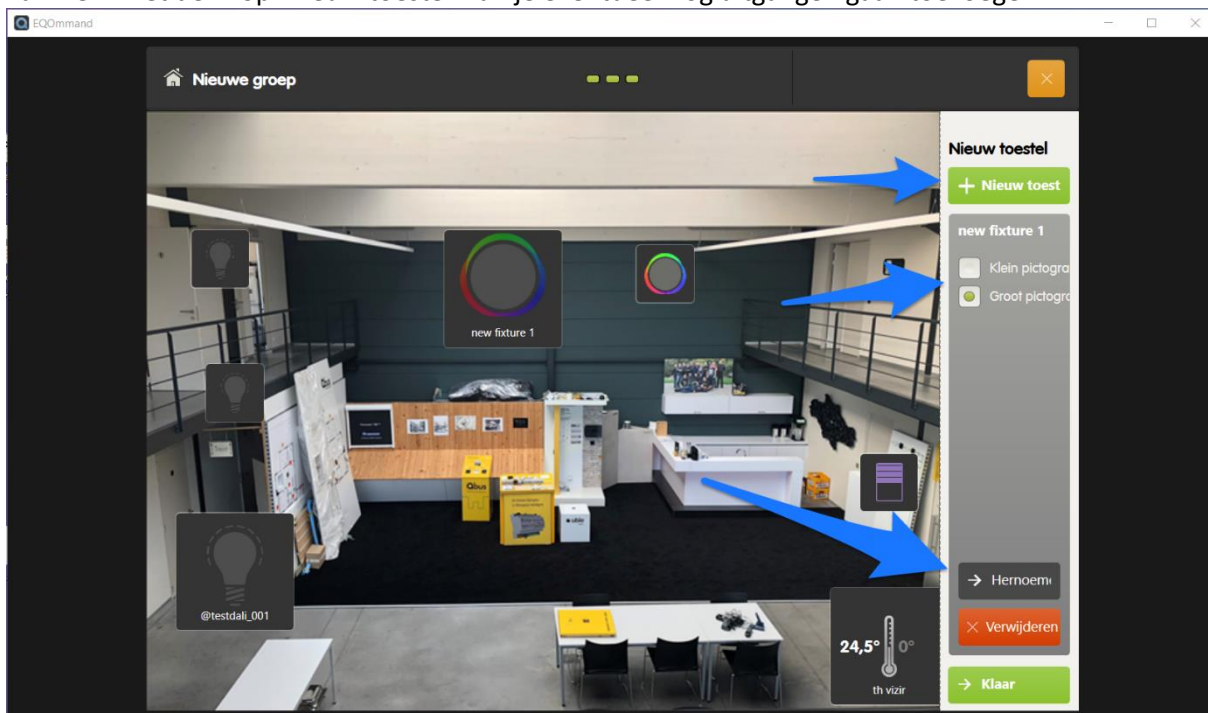


Nu staan al onze gekozen uitgangen bovenaan op een rijtje.

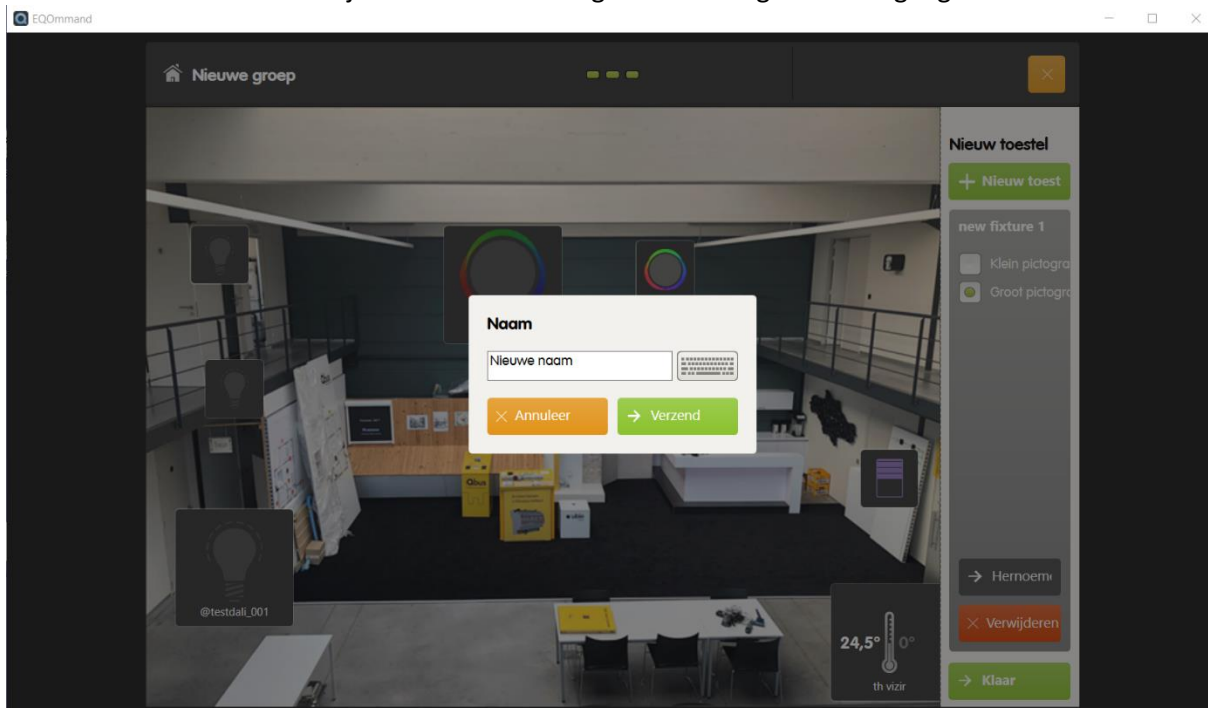




Je kan de uitgangen met de muis verslepen naar een logische positie. In de menu rechts kan je kiezen of je een 'klein pictogram' wil tonen of een 'groot pictogram' waardoor je de status en de naam ook kan zien. Met de knop 'Nieuw toestel' kan je eventueel nog uitgangen gaan toevoegen

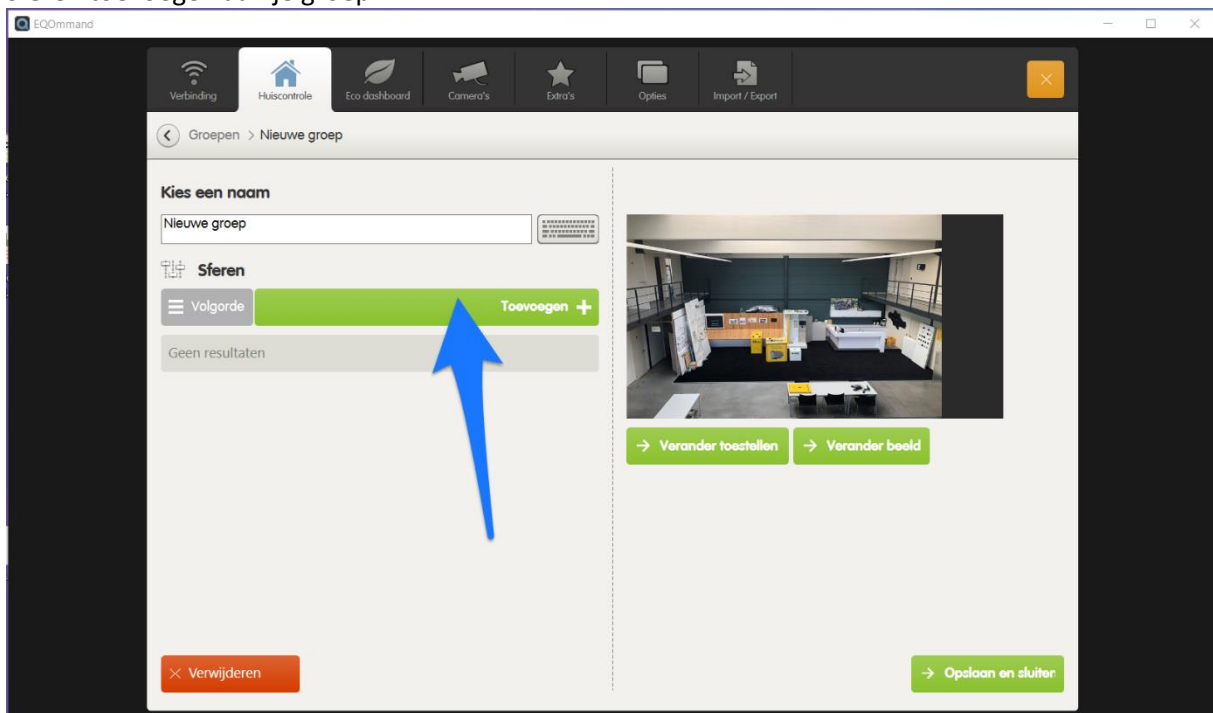


Met de toets 'hernoem' kan je een andere naam geven aan de gekozen uitgang.

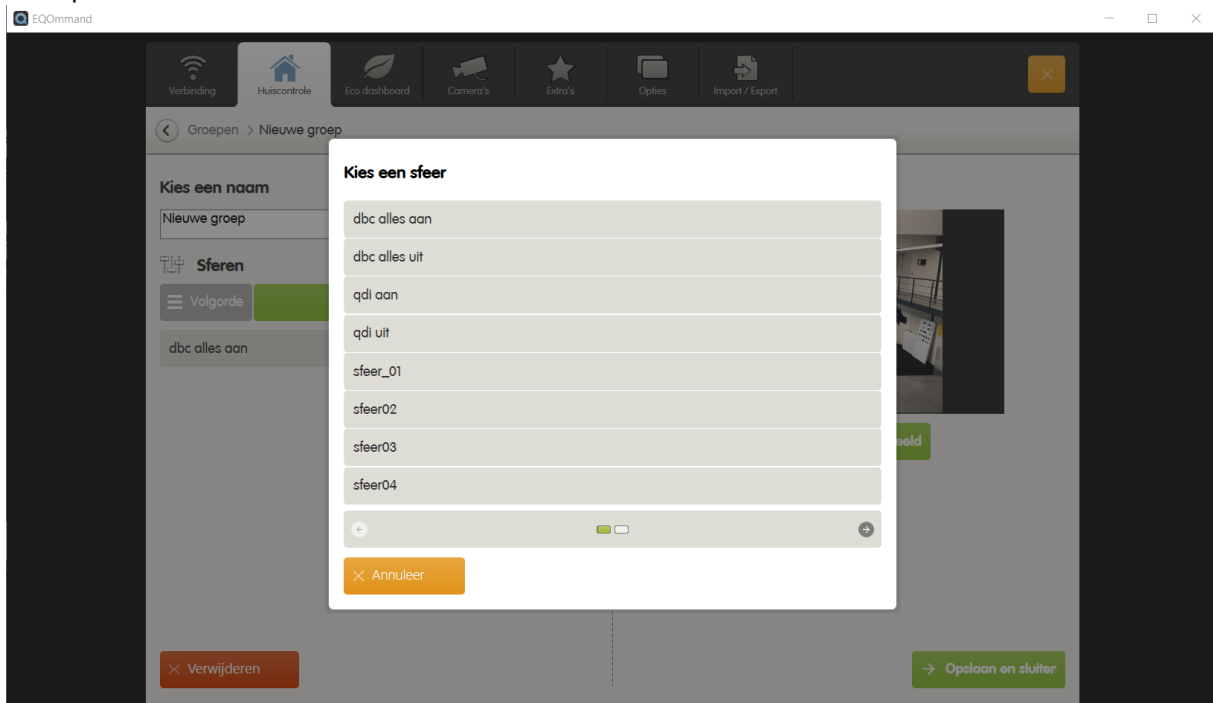




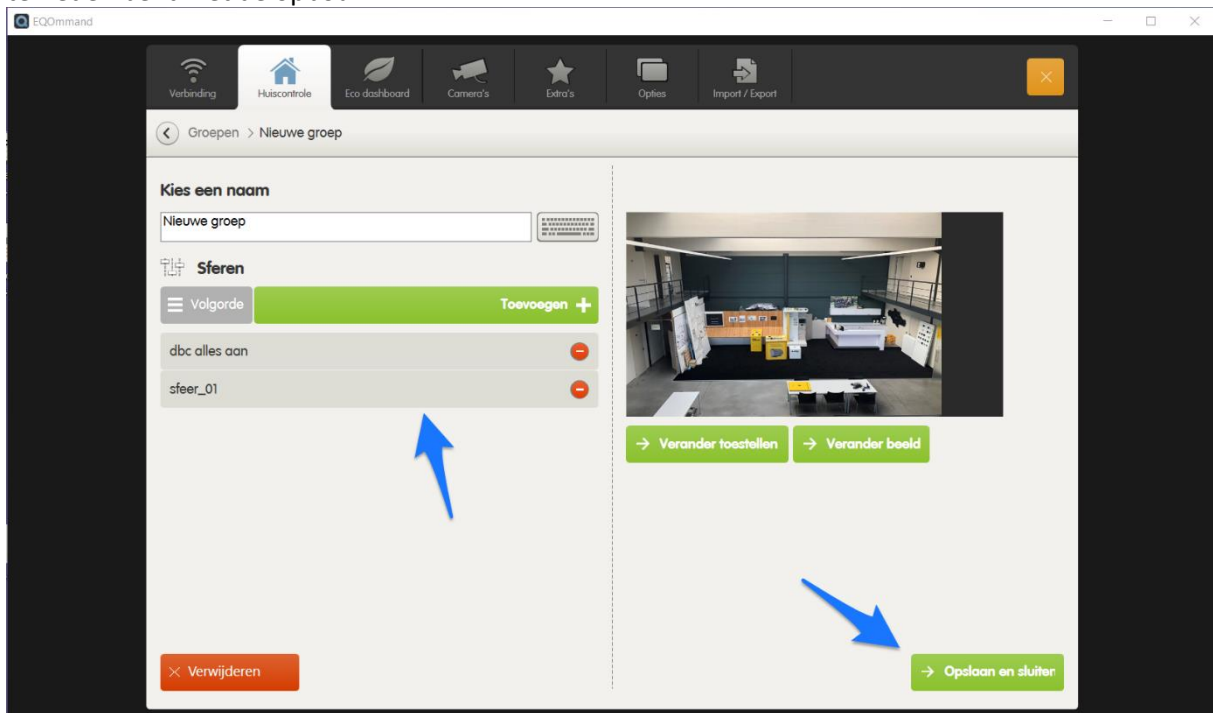
Als je tevreden bent met de opbouw van uw groep, druk dan op de knop 'klaar' om verder te gaan. Geef nu een naam aan je. Door op de knop Sferen – 'Toevoegen' te klikken kan je ook een aantal sferen toevoegen aan je groep.



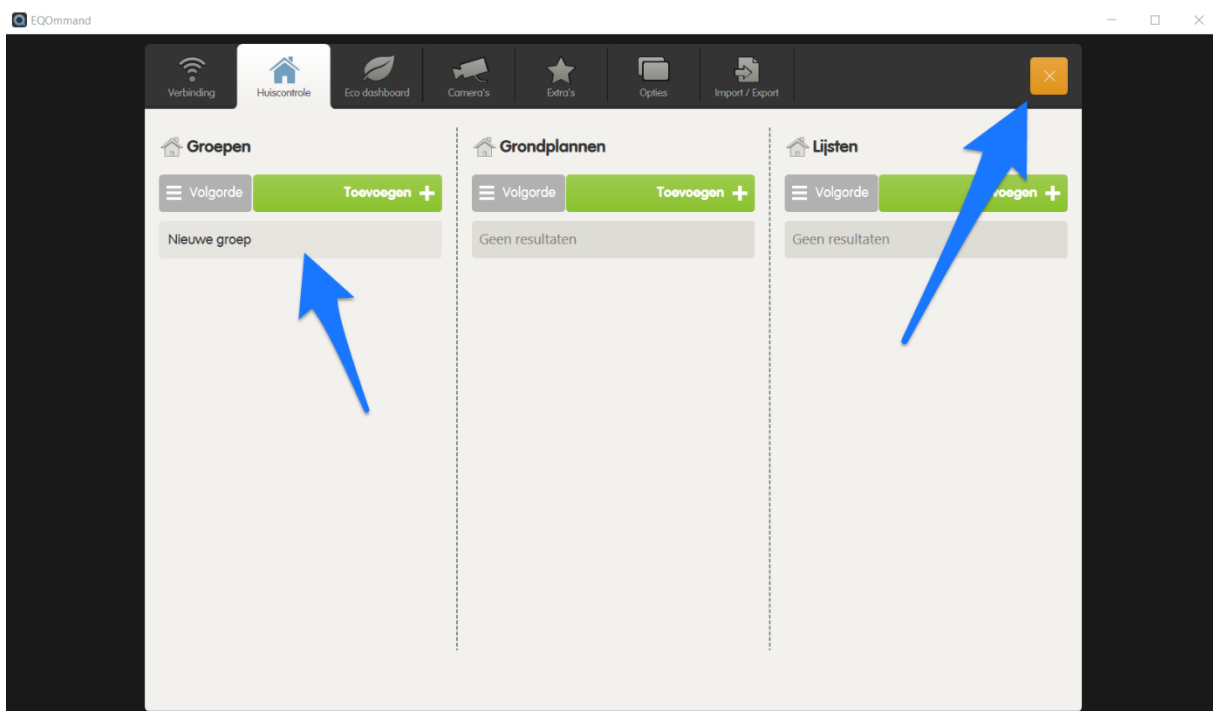
Klik op een sfeer...



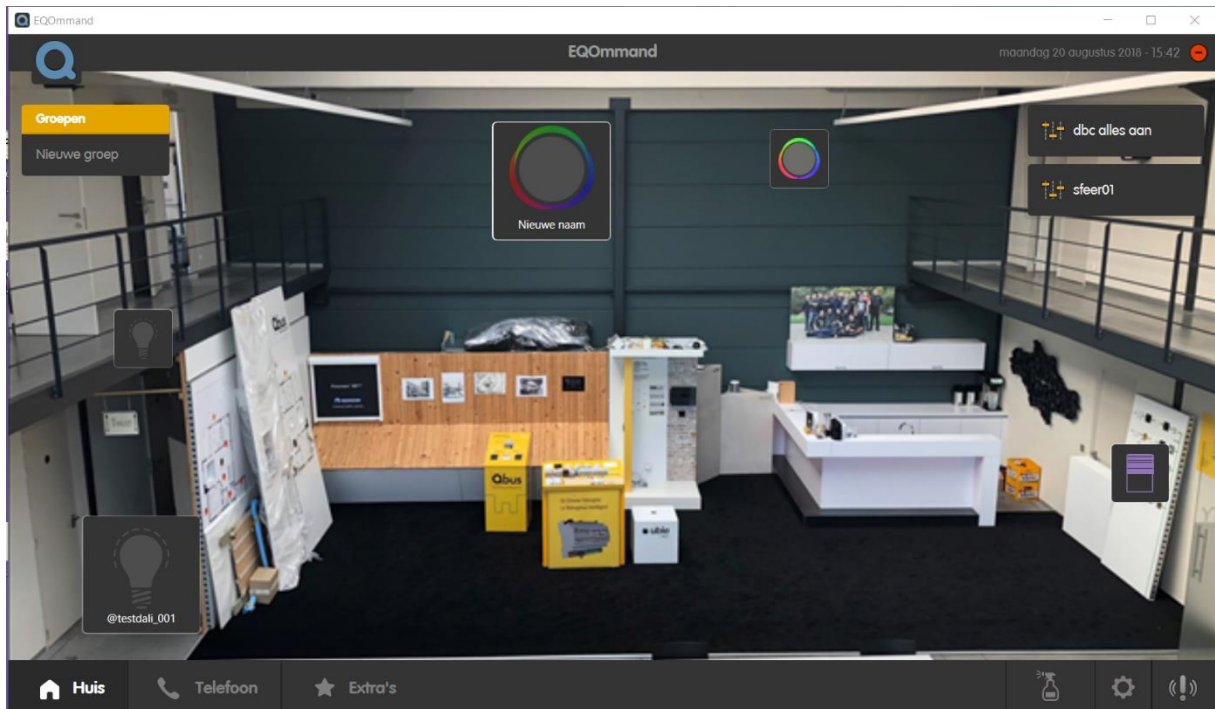
... en deze wordt opgenomen in het lijstje van sferen. Klik op de knop 'Opslaan en afsluiten' als u tevreden bent met de opbouw.



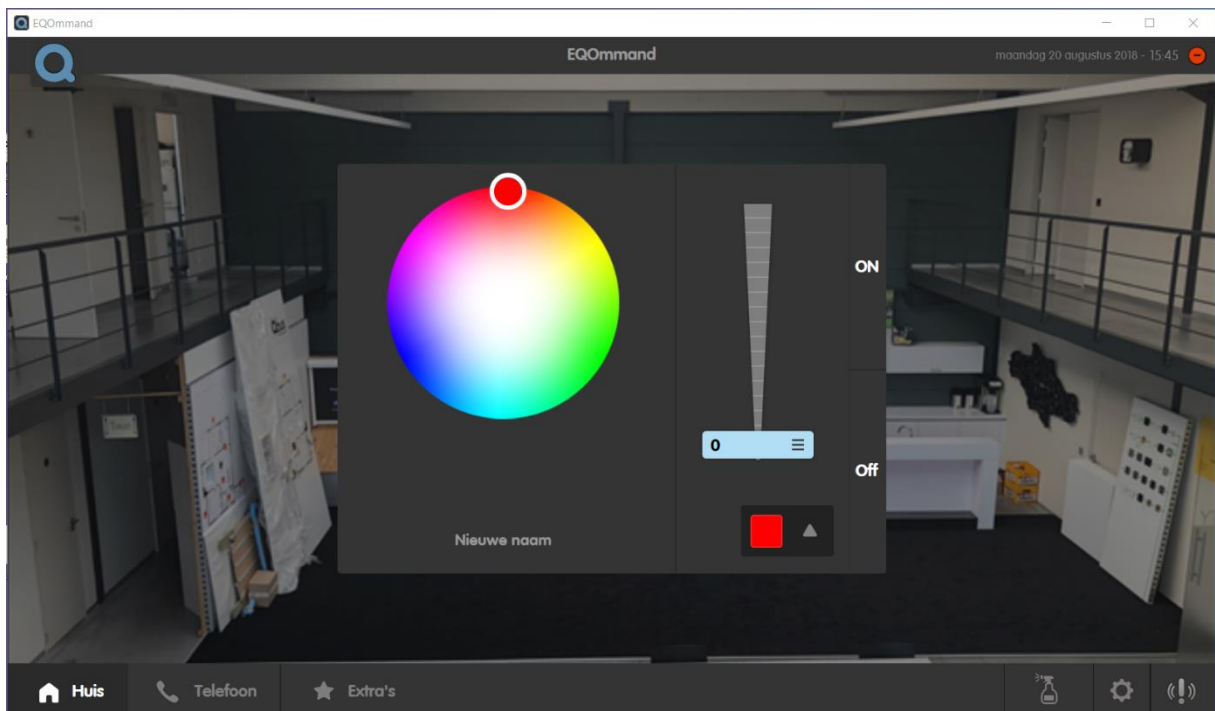
Je eerste groep is nu aangemaakt, het is tijd geworden om deze eens uit te testen. Klik hiervoor op het kruisje om het instellingen paneel te verlaten.



Linksboven zie je de gemaakte groep(en) staan, rechtsboven komen de sferen te staan en verspreid over de afbeelding staan de uitgangen. De uitgangen kan je desgewenst nog verlepen naar een andere positie. Klik op een sfeer om deze uit te voeren. Klik op een uitgang om het bedieningsvenster te openen

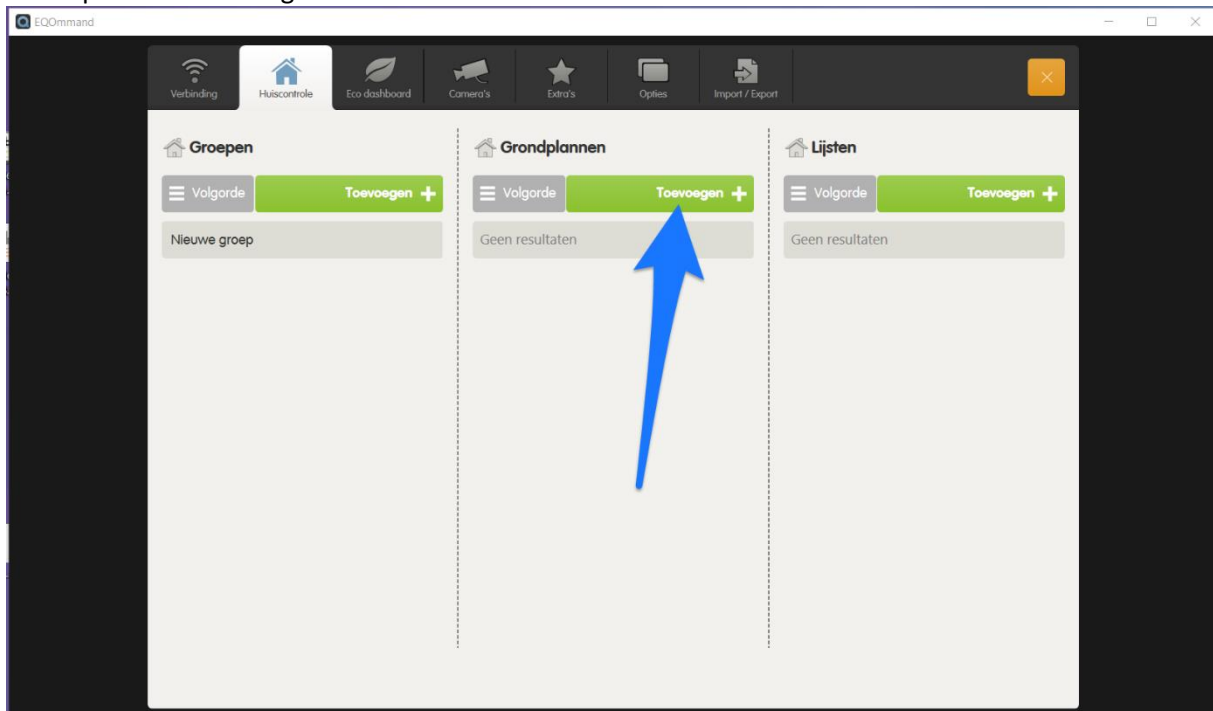


Nu kan je de geselecteerde uitgang bedienen. Klik terug op de achtergrond om de uitgang te sluiten.

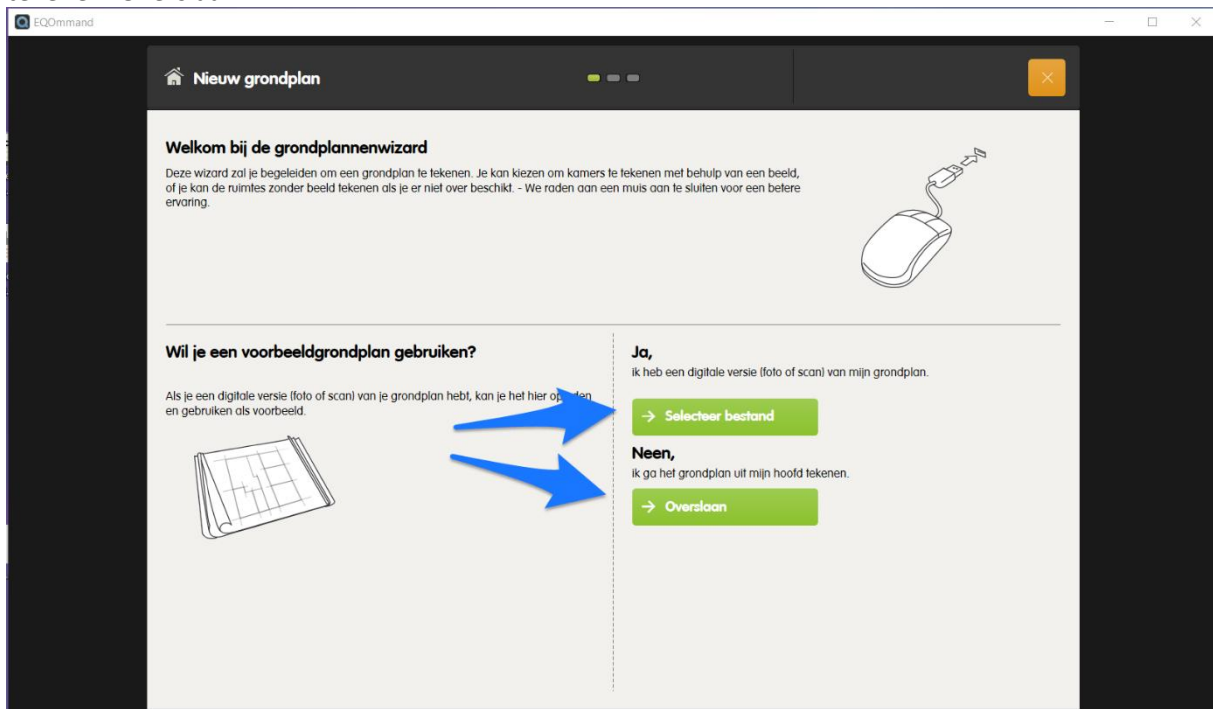


### 3. Aanmaken van grondplannen

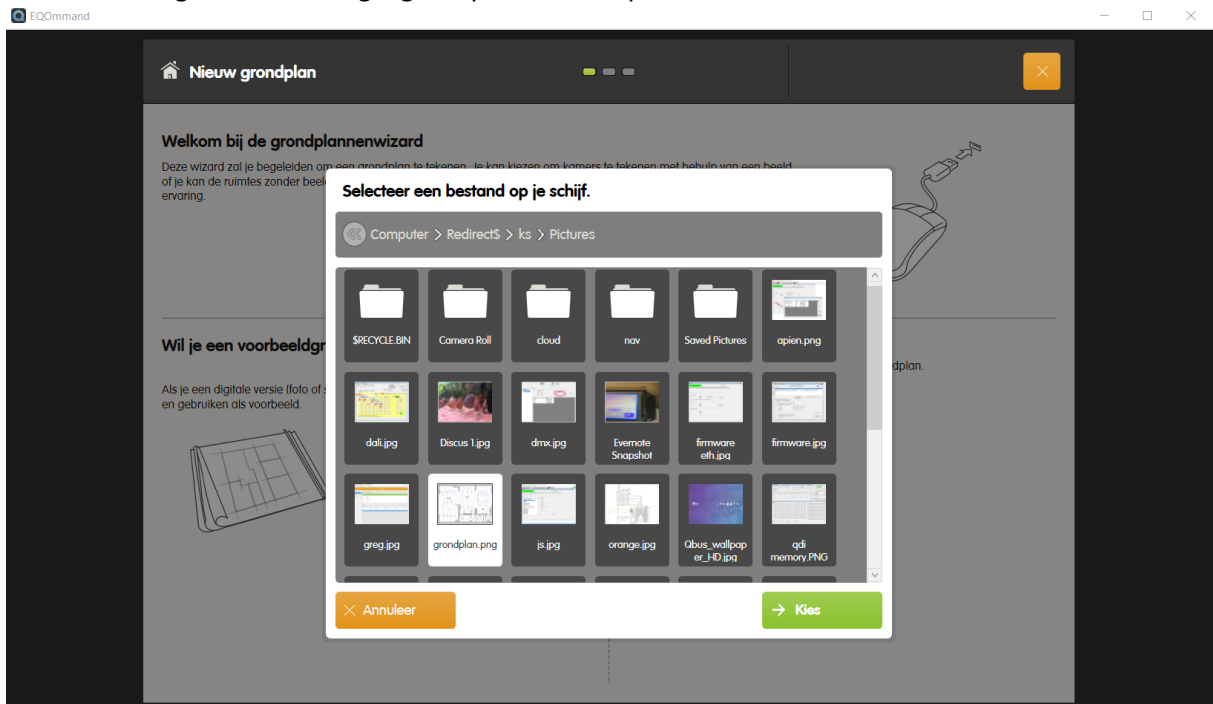
Klik terug op het instellingen icon en ga naar 'Huiscontrole', klik vervolgens op de toets Grondplannen 'Toevoegen'.



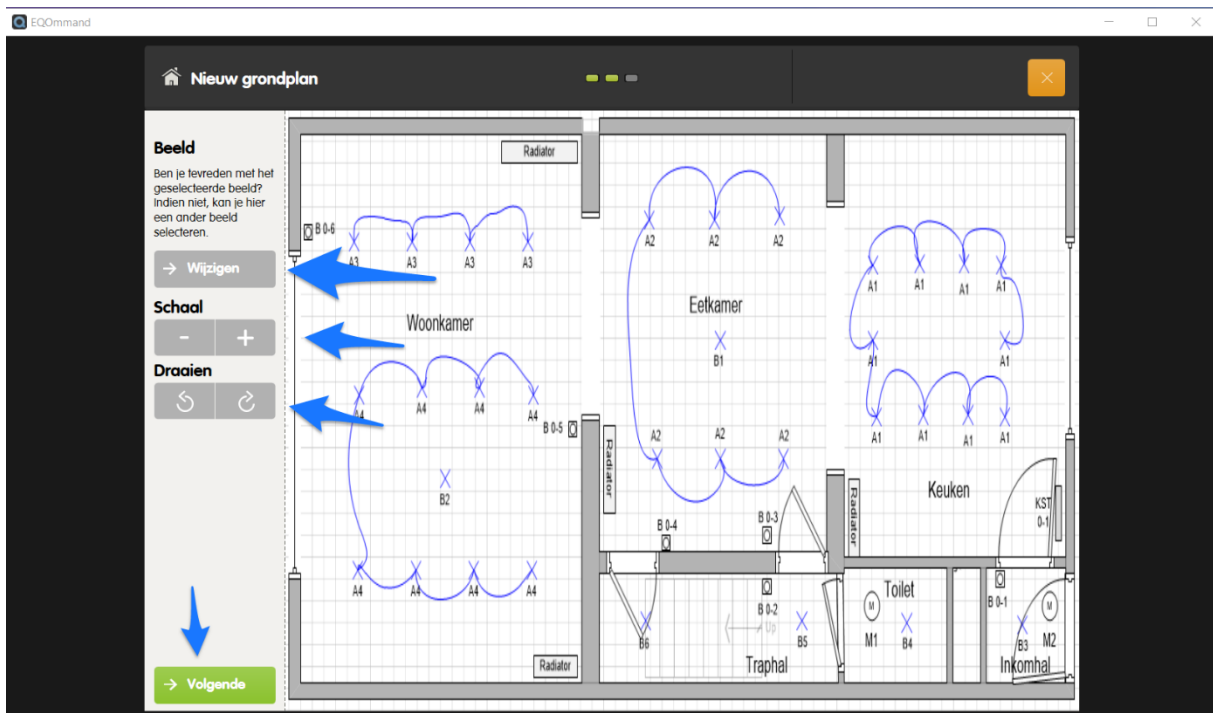
Hier kan je terug met een achtergrond werken 'Selecteer bestand' of een plan uit de vrije hand tekenen 'Overslaan'



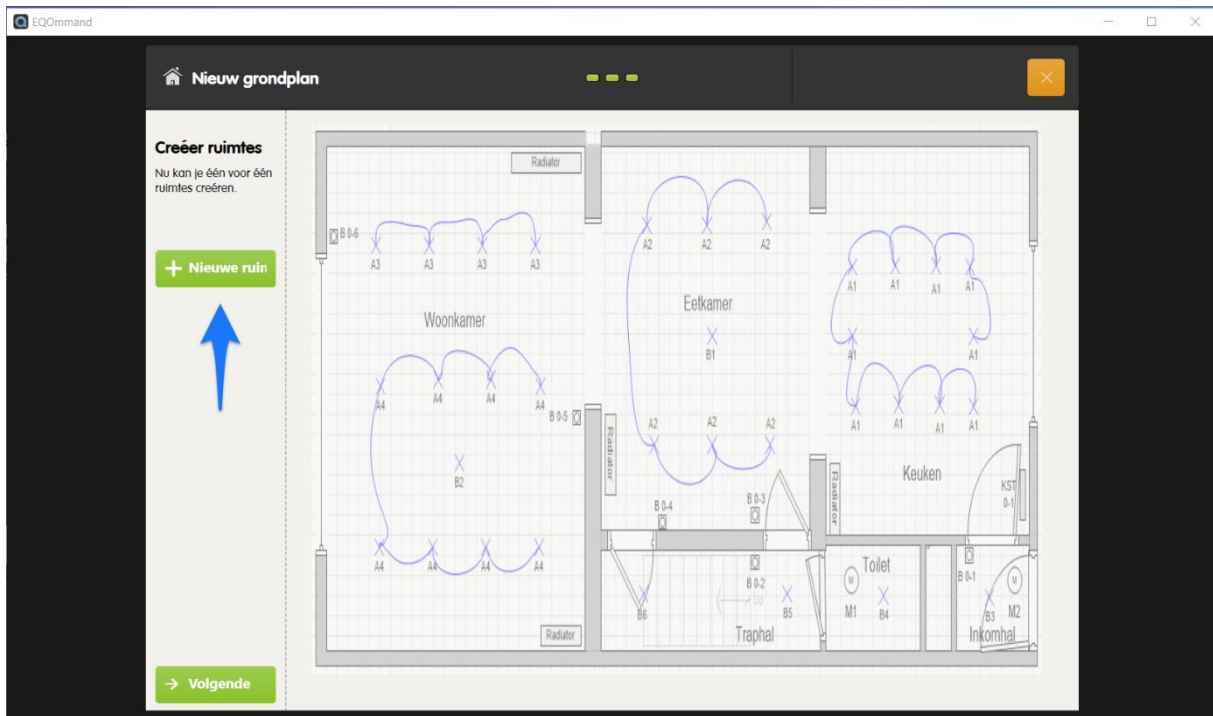
Selecteer terug een afbeelding – grondplan en klik op de toets ‘Kies’



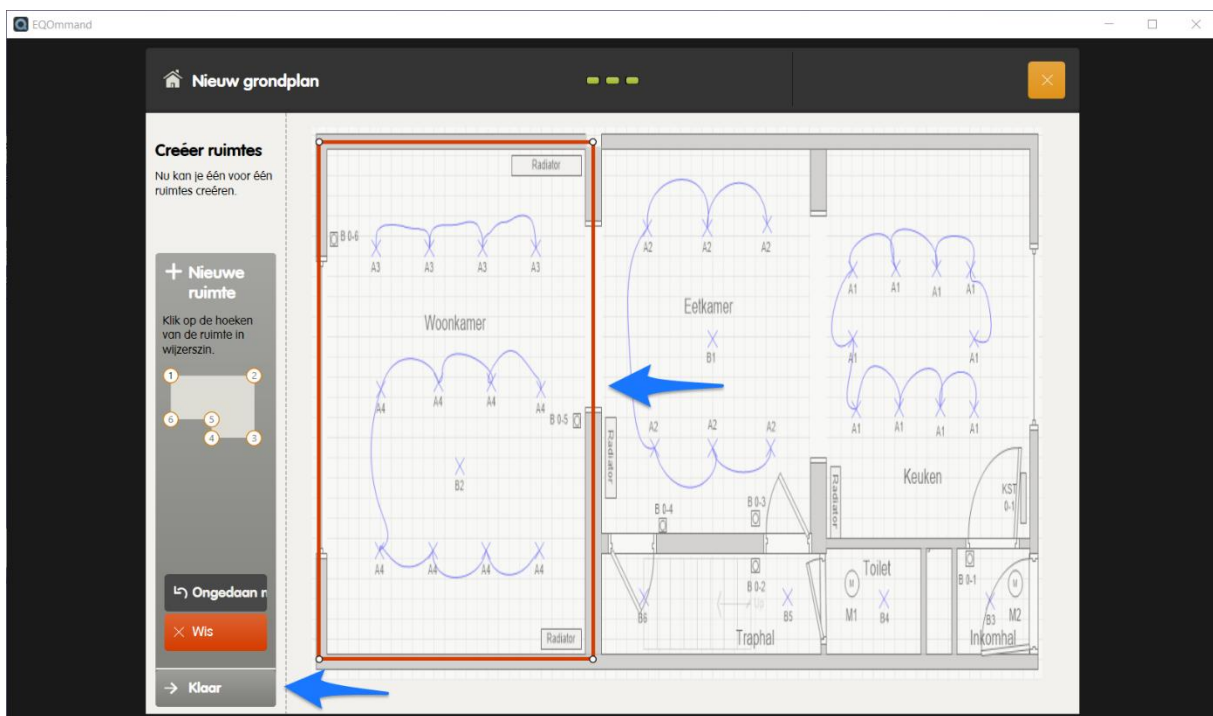
In dit nieuwe venster kan je de afbeelding wijzigen, schalen en draaien indien dit nodig is. Klik op volgende als u tevreden bent.



Nu is het tijd om zelf onze ruimtes te tekenen. Klik hiervoor op de toets ‘Nieuwe ruimte’

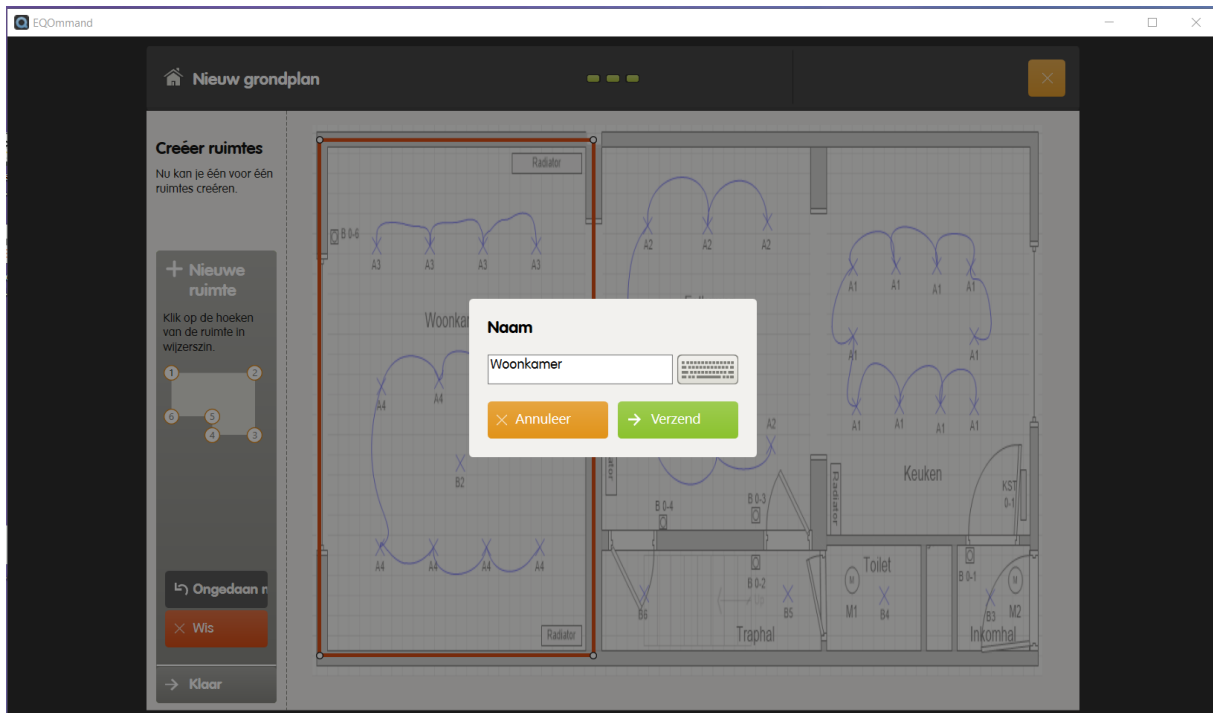


En teken vervolgens een ruimte. Klik op de knop 'klaar' als u klaar bent met de ruimte.



Geef vervolgens uw aangemaakte ruimte en naam en klik op de knop 'verzenden'

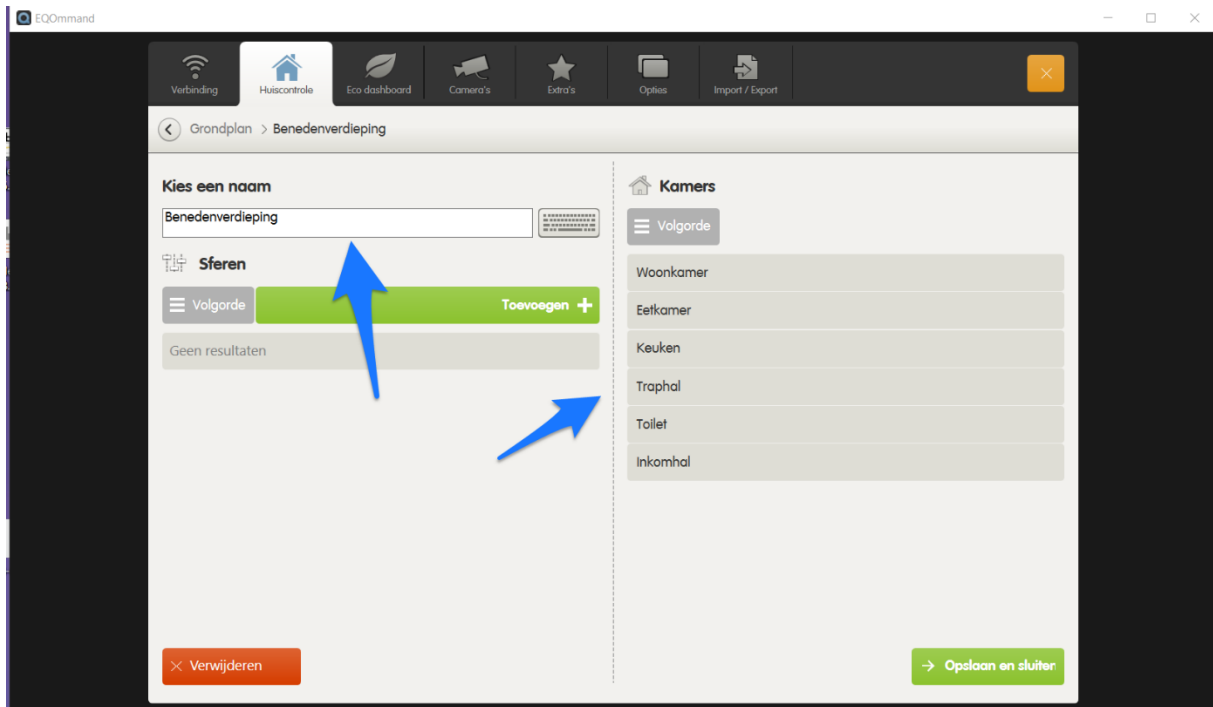




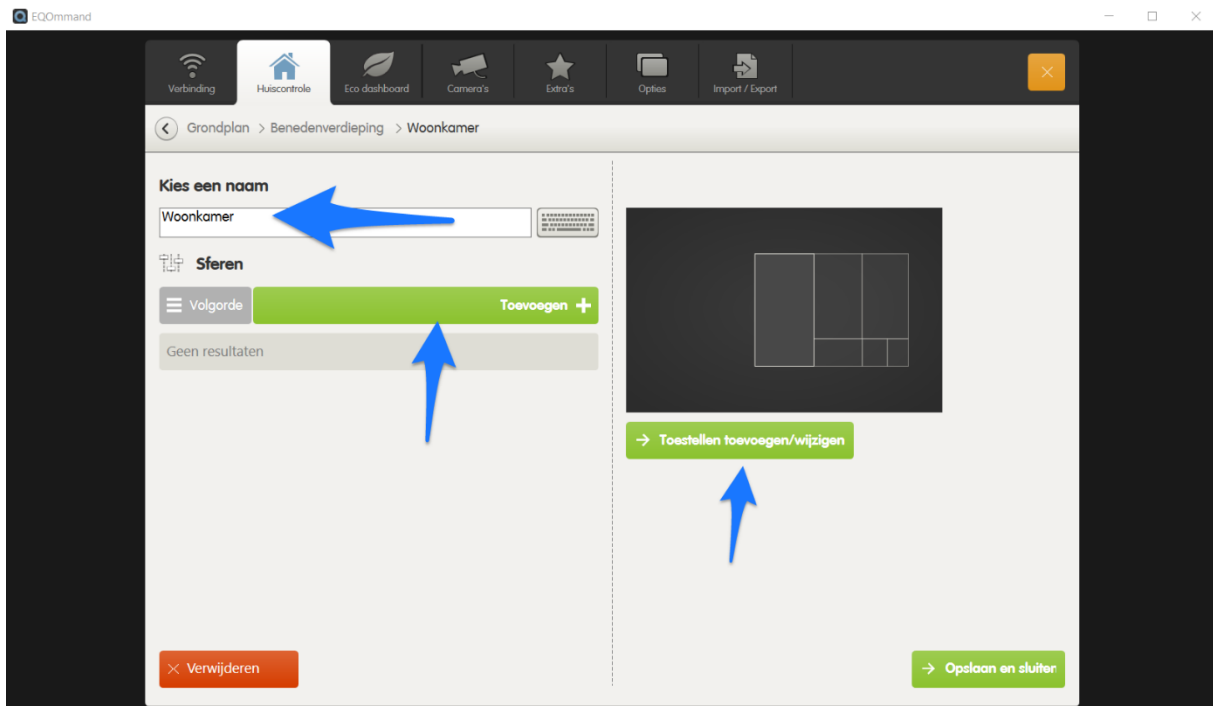
Maak zo voor elke kamer een nieuwe ruimte aan... En klik op de knop 'Volgende' om verder te gaan.



Geef uw nieuw grondplan een toepasselijke naam. En klik vervolgens op een van de ruimtes om uitgangen aan toe te voegen.

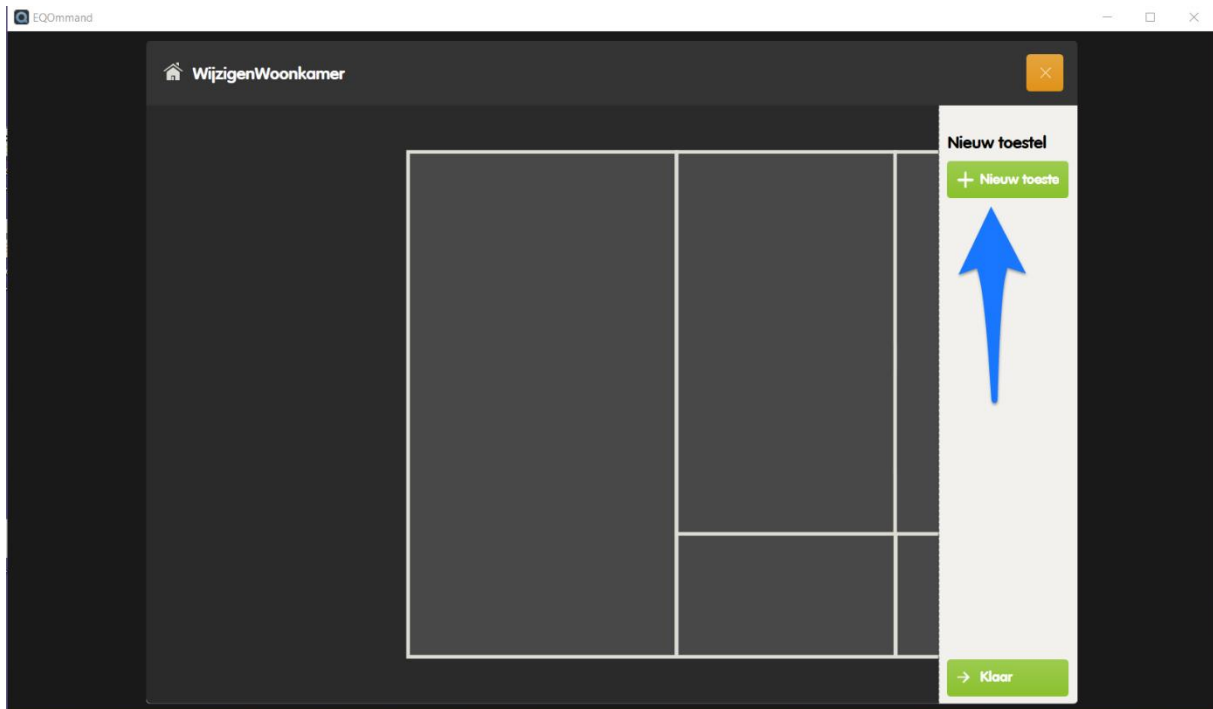


Links kan u de naam van de ruimte wijzigen en sferen aan toevoegen. Klik rechts op de knop 'Toestellen toevoegen/verwijderen' om er uitgangen aan toe te voegen.

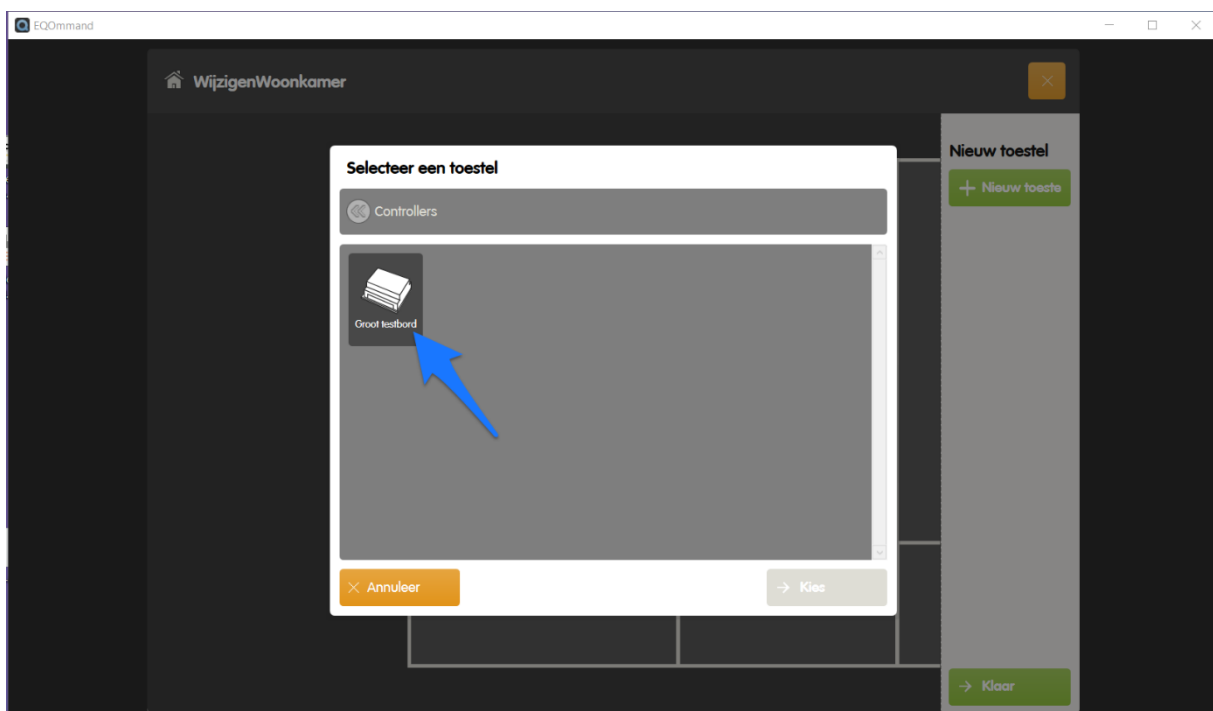


Klik op de knop 'Nieuw toestel' om uitgangen toe te voegen aan de geselecteerde ruimte.

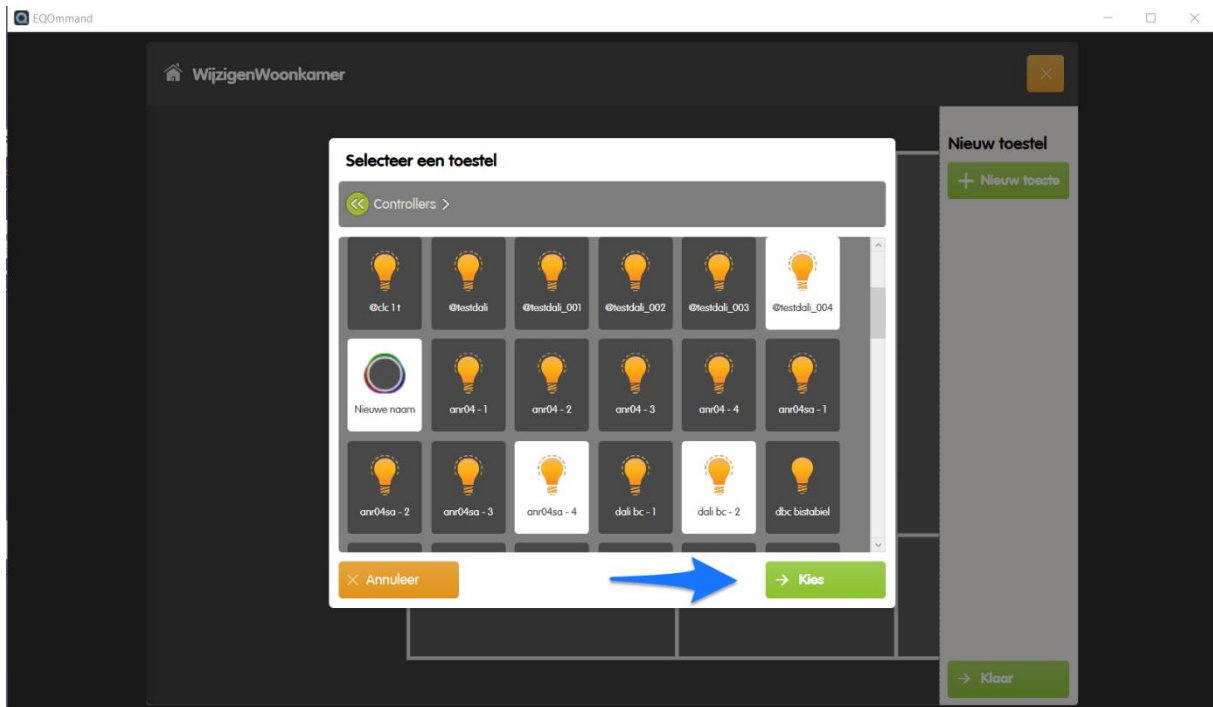




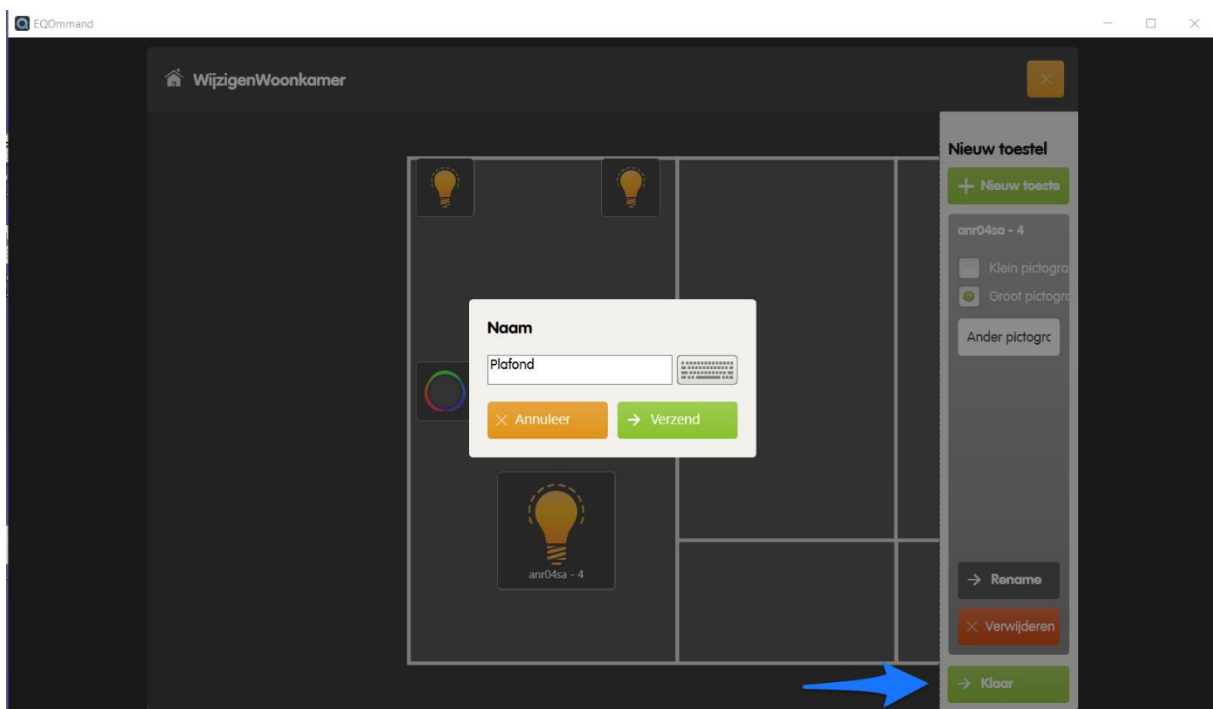
Selecteer de controller en ...



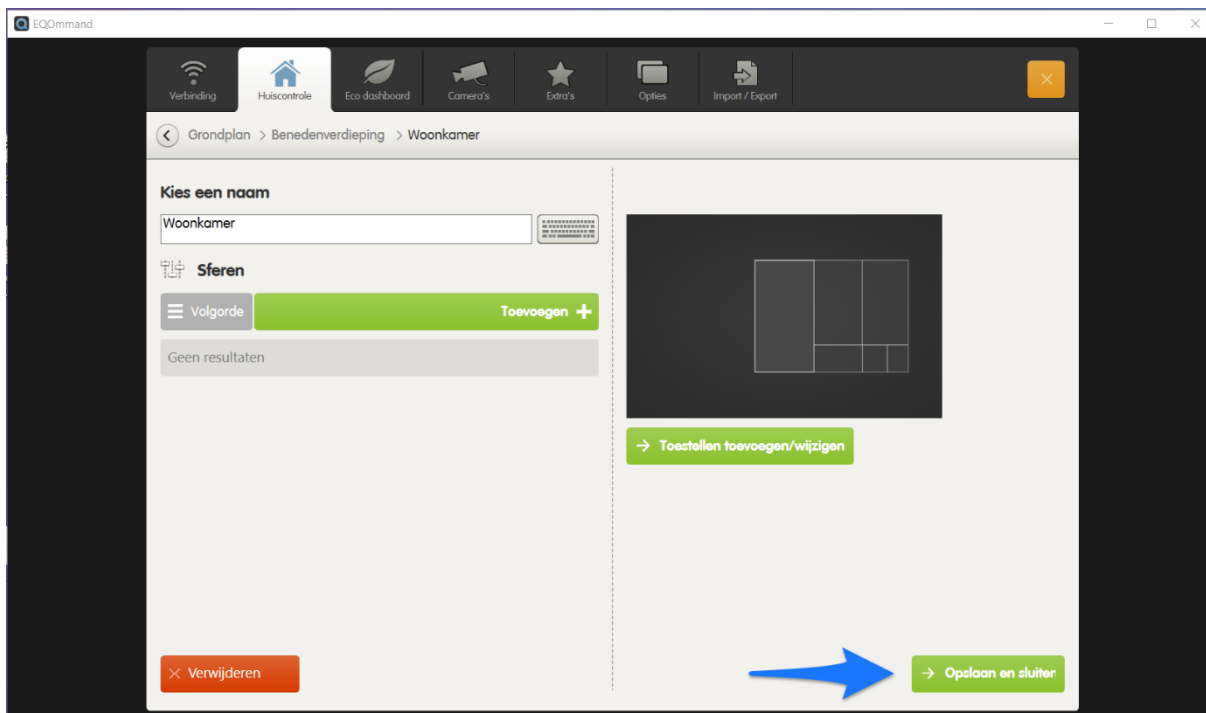
Selecteer de uitgangen die in de gekozen ruimte moeten komen en bevestig met de knop 'Kies'



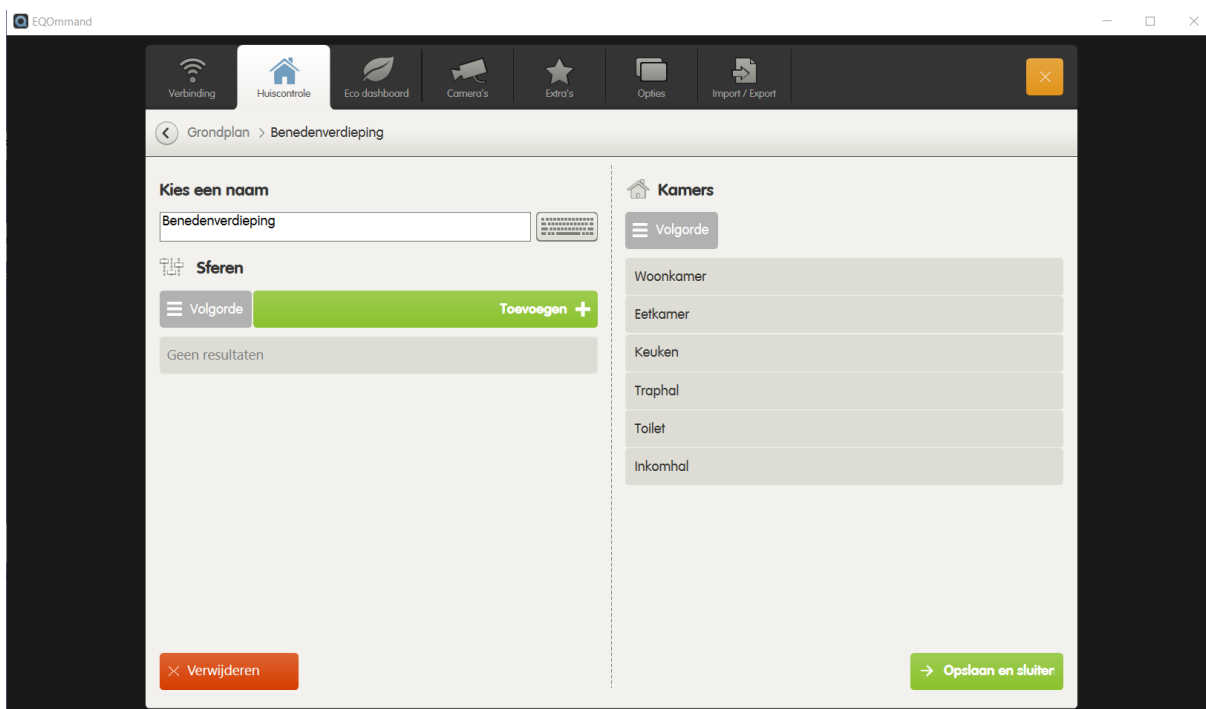
Sleep nu de uitgangen naar hun gewenste positie. Je kan terug kiezen voor een groot of klein pictogram en de naam aanpassen met de knop 'Rename'. Klik op de knop 'Klaar' als u klaar bent met de opbouw van uw ruimte.



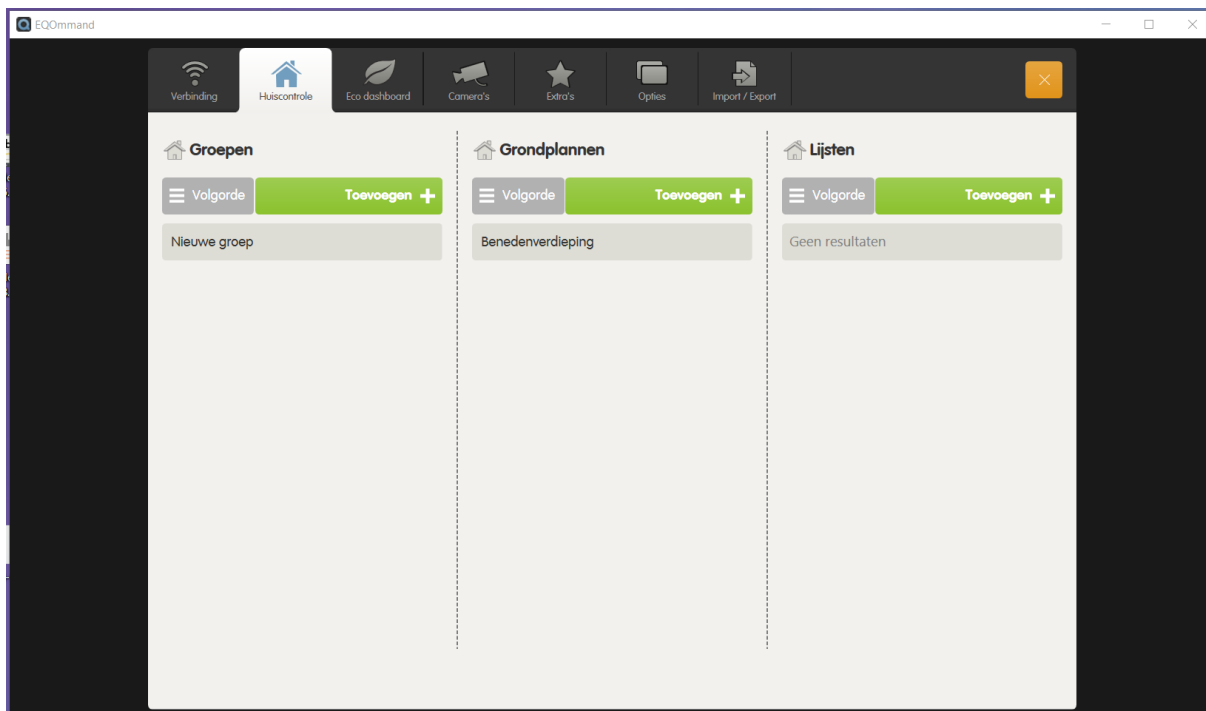
Klik op de knop 'Opslaan en sluiten' om de wijzigingen te bewaren!



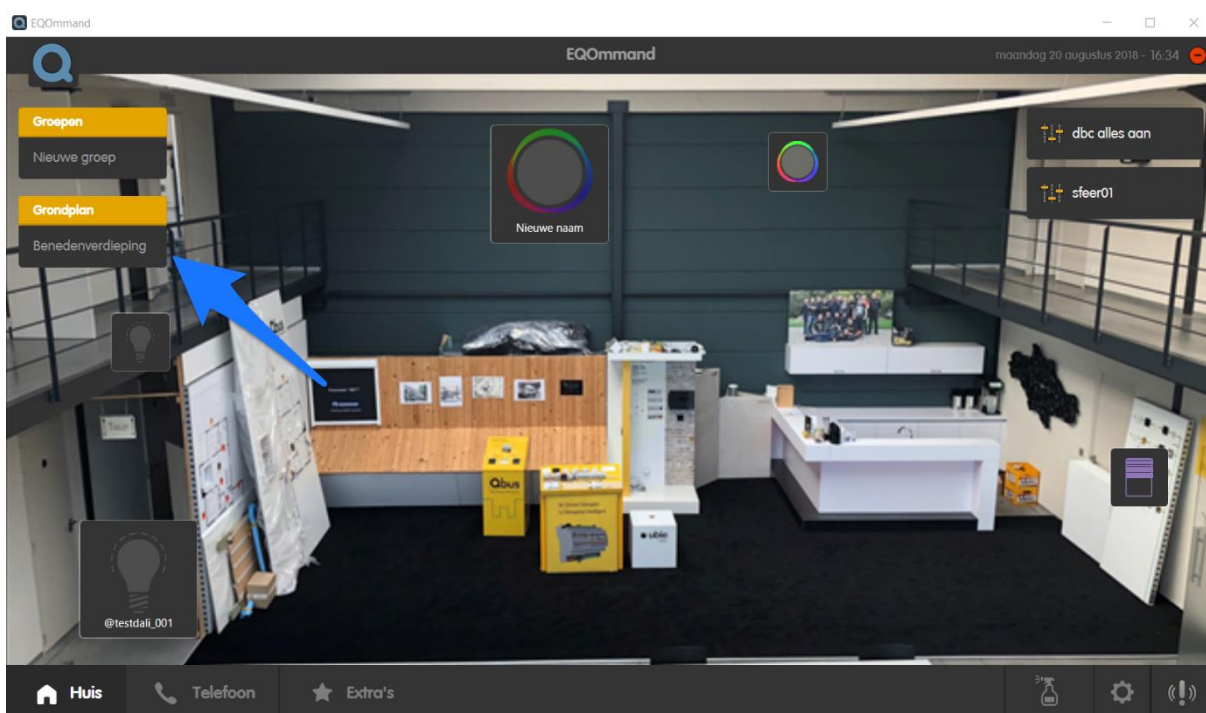
Doe nu net hetzelfde voor de andere ruimtes tot uw grondplan volledig is opgebouwd en klik dan op de knop 'Opslaan en sluiten' als u klaar bent.



Zo, nu is onze verdieping klaar, indien nodig kan u op dezelfde manier nog andere grondplannen – verdiepingen gaan toevoegen. Klik op het kruisje om ons grondplan te testen.



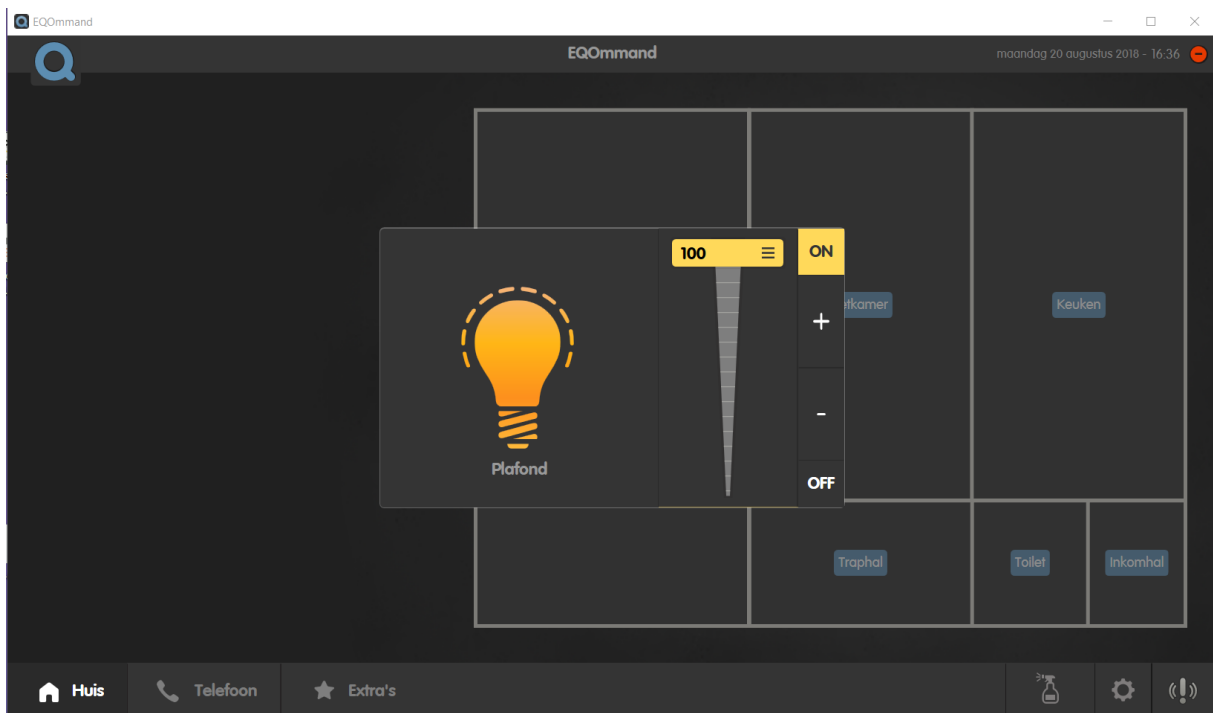
Nu is er linksboven een menu bijgekomen 'Grondplan'. Klik op uw grondplan om dit te openen.



Klik nu op een ruimte waar je een bediening wenst uit te voeren.

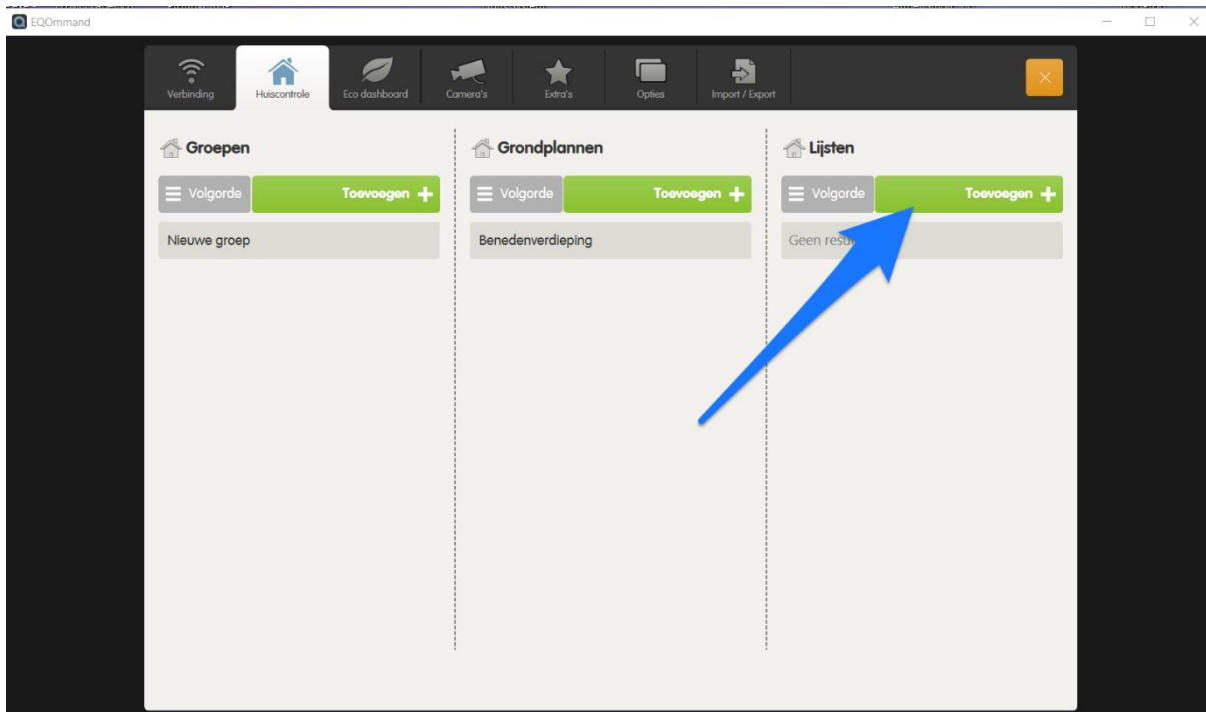


Kies uw uitgang en je kan deze bedienen.

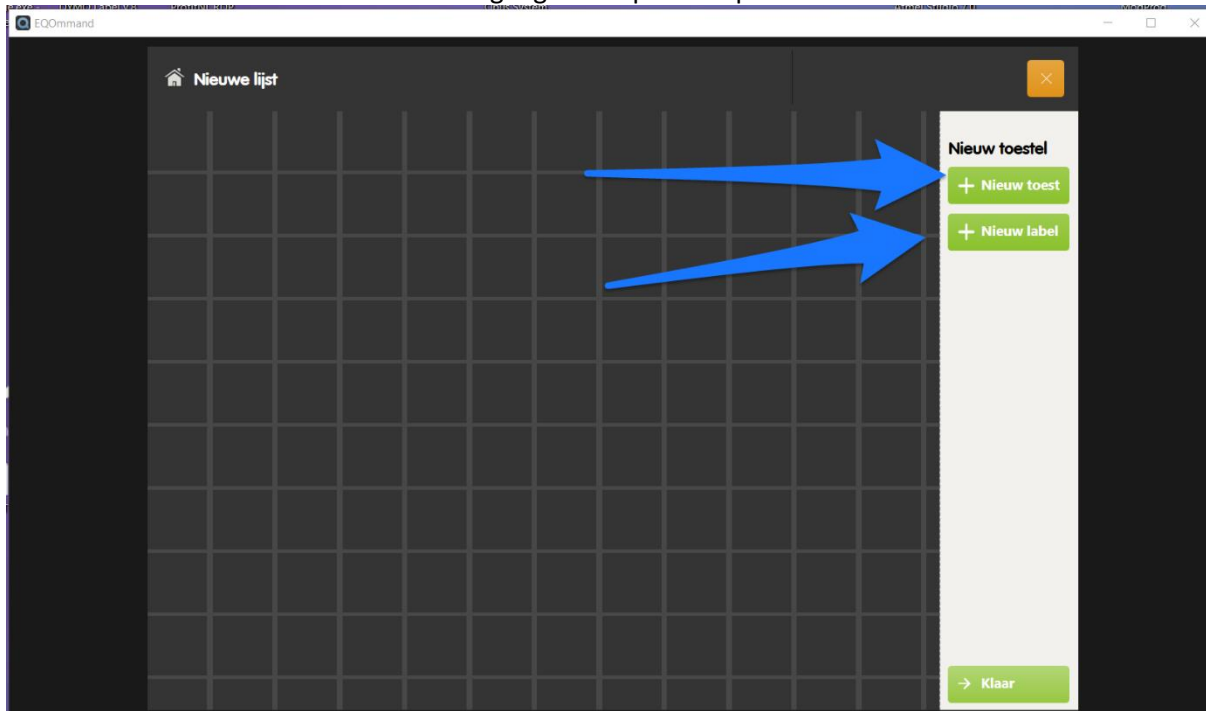


## 4. Aanmaken van lijsten

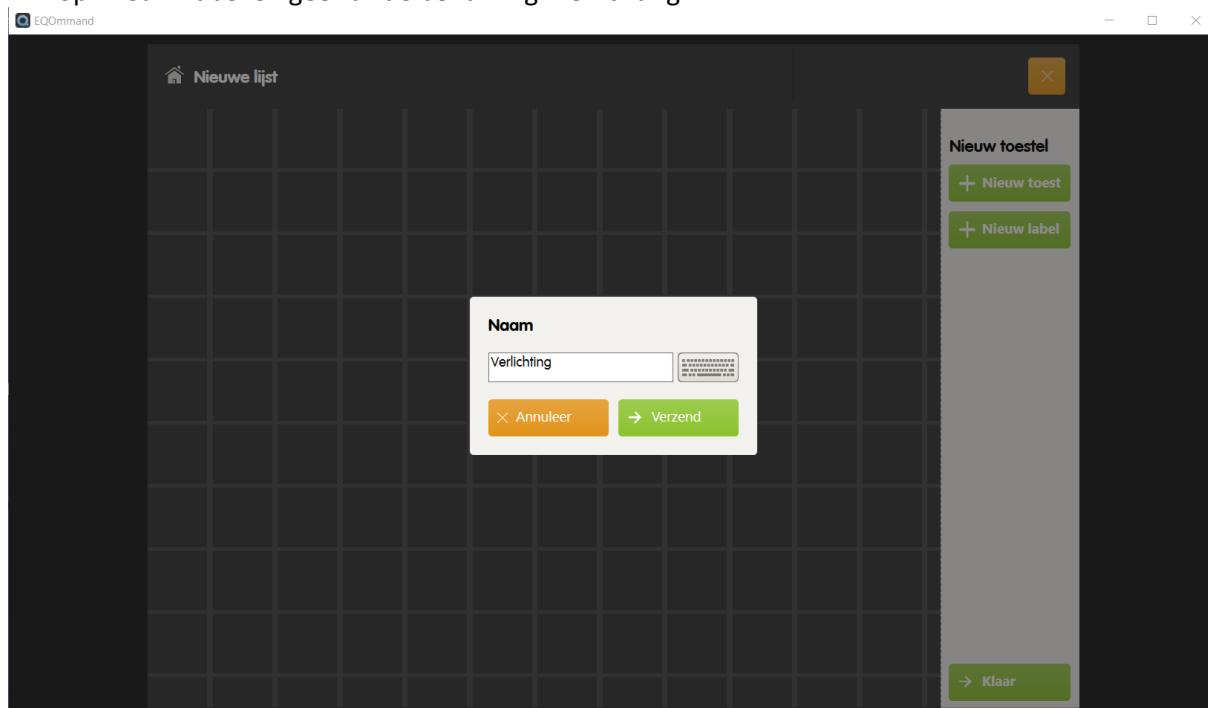
Klik terug op het instellingen icon en ga naar 'Huiscontrole', klik vervolgens op de toets Lijsten 'Toevoegen'.



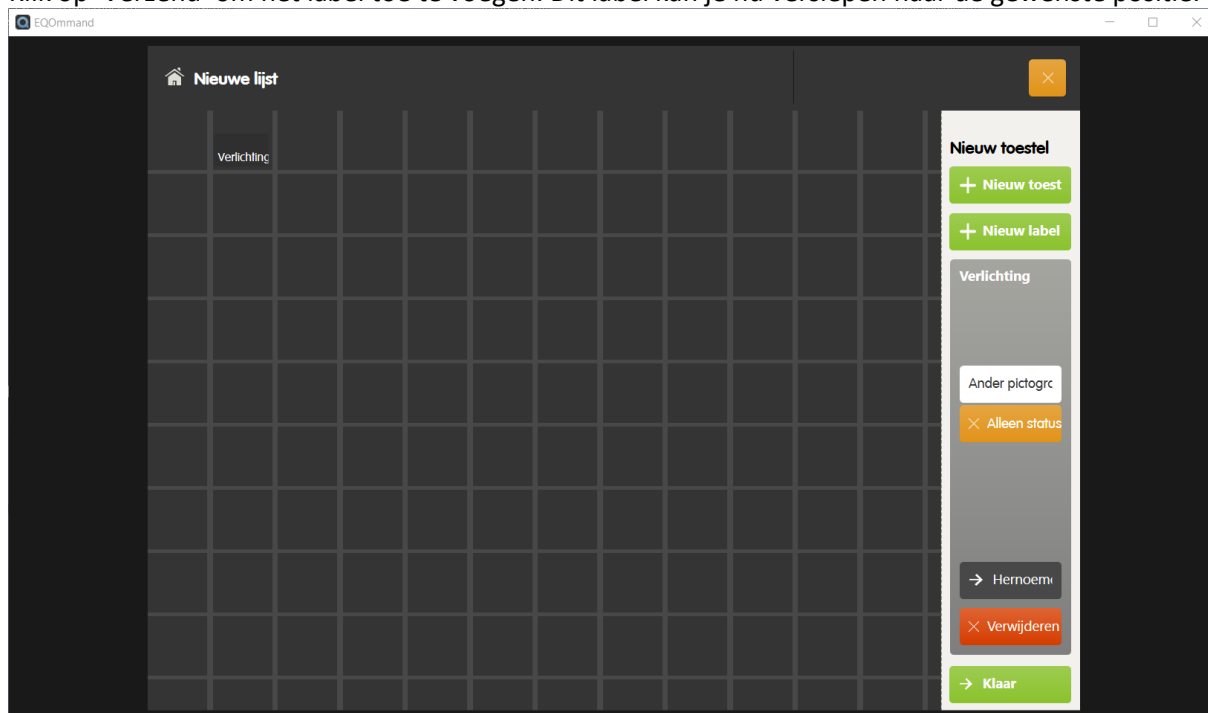
In dit scherm kan je een raster van uitgangen met labels. Je kan een label toevoegen door op de knop 'Nieuw label' te klikken en een nieuw uitgang door op de knop 'Nieuw toestel' te klikken.



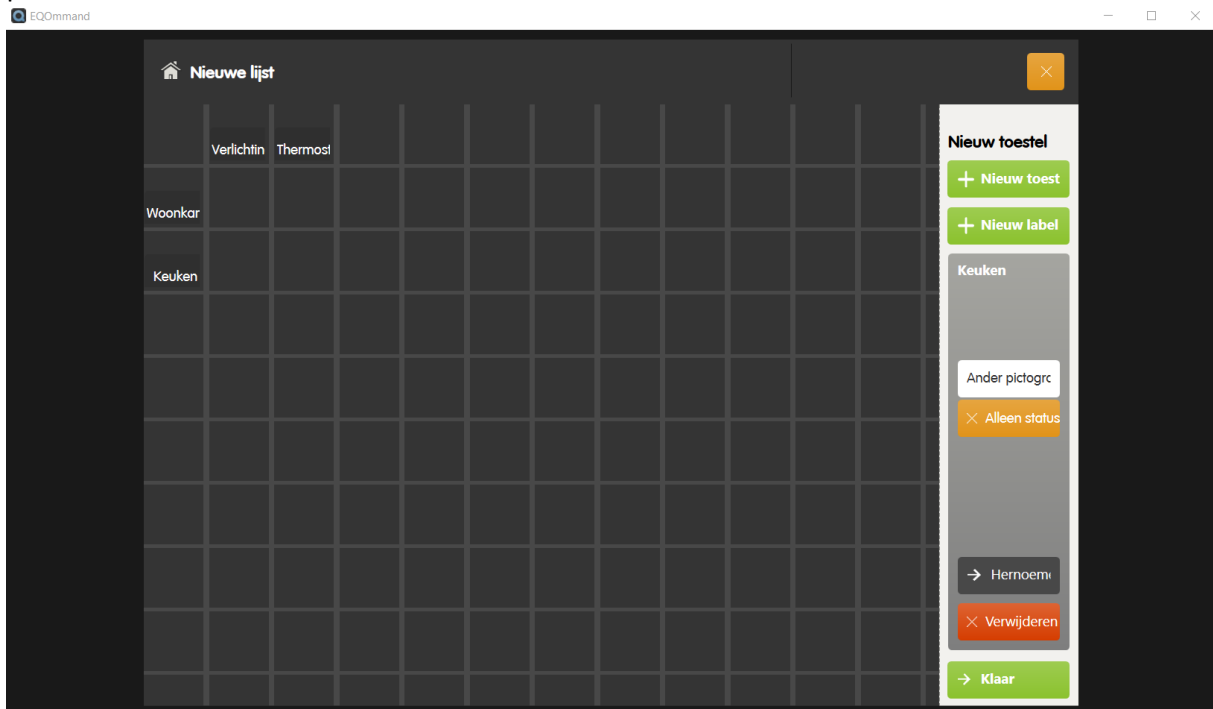
Klik op 'nieuw Label en geef bv de benaming 'Verlichting' in.



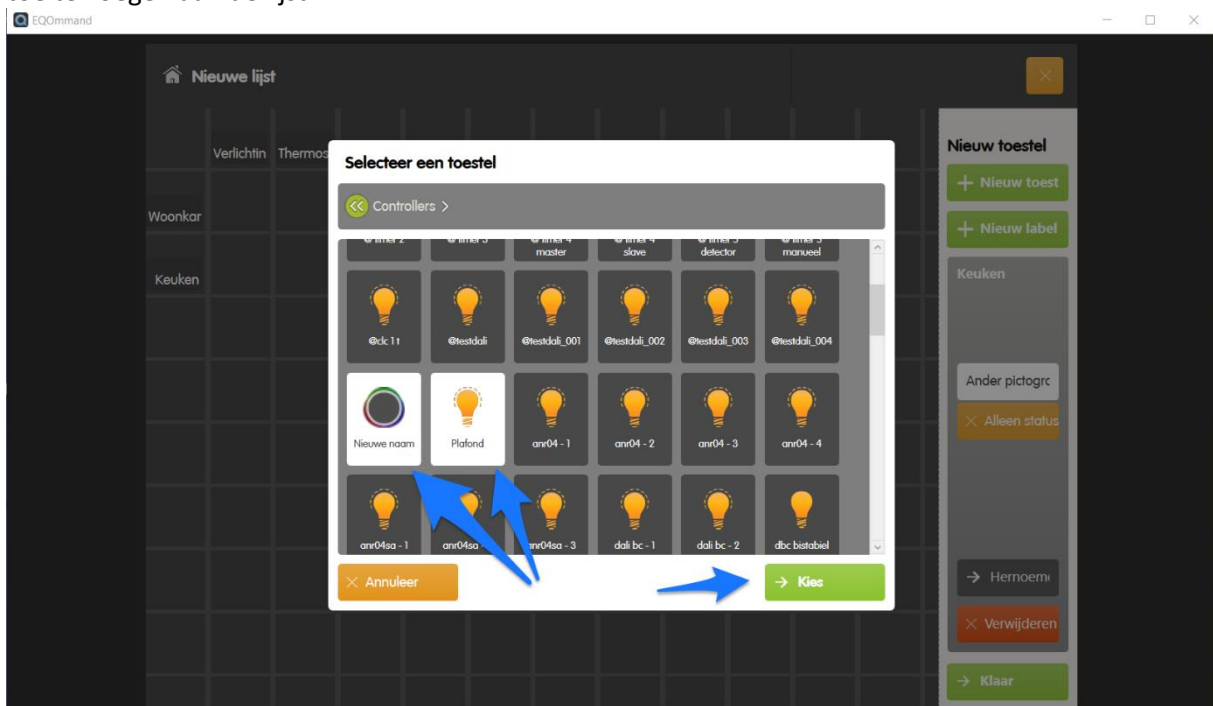
Klik op 'Verzend' om het label toe te voegen. Dit label kan je nu verslepen naar de gewenste positie.



Maak zo een aantal labels aan zoals voor u het beste uitkomt. Je kan bv bovenaan het type uitgang plaatsen en links een kolom maken met ruimtes.

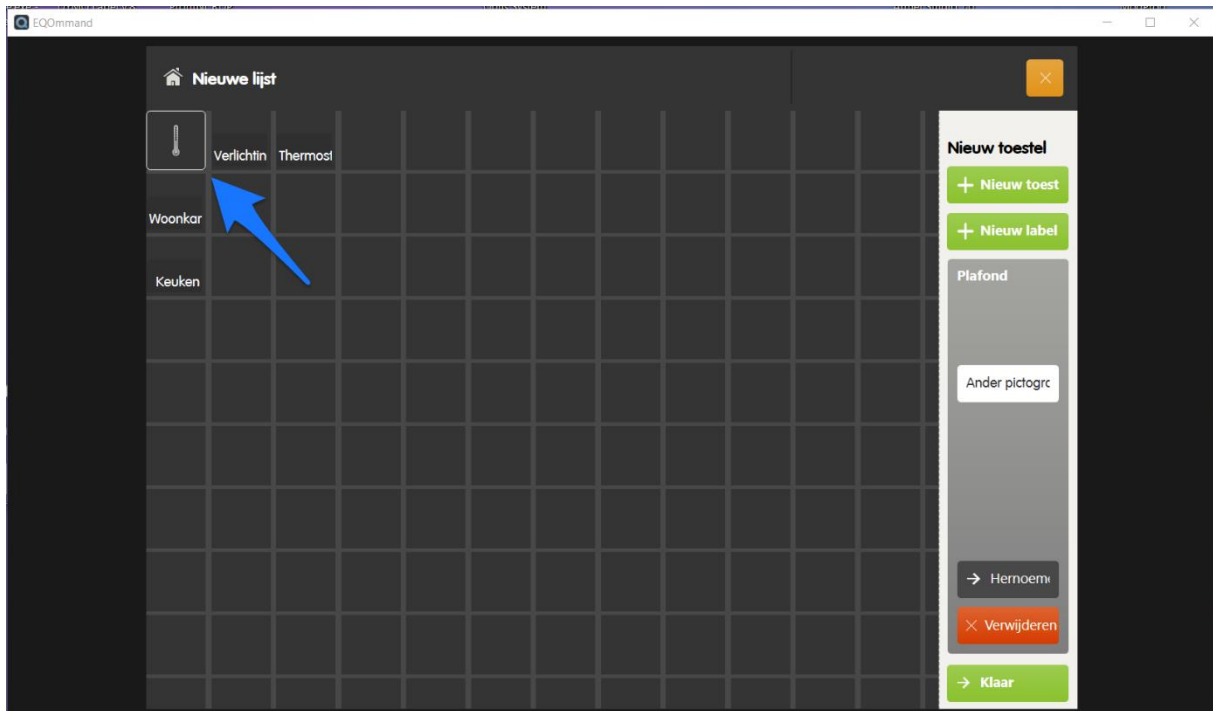


Nu kunnen we de uitgangen gaan toevoegen aan de lijst. Klik hiervoor op de knop 'Nieuw toestel', kies uw controller en selecteer de gewenste uitgangen. Klik dan op de knop 'Kies' om de uitgangen toe te voegen aan de lijst.

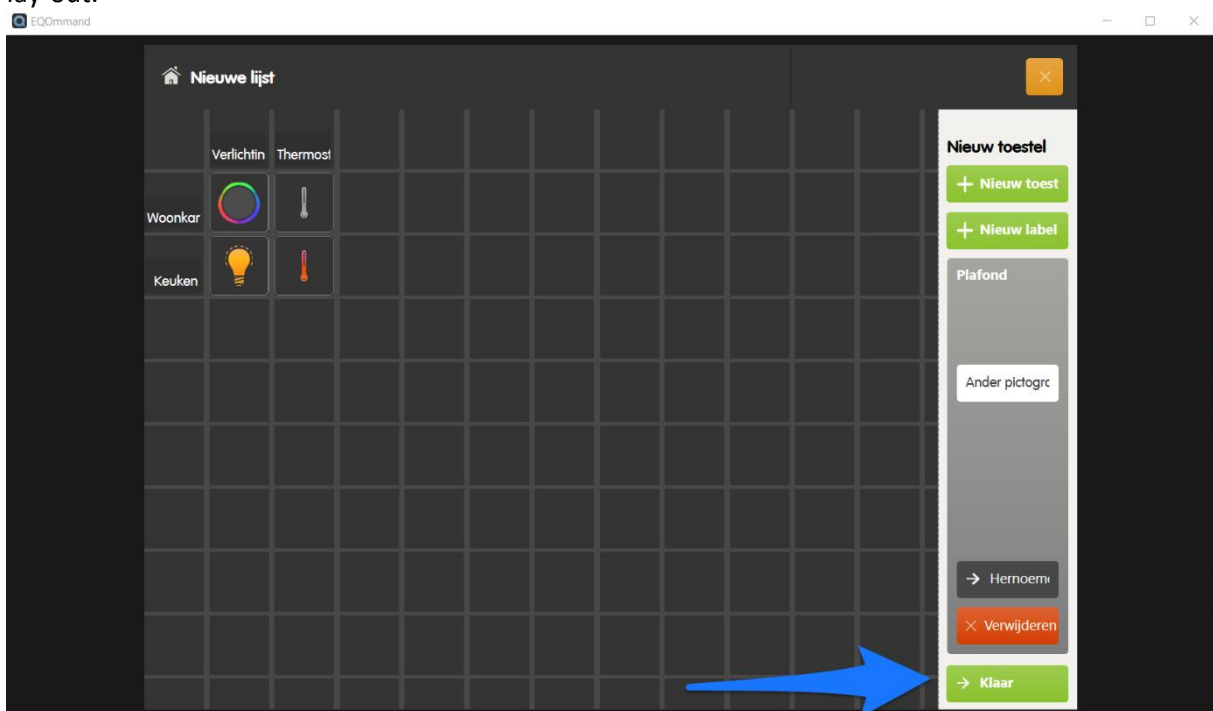


De uitgangen komen nu allen in het veld linksboven te staan.

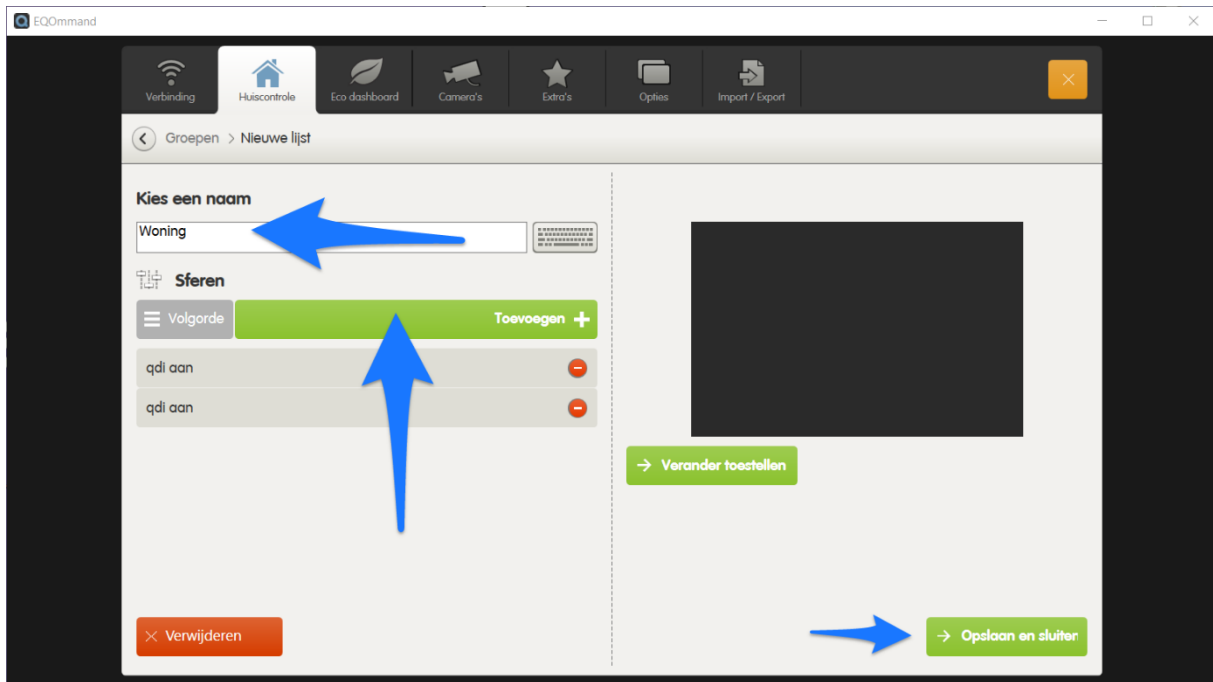




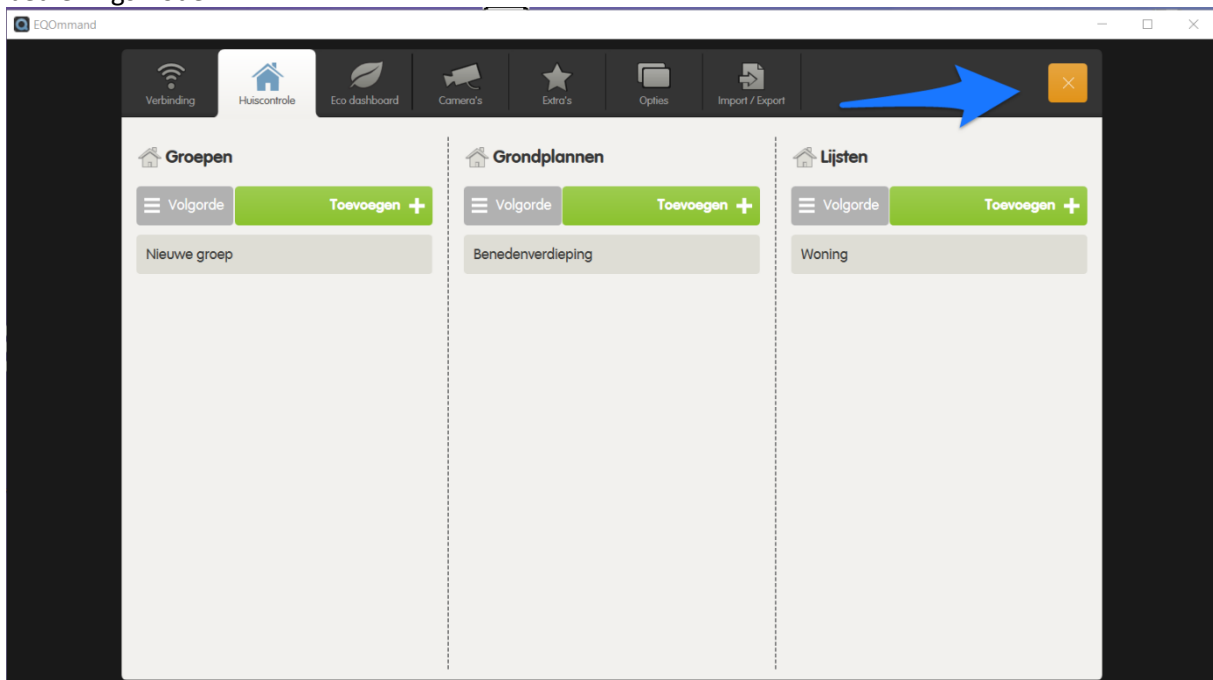
Deze kan je verslepen naar de correcte positie. Klik op de knop 'Klaar' als je tevreden bent met de lay-out.



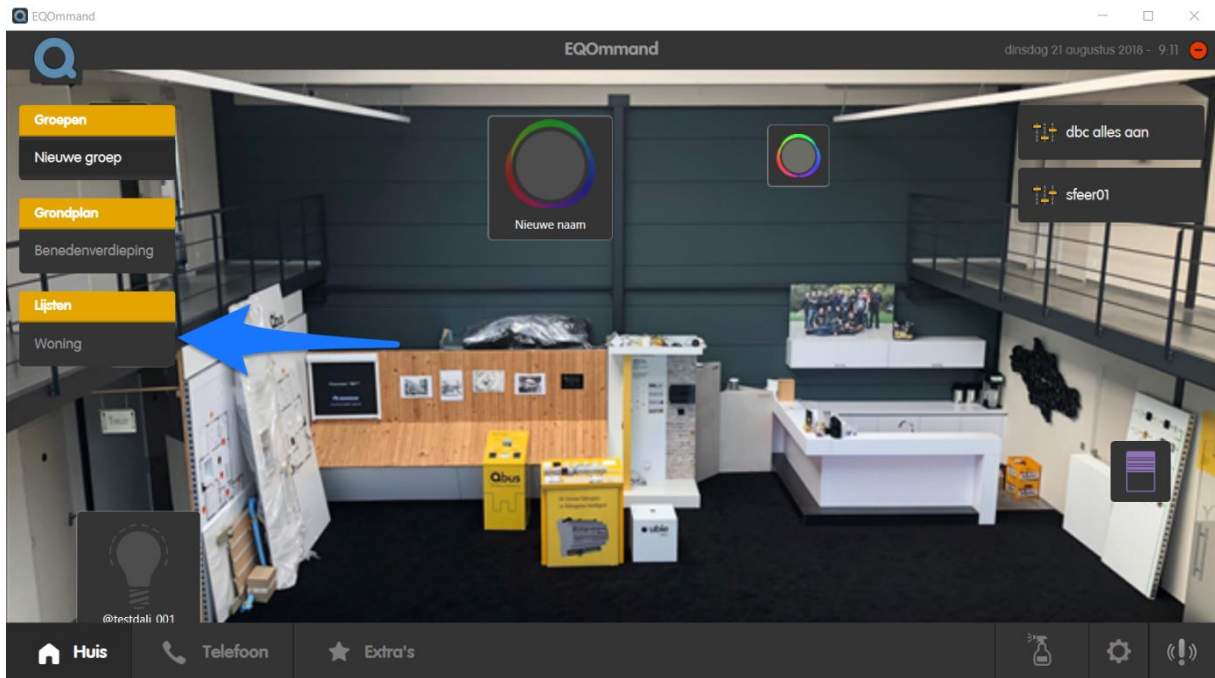
Geef je lijst een naam, voeg eventueel sferen toe en klik op de knop 'Opslaan en sluiten' om de lijst te bewaren.



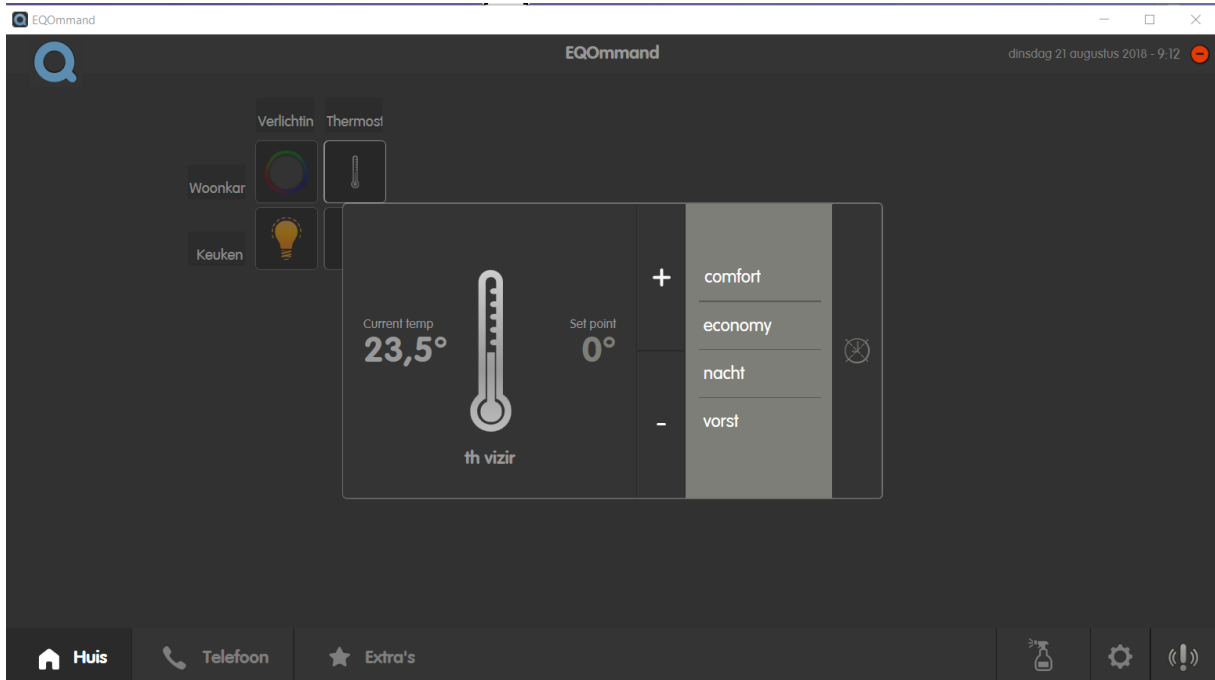
Nu kunnen we de lijst gaan testen. Klik hiervoor op het kruisje om over te gaan naar de bedieningsmode.



Klik nu op de nieuw aangemaakte lijst om deze te openen.

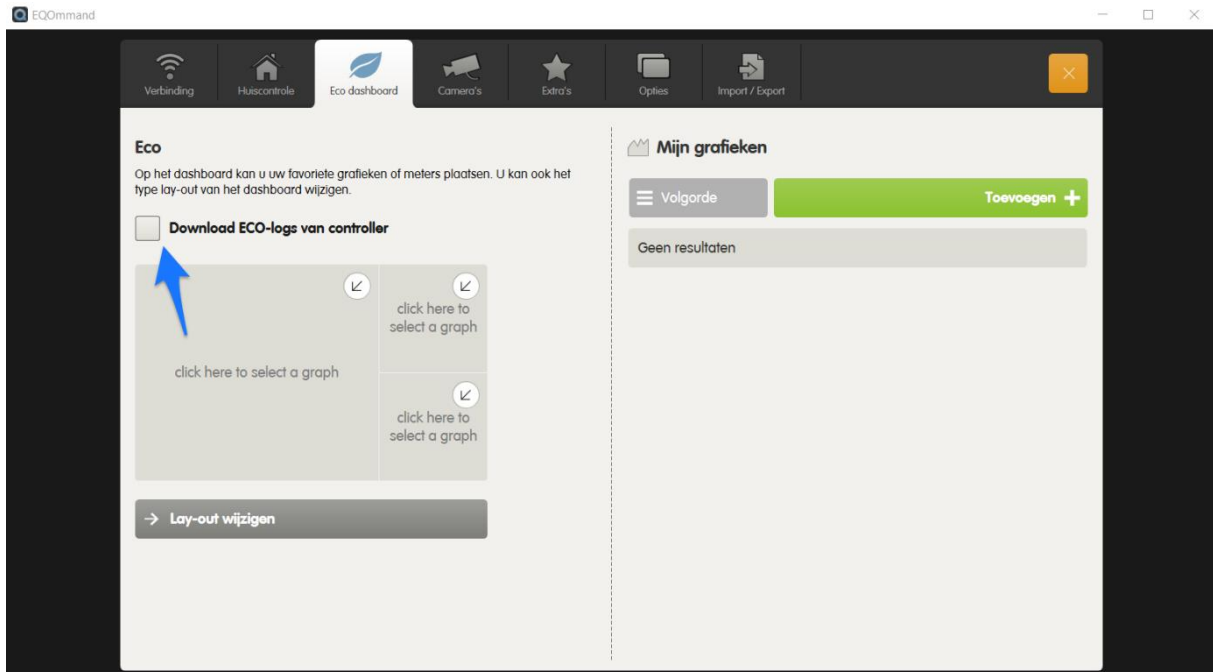


En klik op een uitgang om deze te bedienen.

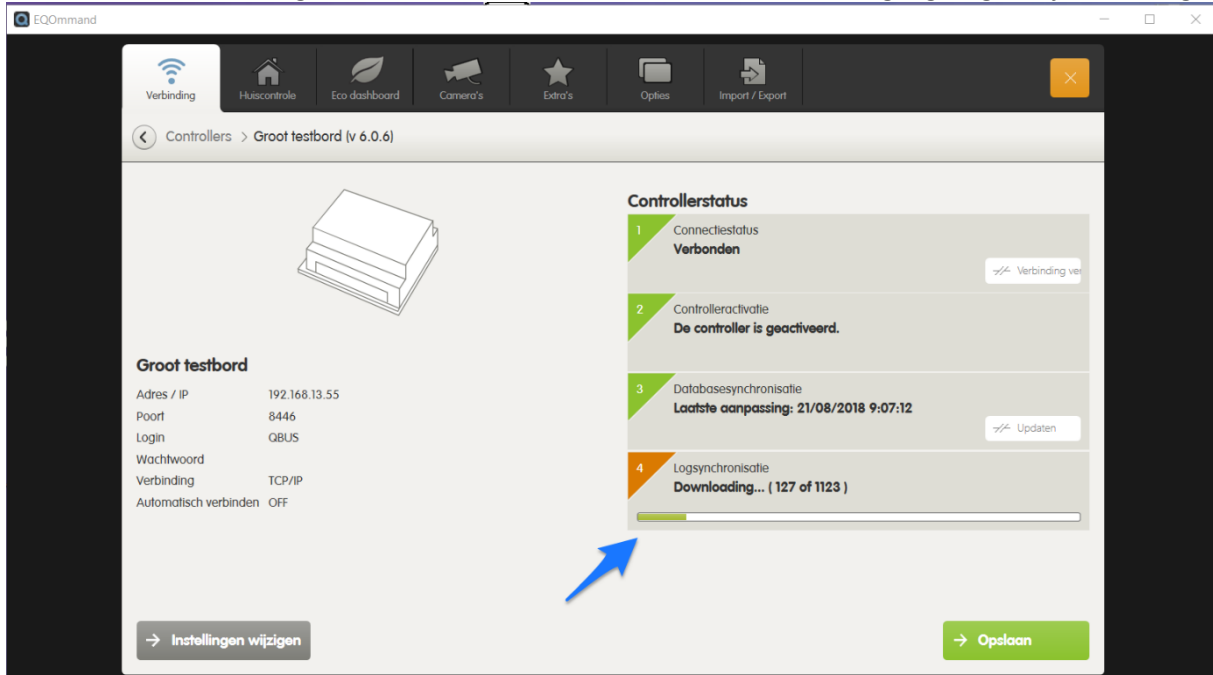


## 5. Maken van grafieken.

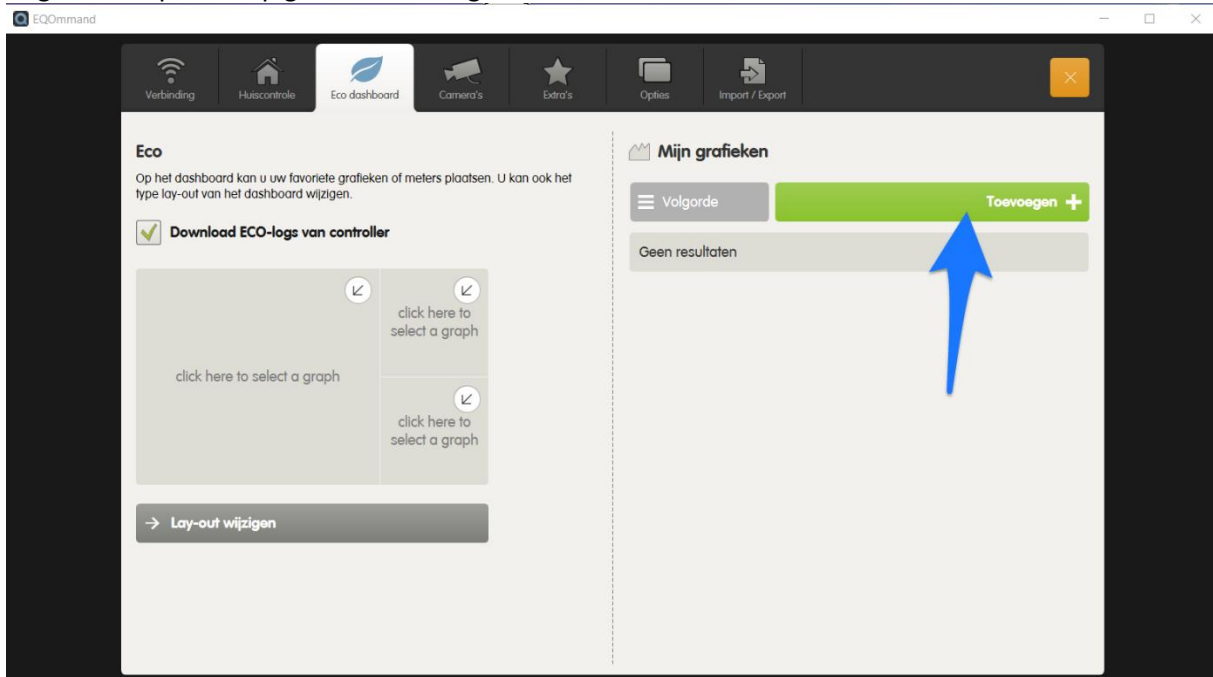
Met EQOmmmand kan u grafieken weergeven van bv uw energieverbruik. Hiervoor moet u gebruik maken van een INP04 of een ECM module die pulsen kan tellen van een energiemeter. Ga naar het instellingen menu door op het tandwielte te klikken en klik dan op de tab Eco Dashboard en activeer de functie door het vinkje aan te zetten bij 'Download ECO-logs van controller'.



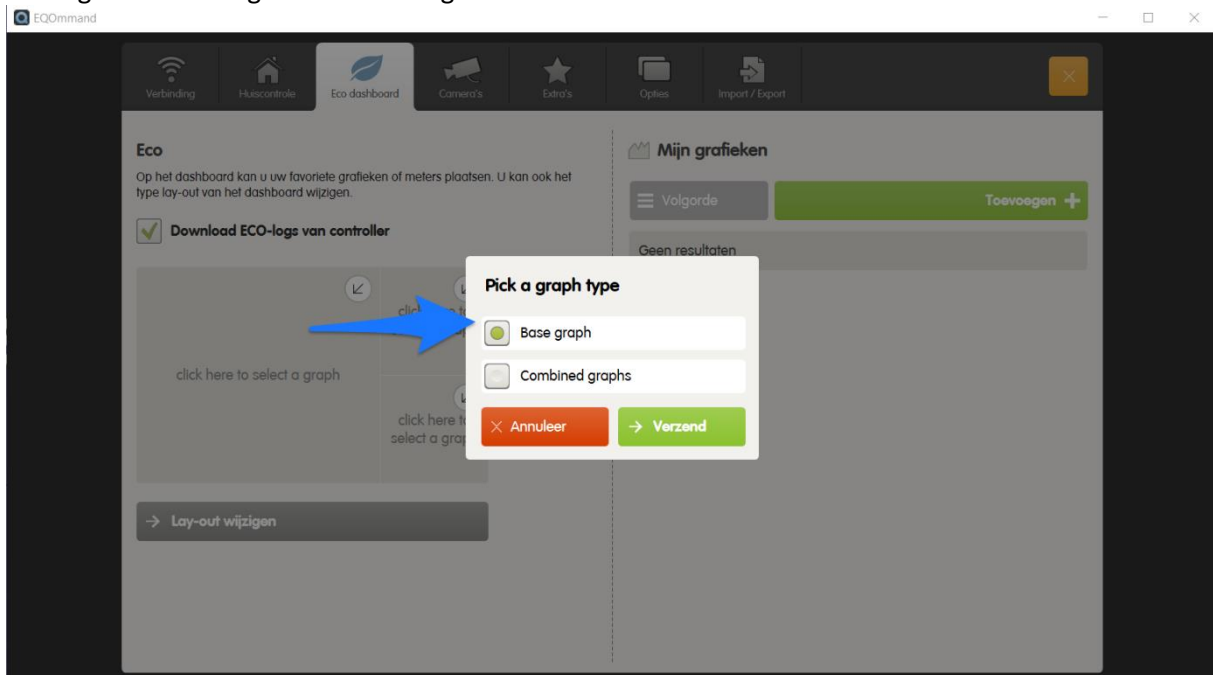
EQOmmmand zal nu de logs downloaden van uw controller. U kan de voortgang volgen bij verbinding.



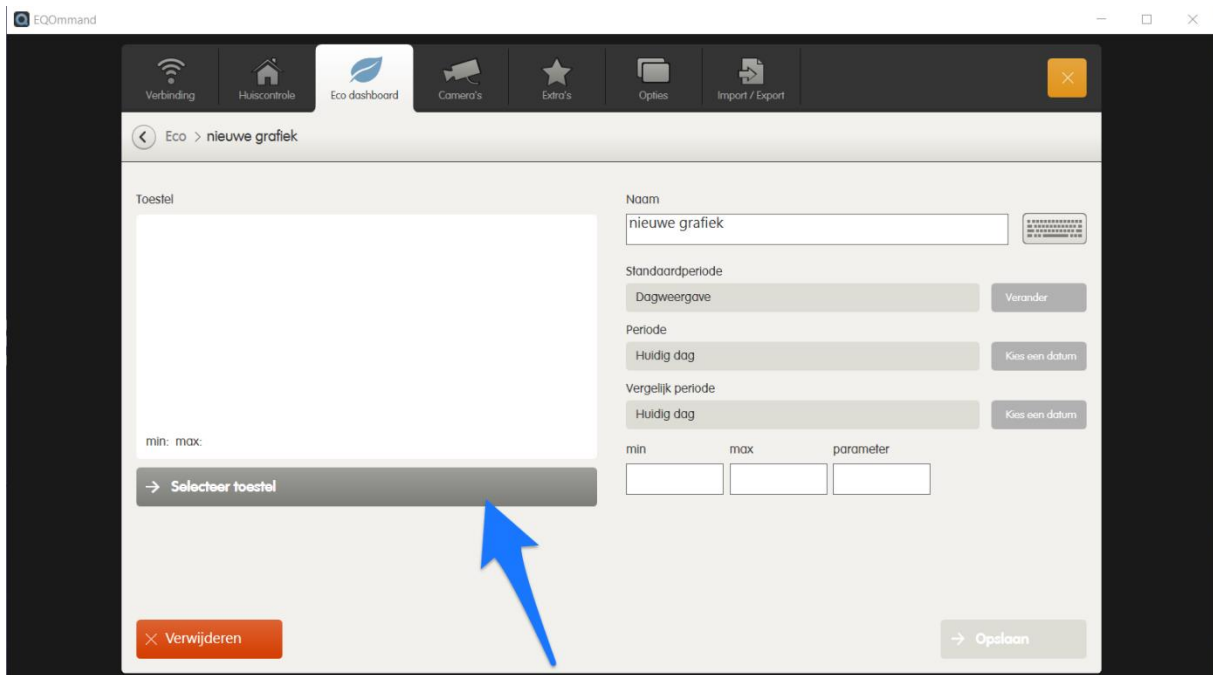
Begin door op de knop grafiek 'Toevoegen' te klikken.



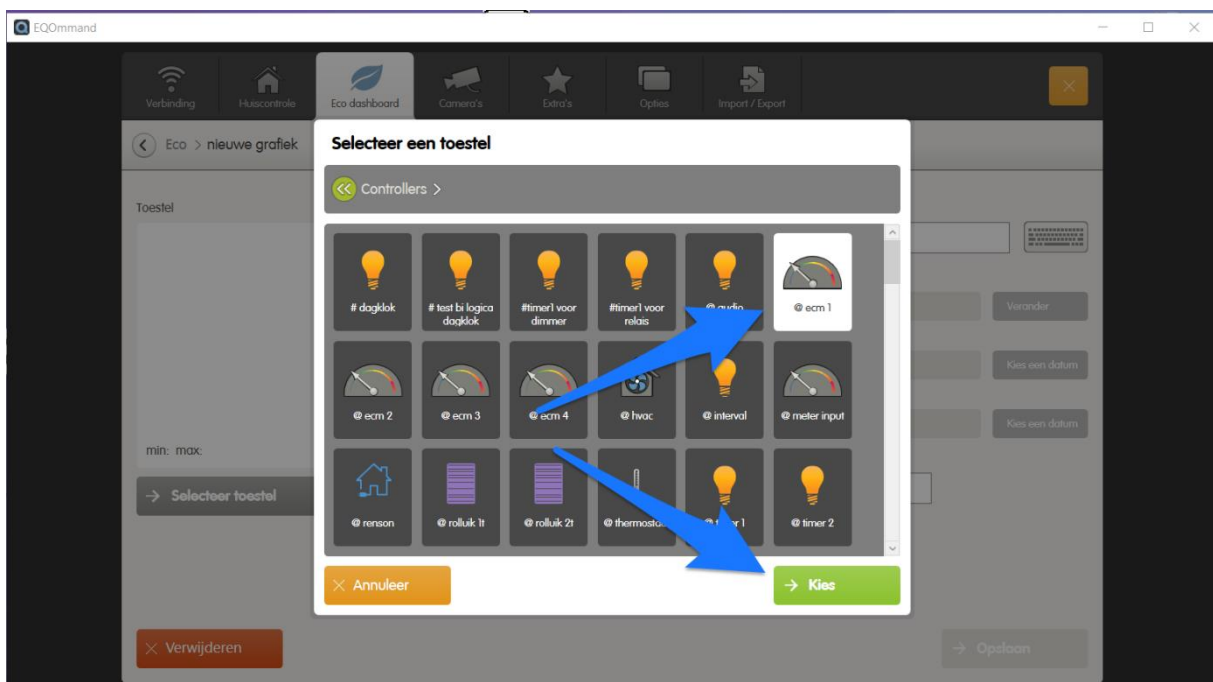
Kies dan het type grafiek dat u wil aanmaken. Begin met een basis grafiek (Base Graph) Later kan u van 2 grafieken een gecombineerde grafiek maken.



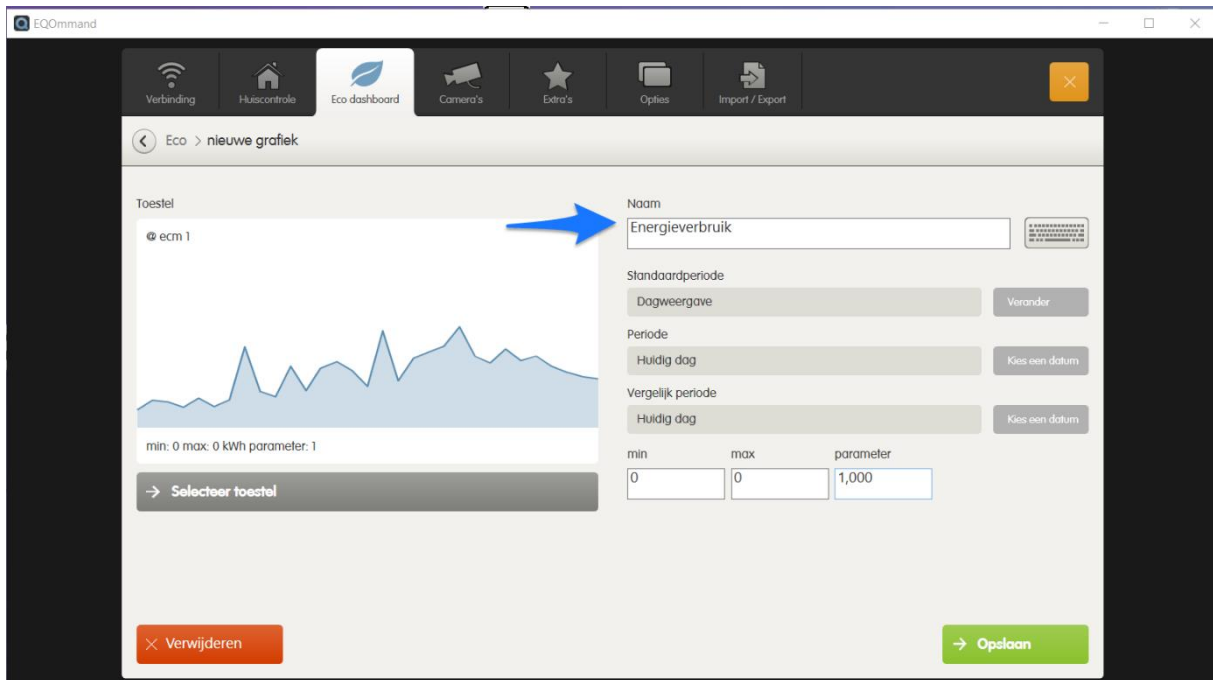
Begin met de knop 'Selecteer toestel' om een geschikte uitgang te kiezen.



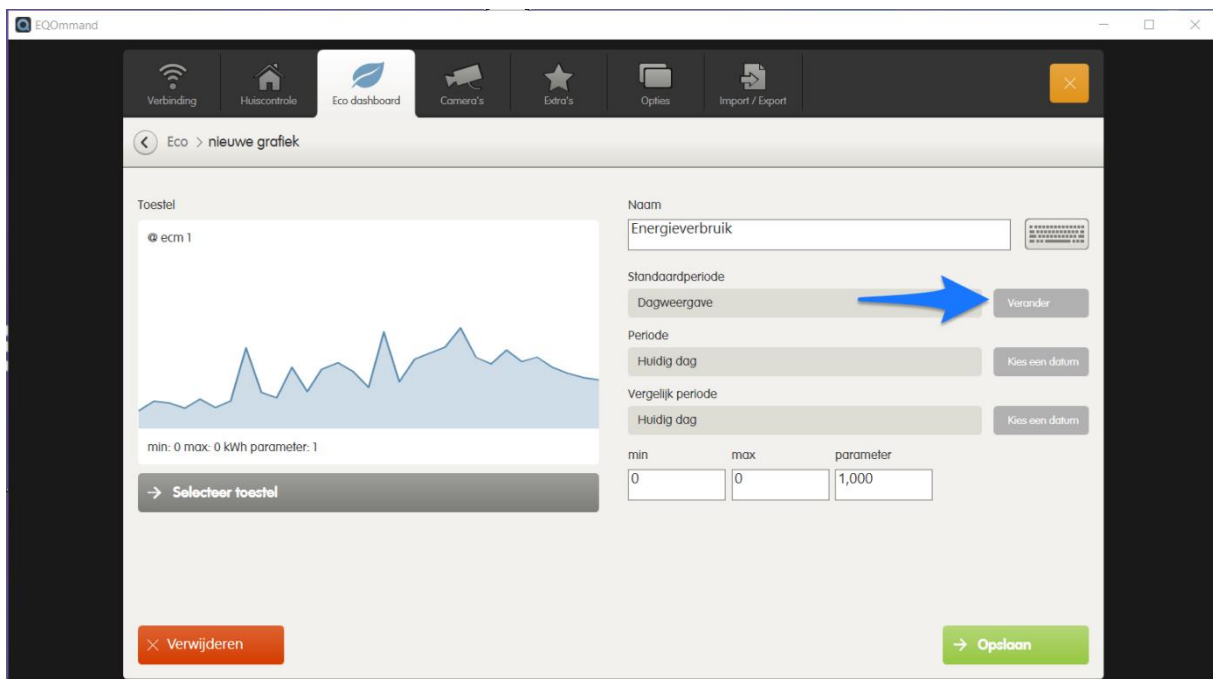
En kies vervolgens de uitgang waarvan u een grafiek wenst te maken. Klik dan op de knop 'Kies' om de uitgang te bewaren in de grafiek.



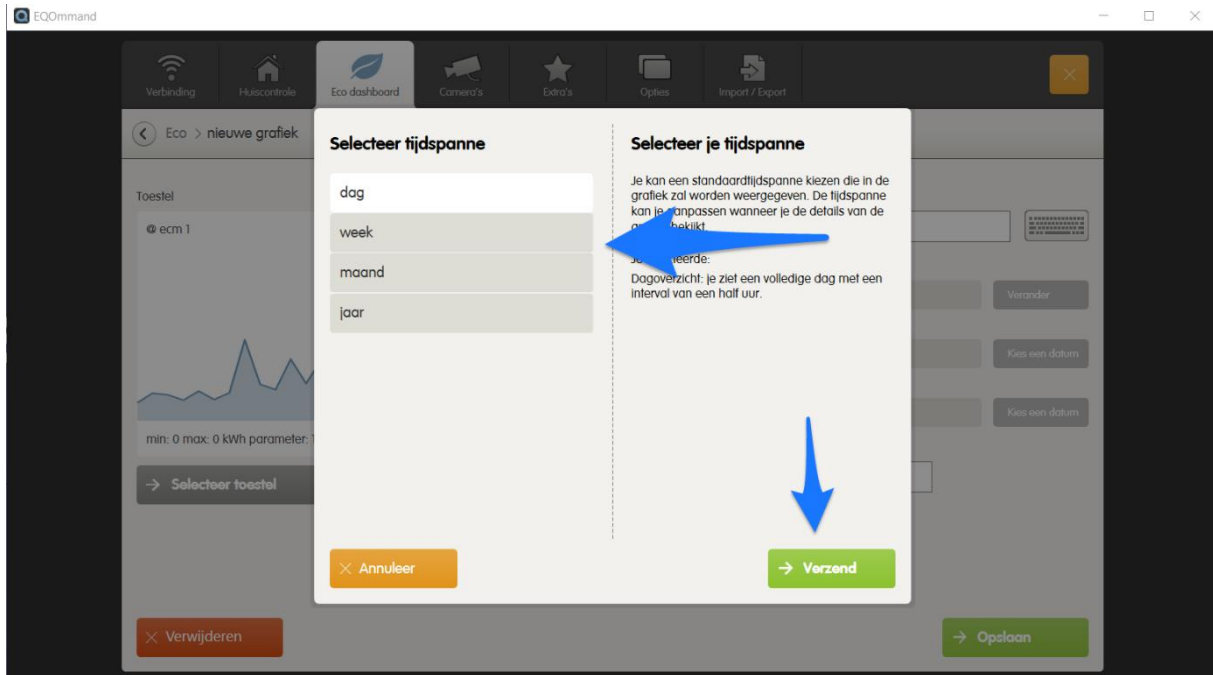
Nu kunnen we de nieuwe grafiek een andere naam geven



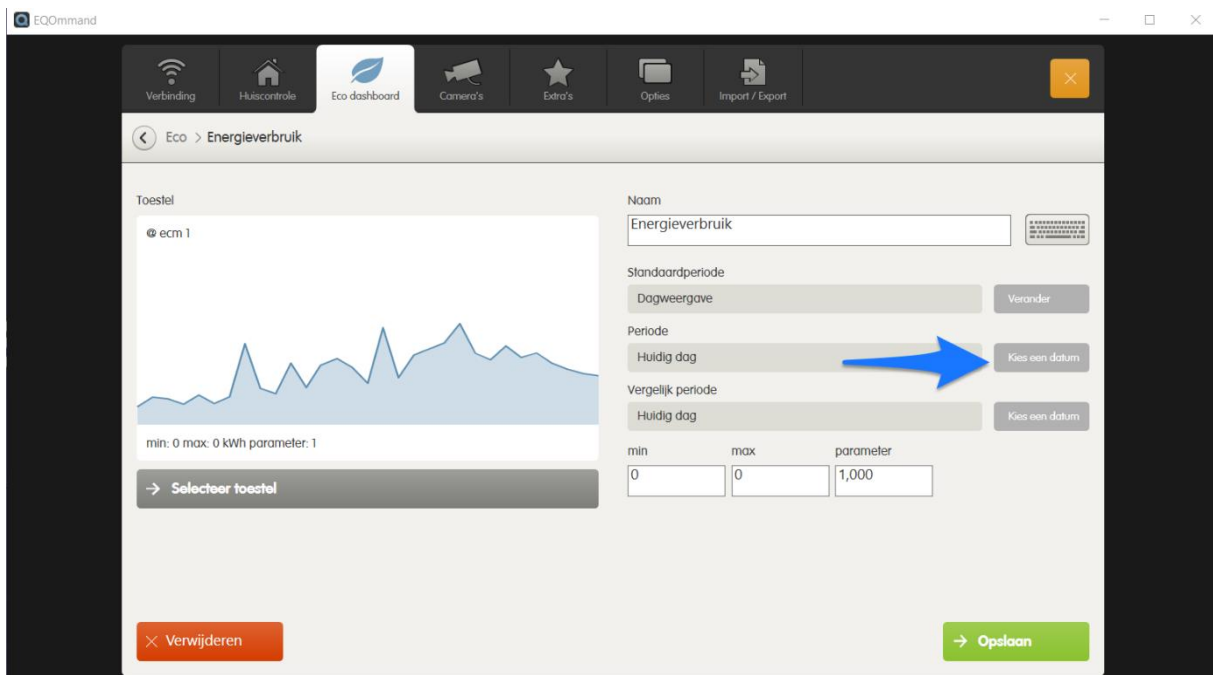
## De standaardperiode aanpassen



Selecteer welke standaardweergave u wenst te tonen en klik op de toets 'verzend' om de wijzigingen toe te passen:

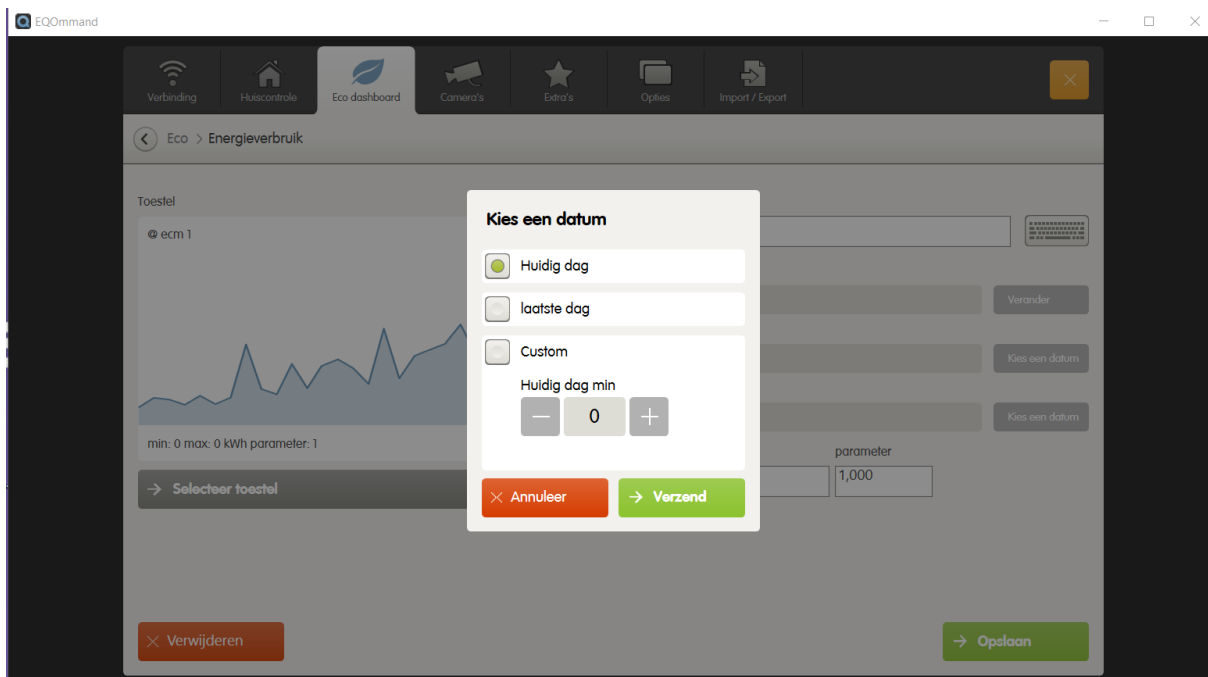


De periode aanpassen:

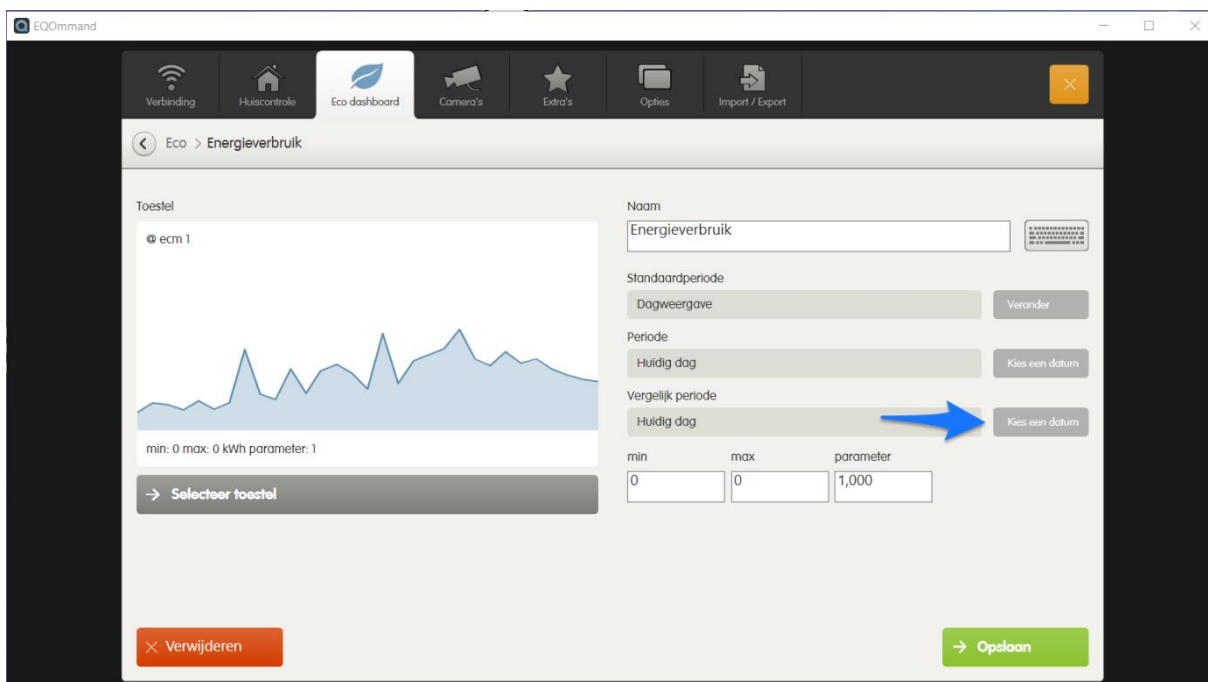


Hier kan u kiezen of u de huidige dag, de laatste dag of een dag uit het verleden wenst weer te geven:

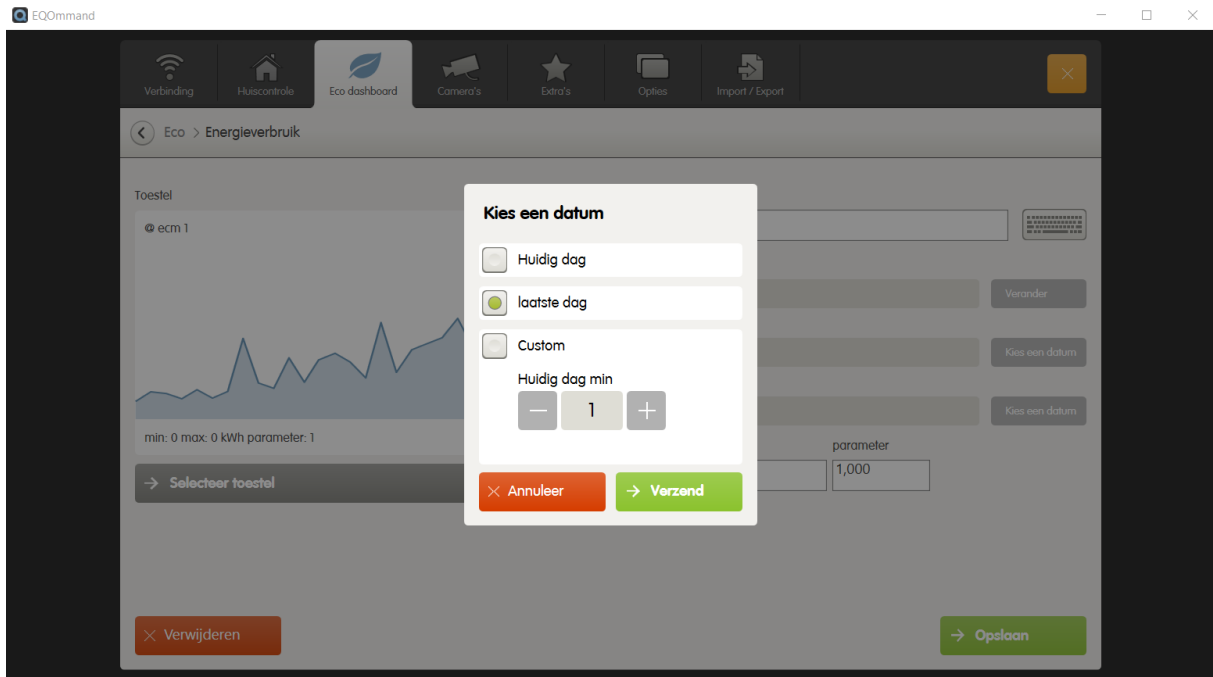




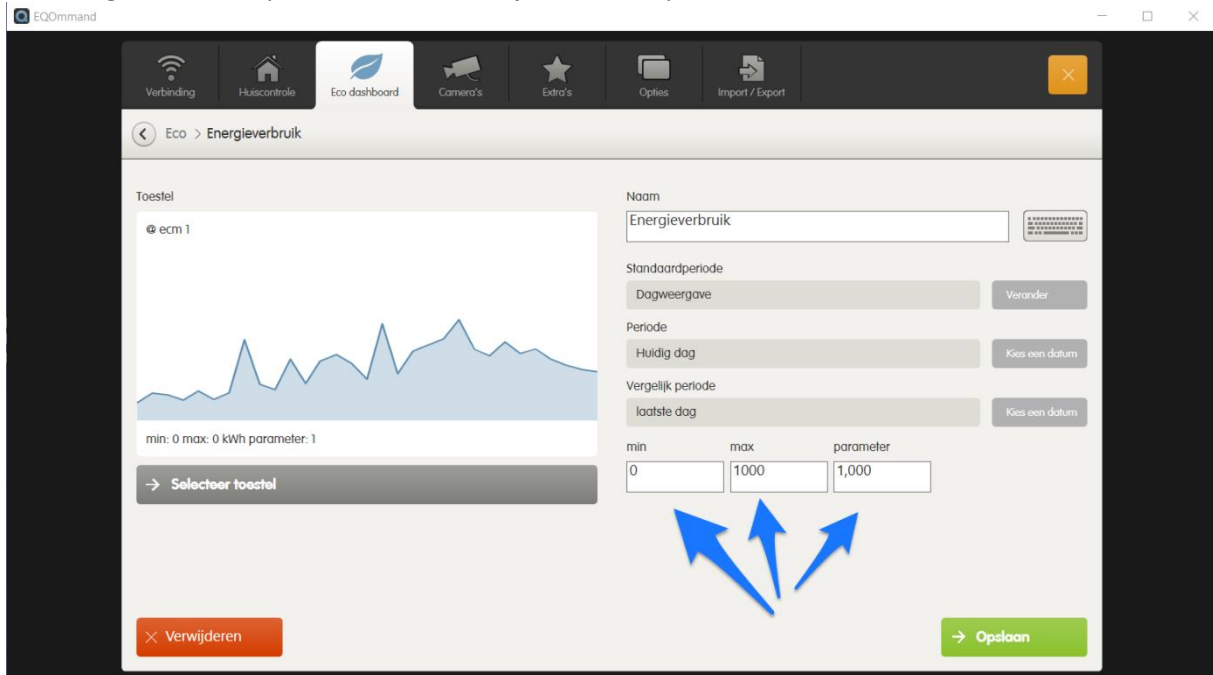
De vergelijk periode instellen:



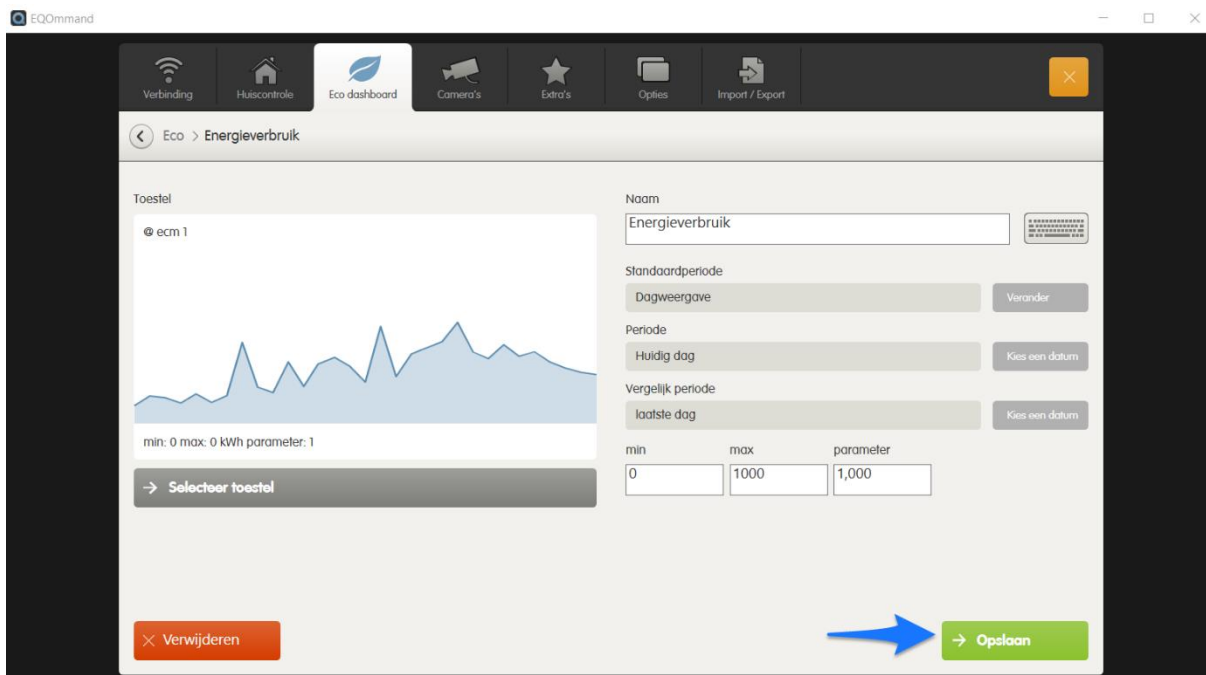
Selecteer met welke dag u wenst te vergelijken:



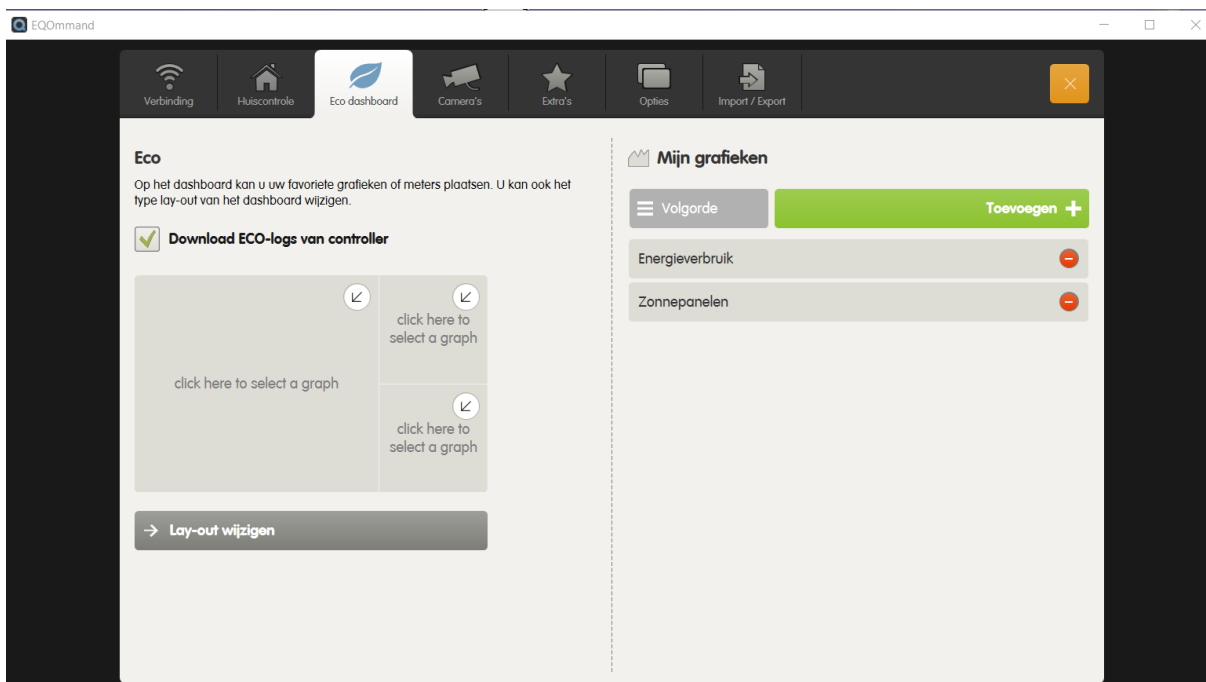
En tot slot kan u de parameters van de impulssteller zelf instellen, de minimum en maximum waarden voor de grafiek en de parameter, afhankelijk van uw impulssteller:



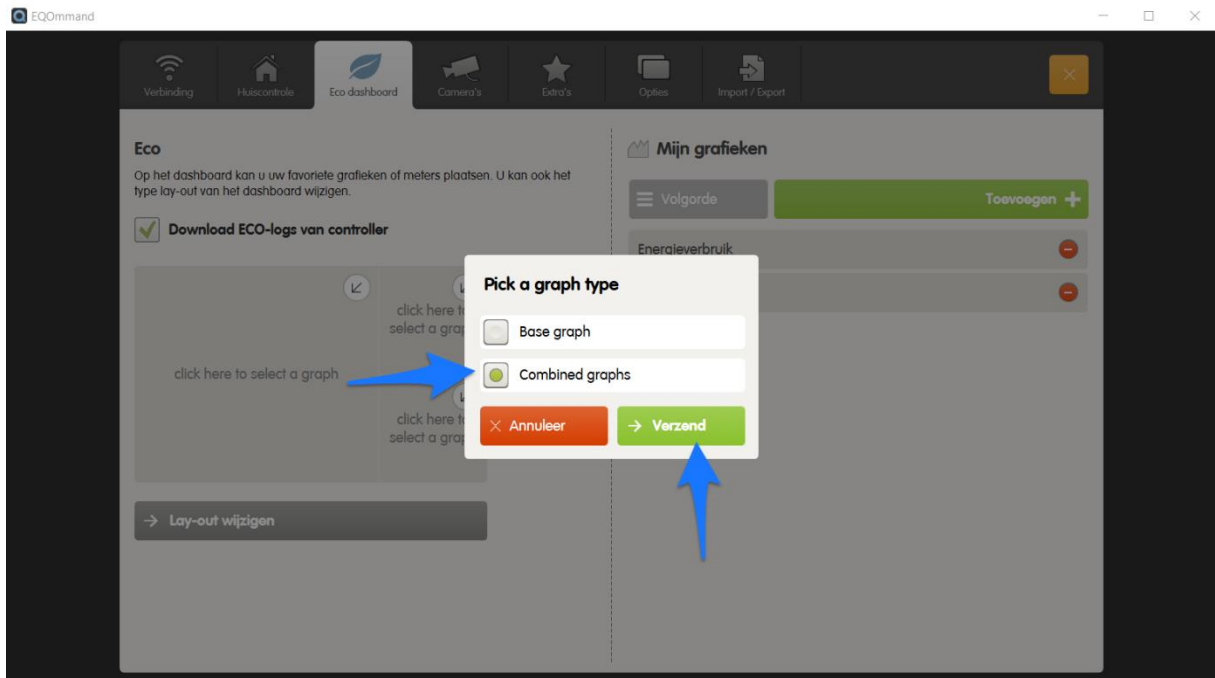
Klik op de toets 'opslaan' om uw wijzigingen te bewaren.



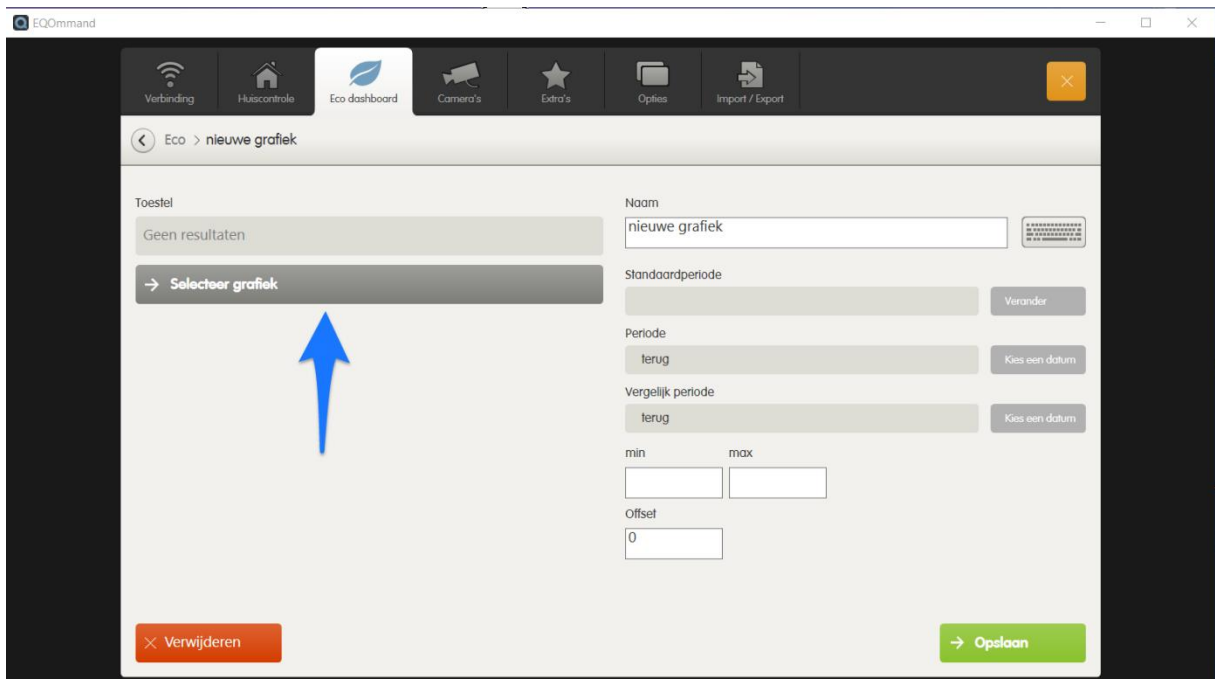
Maak nu eventueel een tweede grafiek aan om een gecombineerde grafiek te maken. Hiermee kan je bv een combinatie maken tussen uw energieverbruik en het opgeleverde verbruik van zonnepanelen.



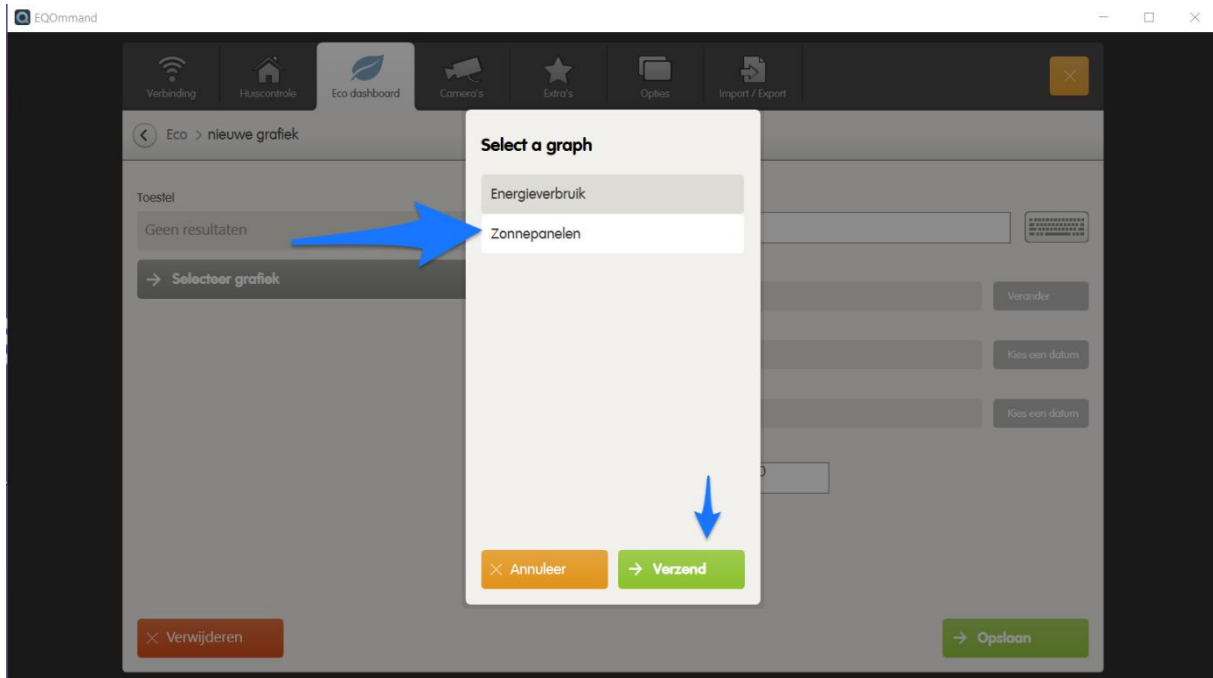
Voeg nu een gecombineerde grafiek toe en klik op de toets 'Verzend'



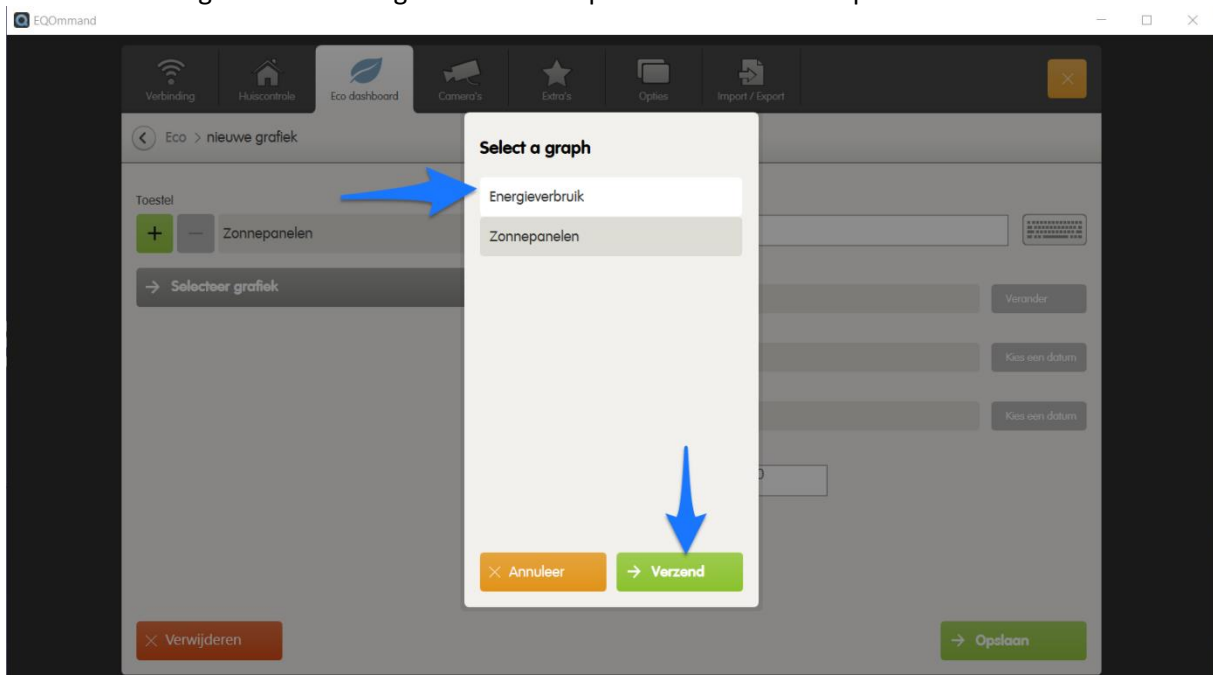
Klik om te beginnen op de toets 'Selecteer grafiek'...



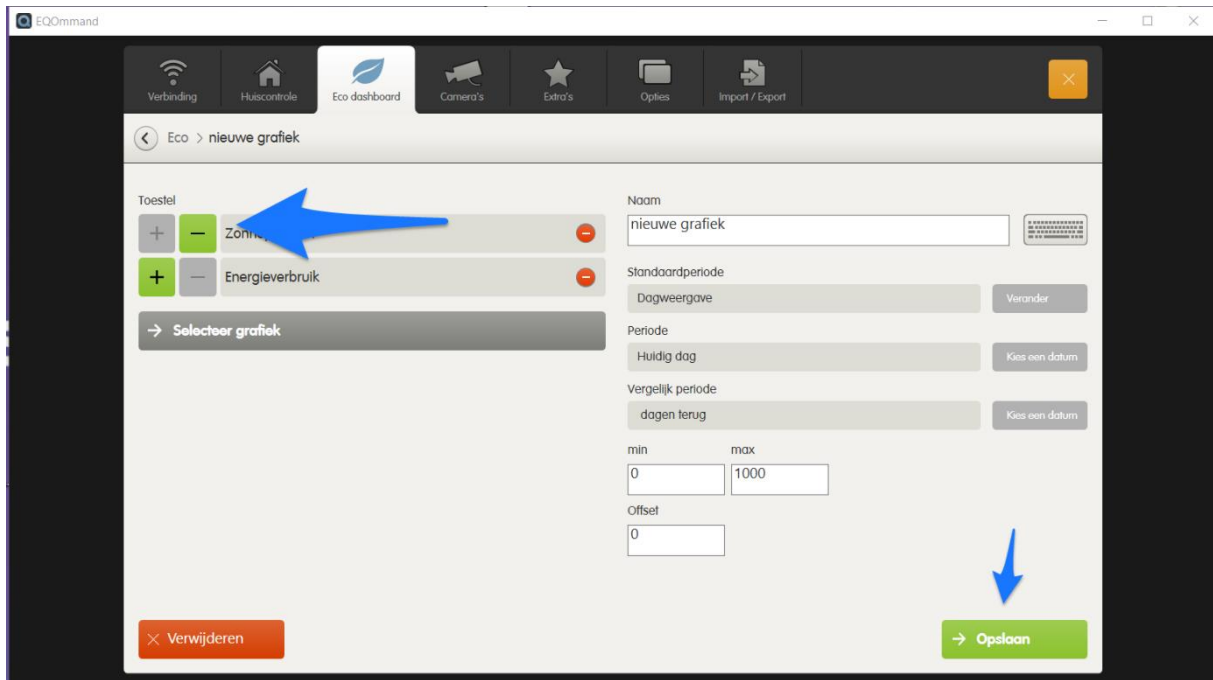
En selecteer de eerste grafiek. Klik op 'Verzend' om toe te passen.



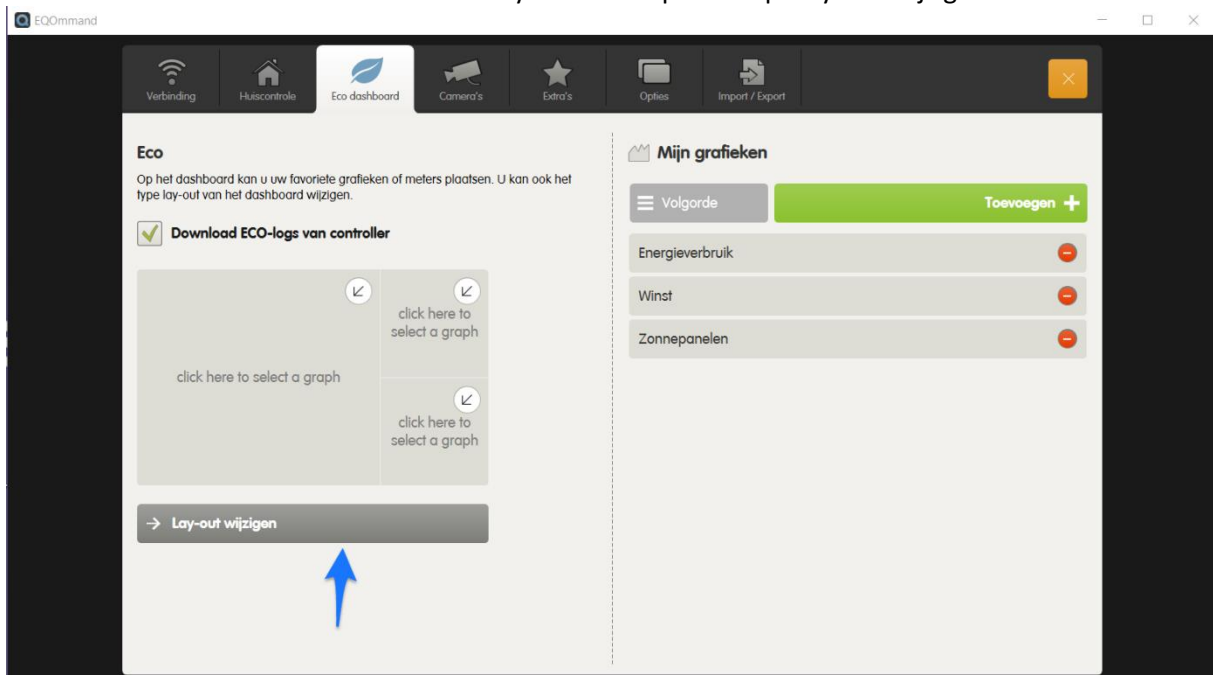
Selecteer vervolgens de tweede grafiek. En klik op 'Verzend' om toe te passen.



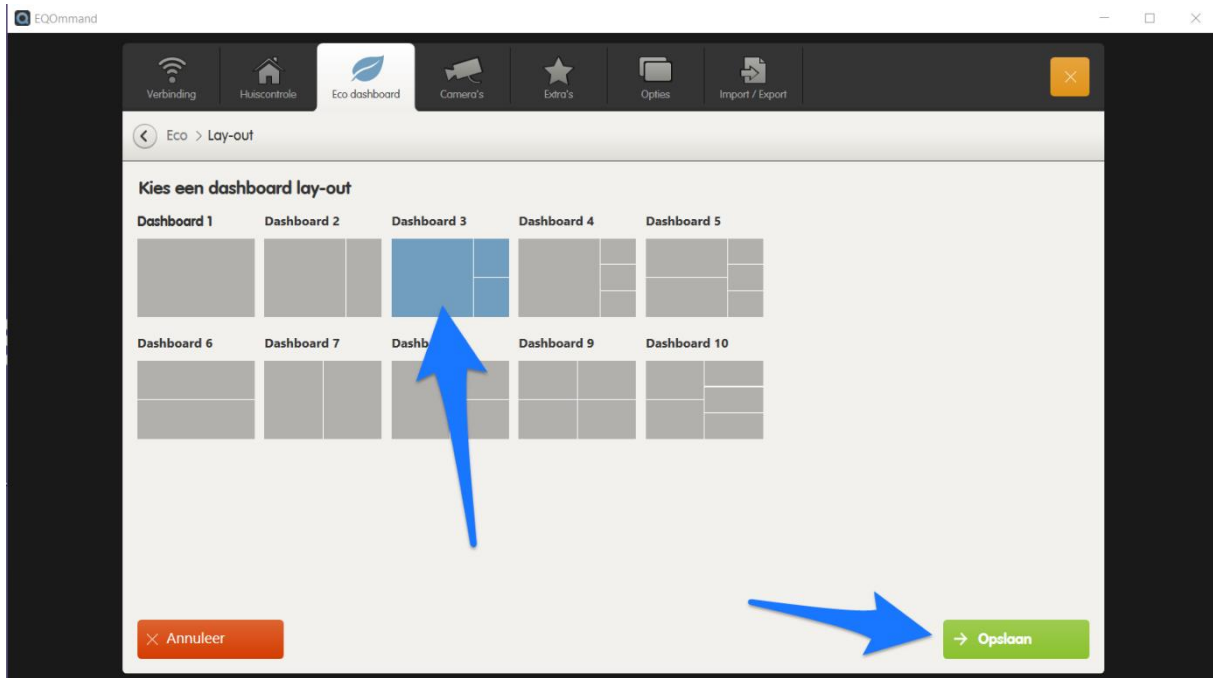
Nu willen we het verbruik van de zonnepanelen aftrekken van het totale energieverbruik. Pas de volgende instellingen toe en klik op opslaan:



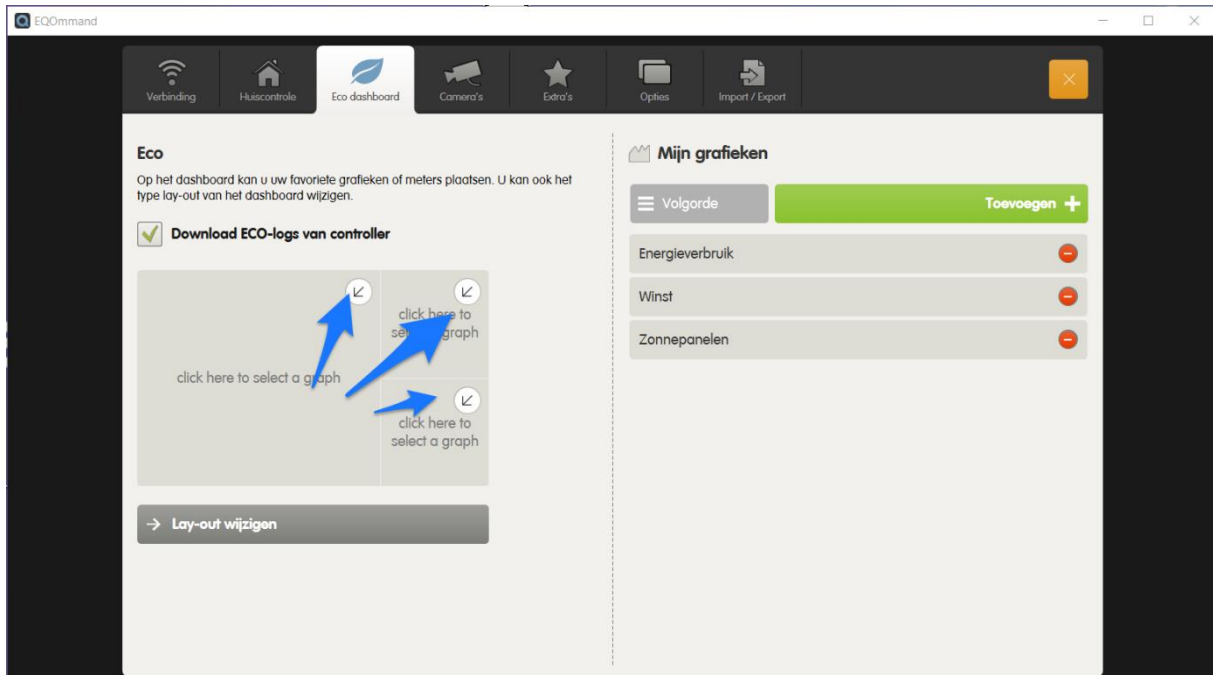
Nu moeten we enkel nog instellen hoe we de grafieken wensen weer te geven. Dit kan aan de linker kant van het scherm. Eerst kiezen we de lay-out door op de knop 'Lay-out wijzigen' te klikken.



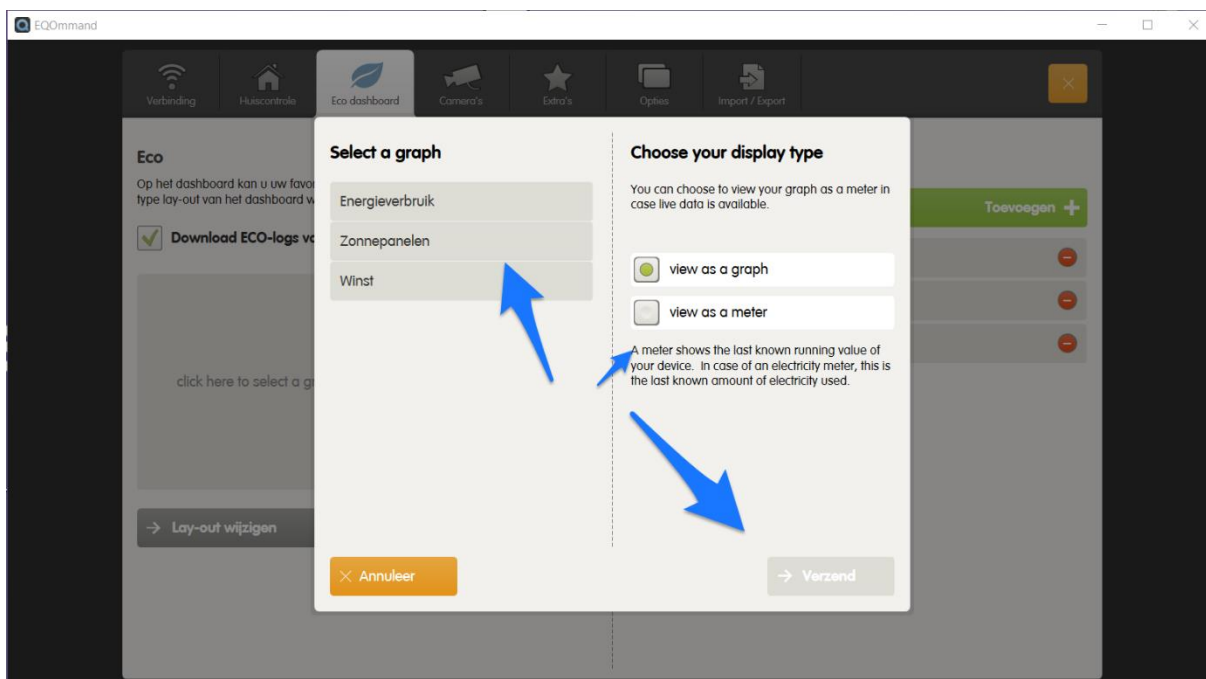
Selecteer de gewenste lay-out en klik op 'Opslaan'



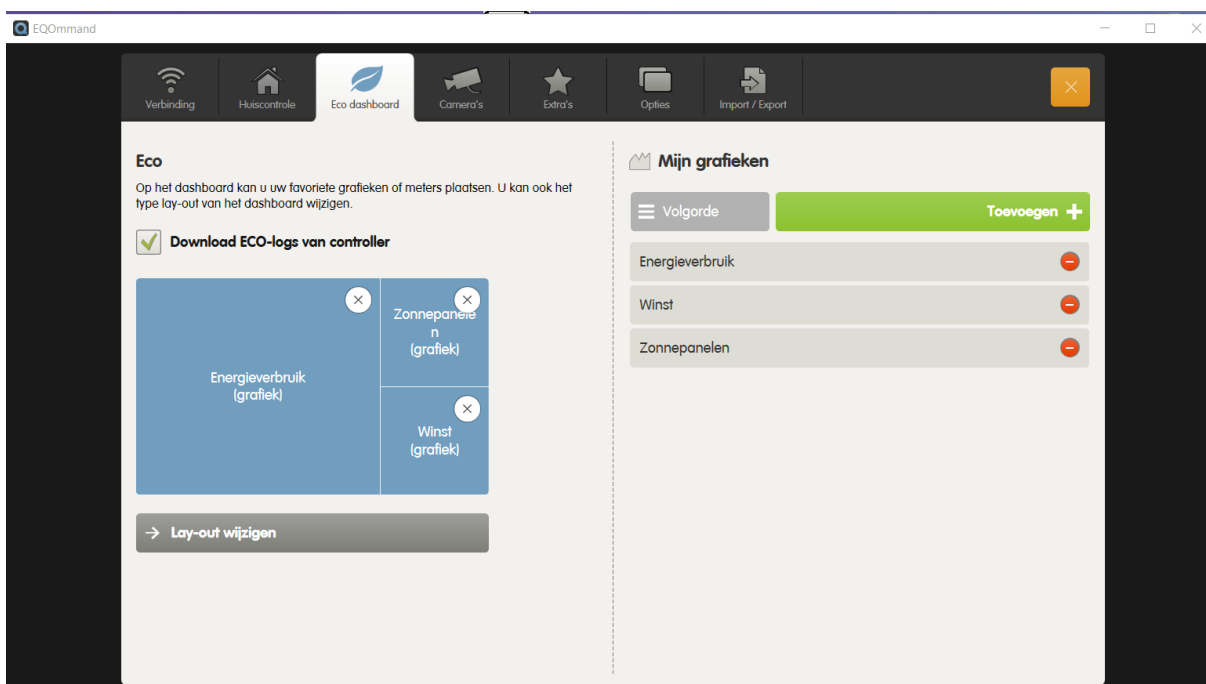
Nu kunnen we in elk veld een grafiek of een meter gaan toekennen. Klik hiervoor op de pijl in een veld.



Kies per veld uw grafiek en de manier waarop u deze wil weergeven. Klik op de toets 'Verzend' om te bewaren.

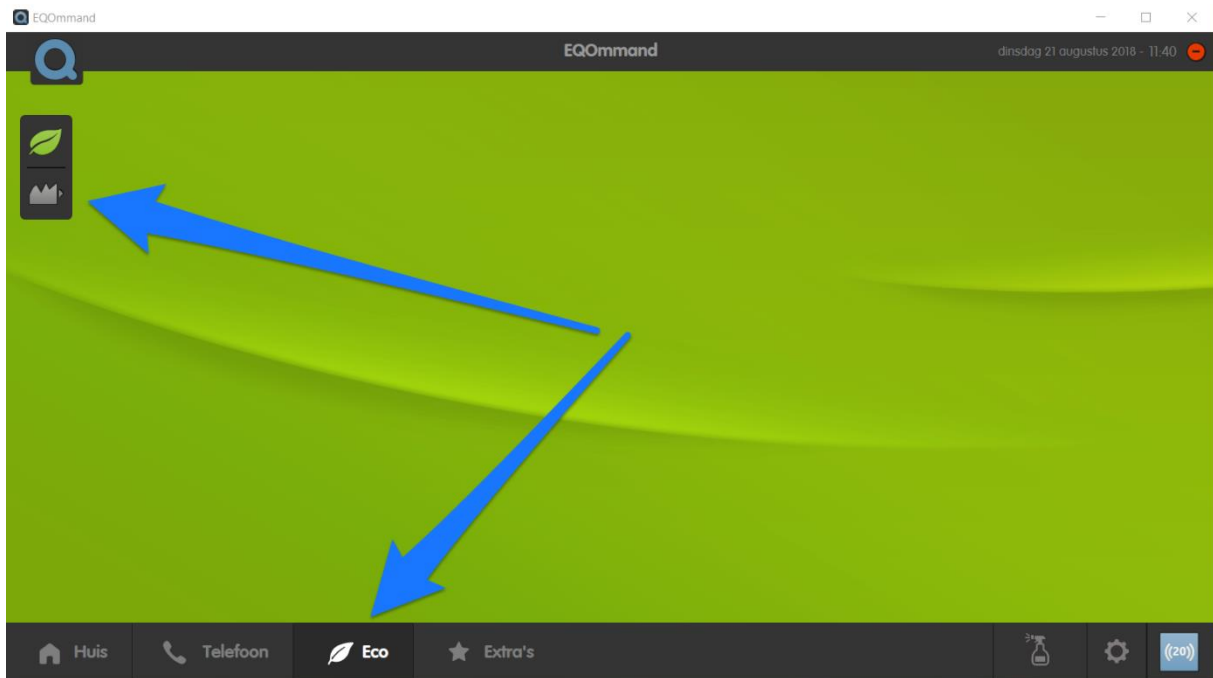


Volg dezelfde procedure voor al uw grafieken. En sluit af met het kruisje om uw grafieken te bekijken.

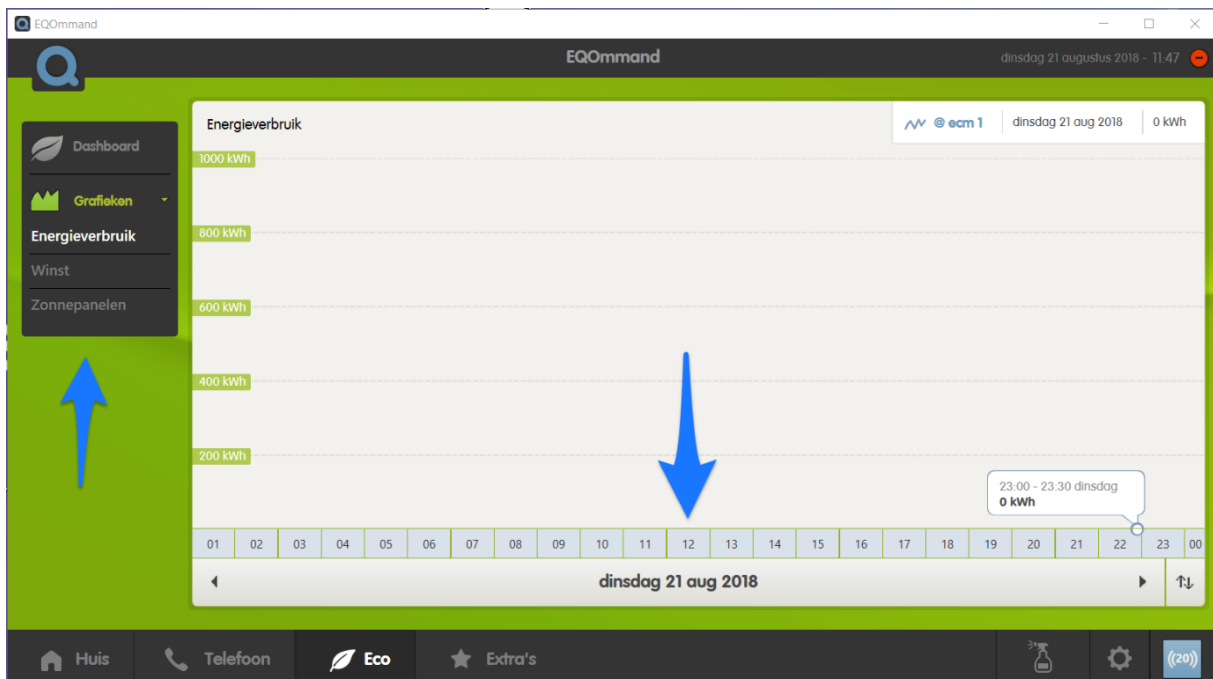


Klik onderaan op de knop 'Eco' en dan links op het grafiek icoon.



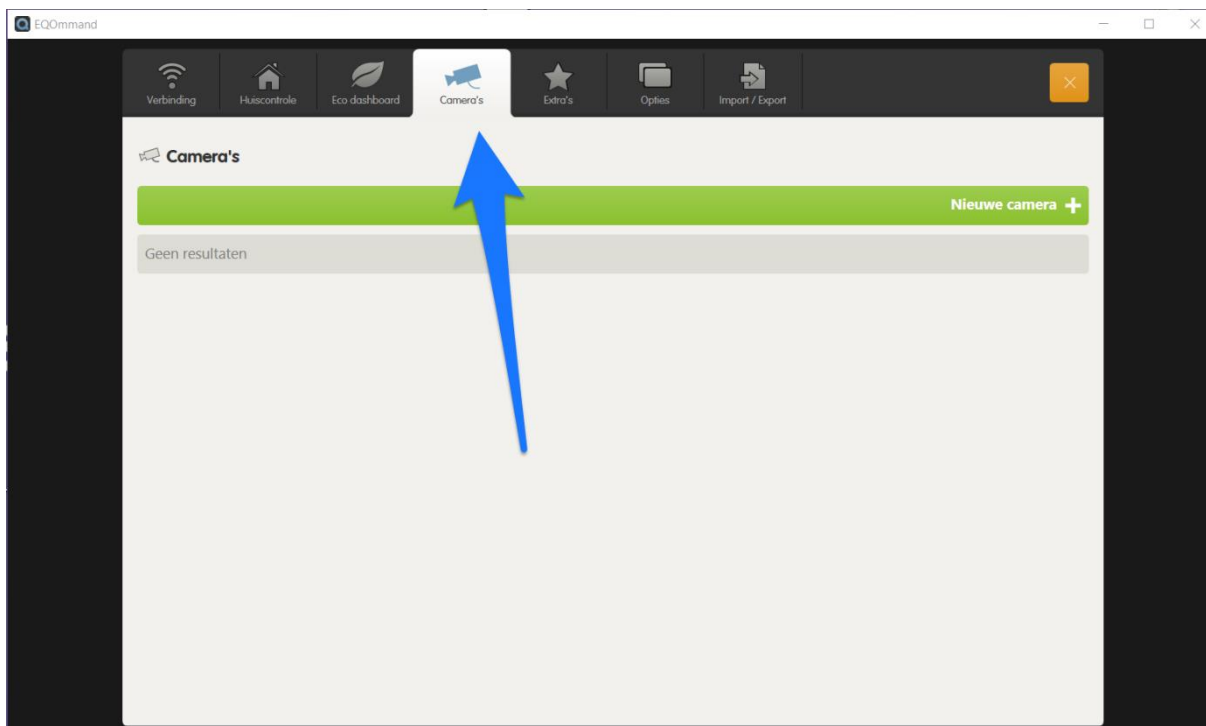


Links kan u kiezen welke grafiek u wenst te visualiseren en onderaan kan u de periode instellen.

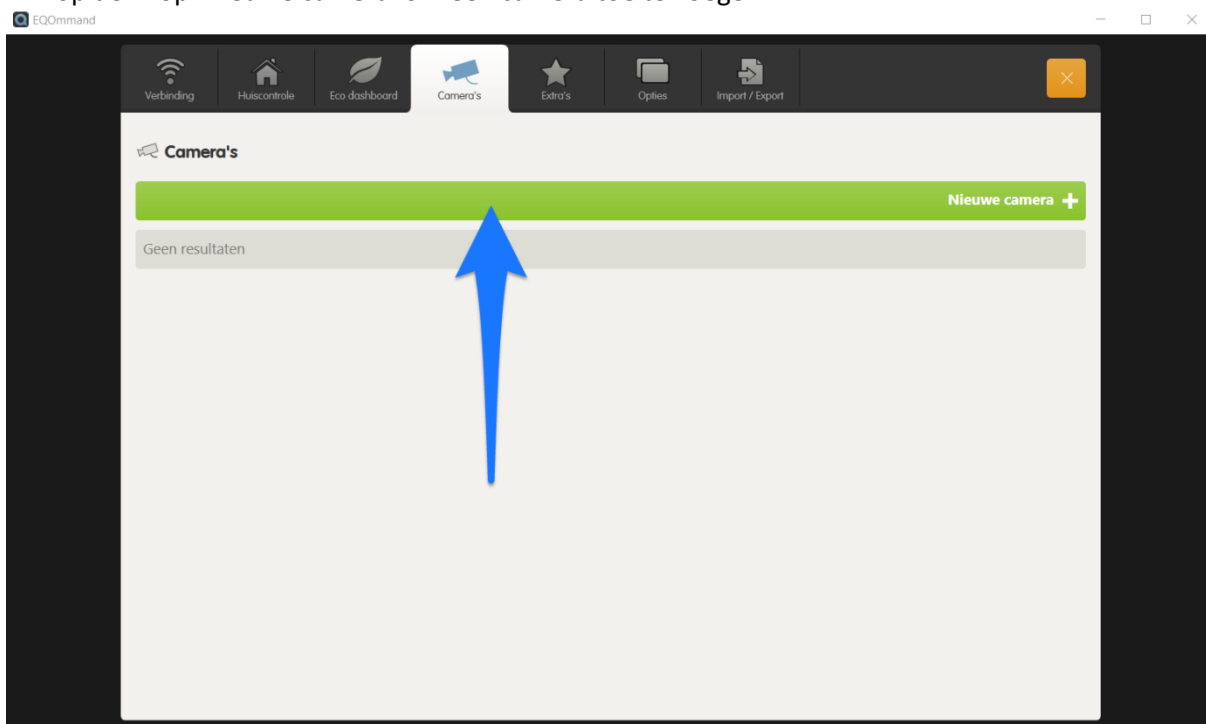


## 6. Camera's

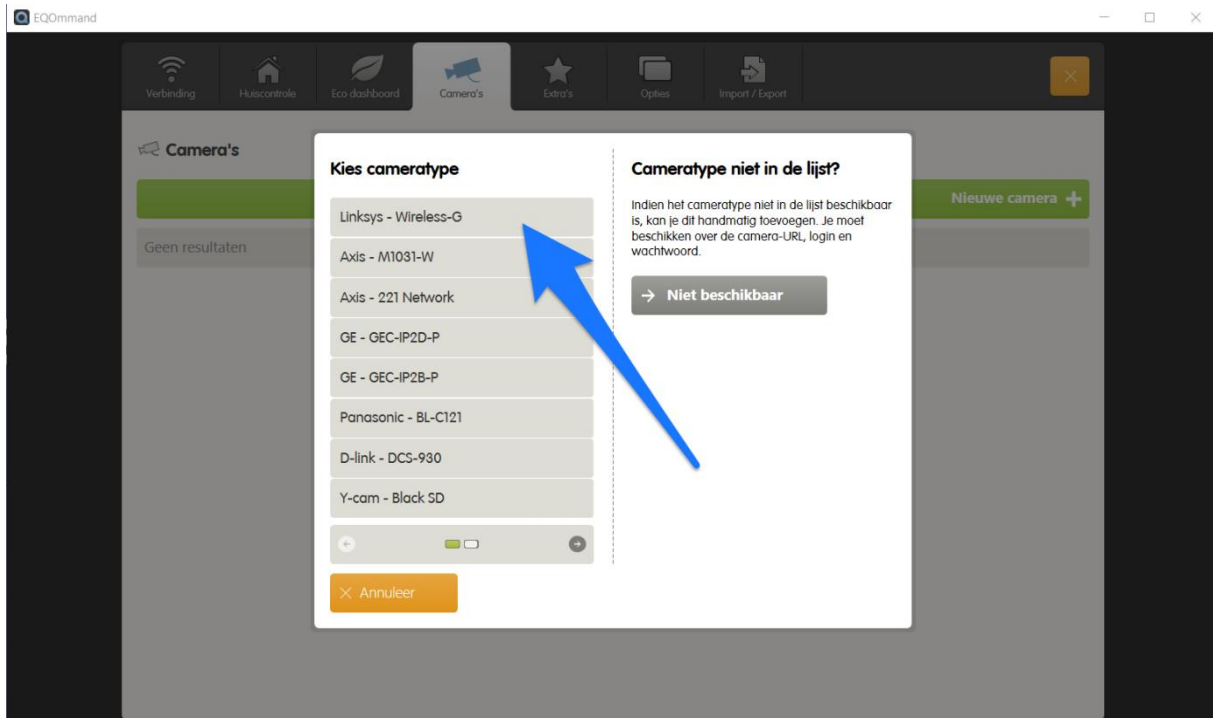
U kan via EQOmmmand ook netwerkcamera's tonen. Ga hiervoor naar instellingen en klik op het camera icoon:



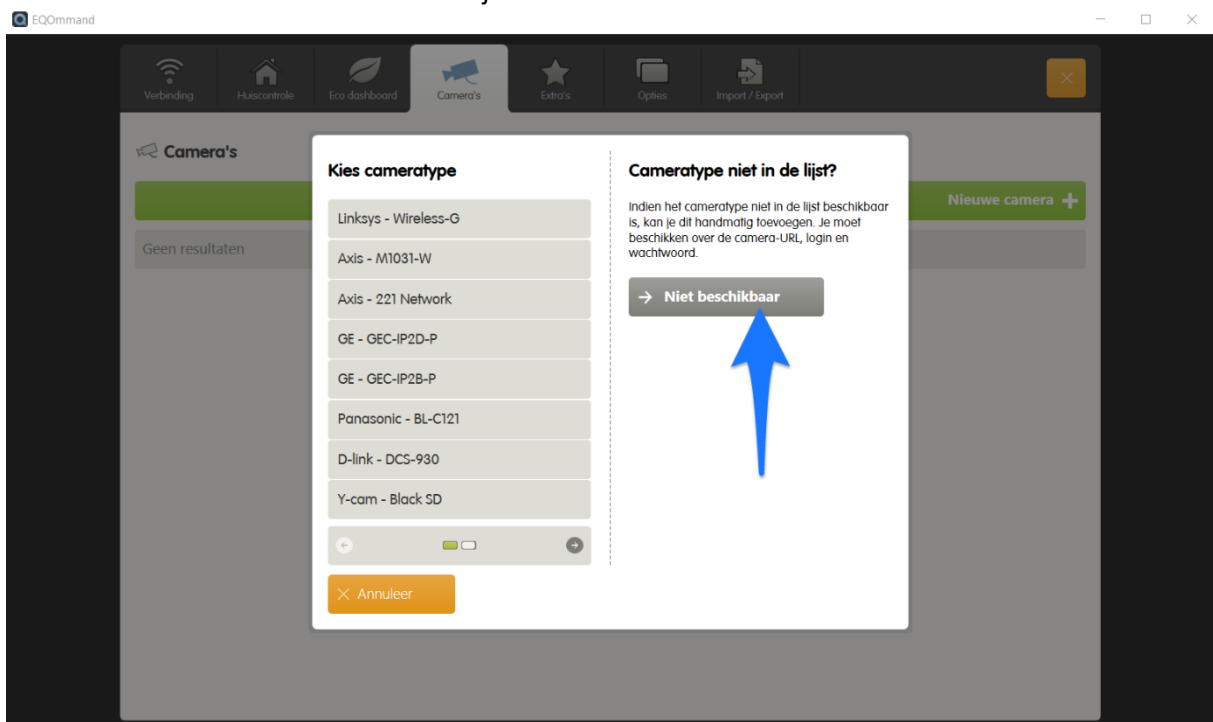
Klik op de knop 'Nieuwe camera' om een camera toe te voegen:



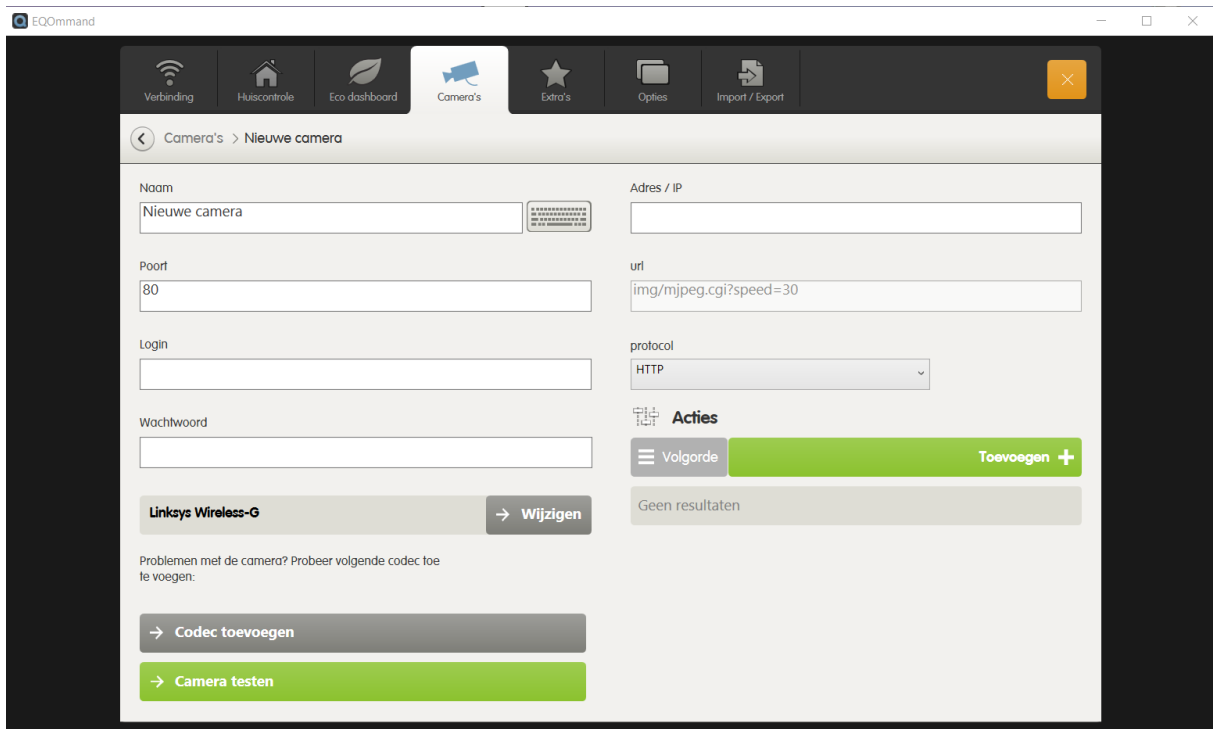
Kijk eerst of uw camera voorkomt in de lijst met door ons geteste camera's en selecteer deze.



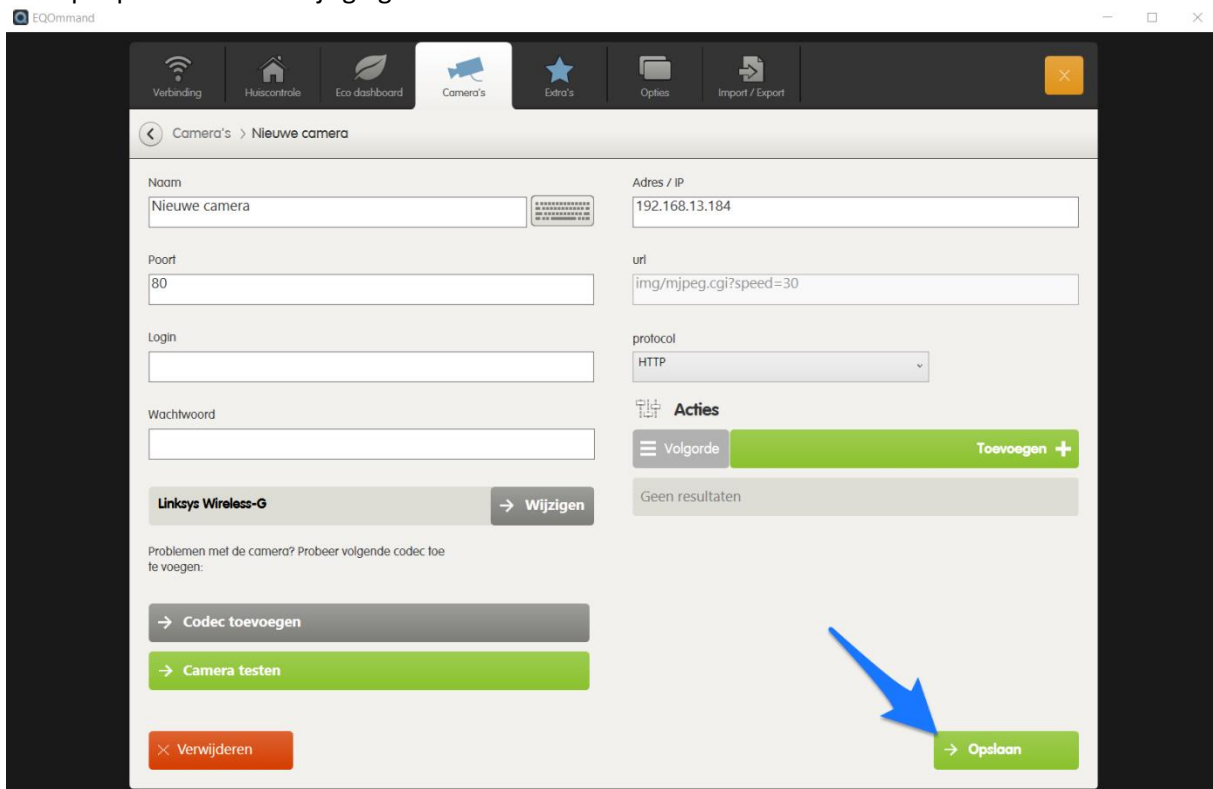
Indien uw camera niet voorkomt in de lijst kies dan voor 'Niet beschikbaar'



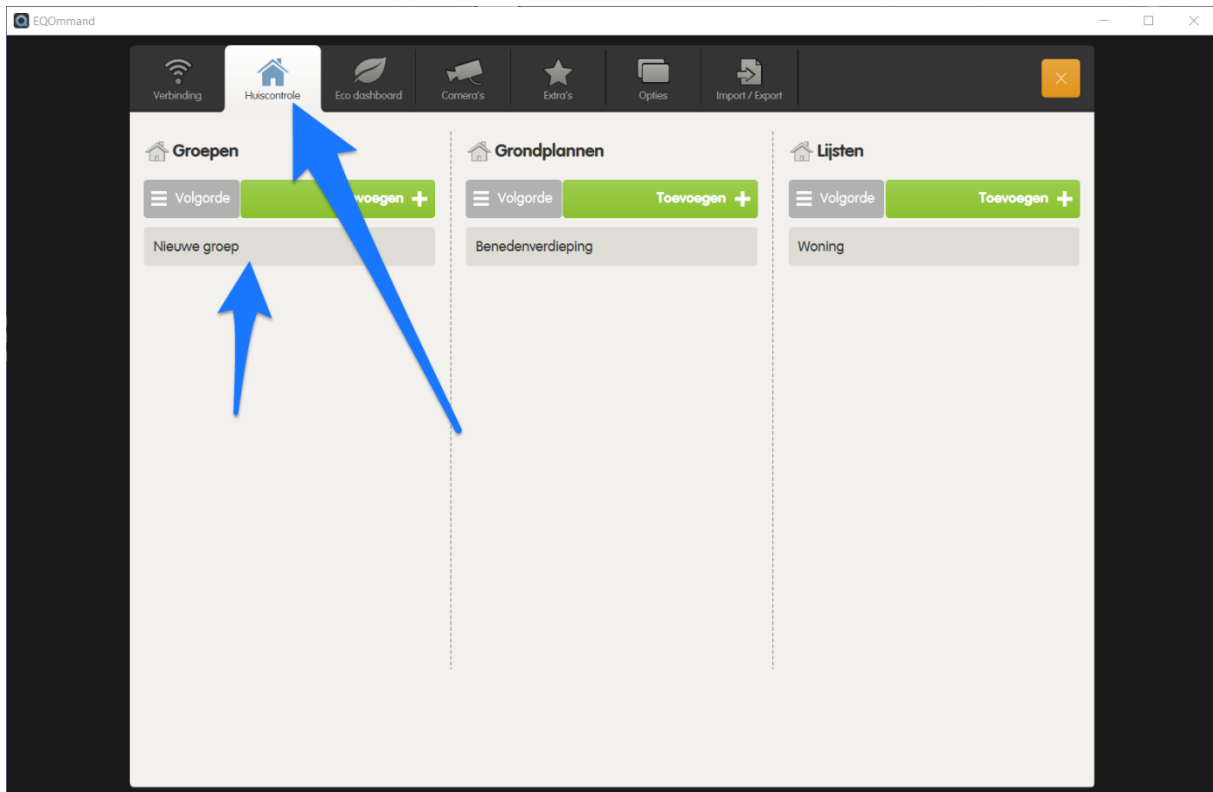
In beide gevallen komt u op het volgende scherm uit. Geef hierin een naam aan de camera, vul de login gegevens en het ip adres in. Bij url dient u de video url van uw camera in te vullen. Bij gekende camera's komt dit automatisch. Bij acties kan u een sfeer toevoegen als het beeld van de camera wordt getoond. Met de knop 'Camera testen' kan u de instellingen testen.



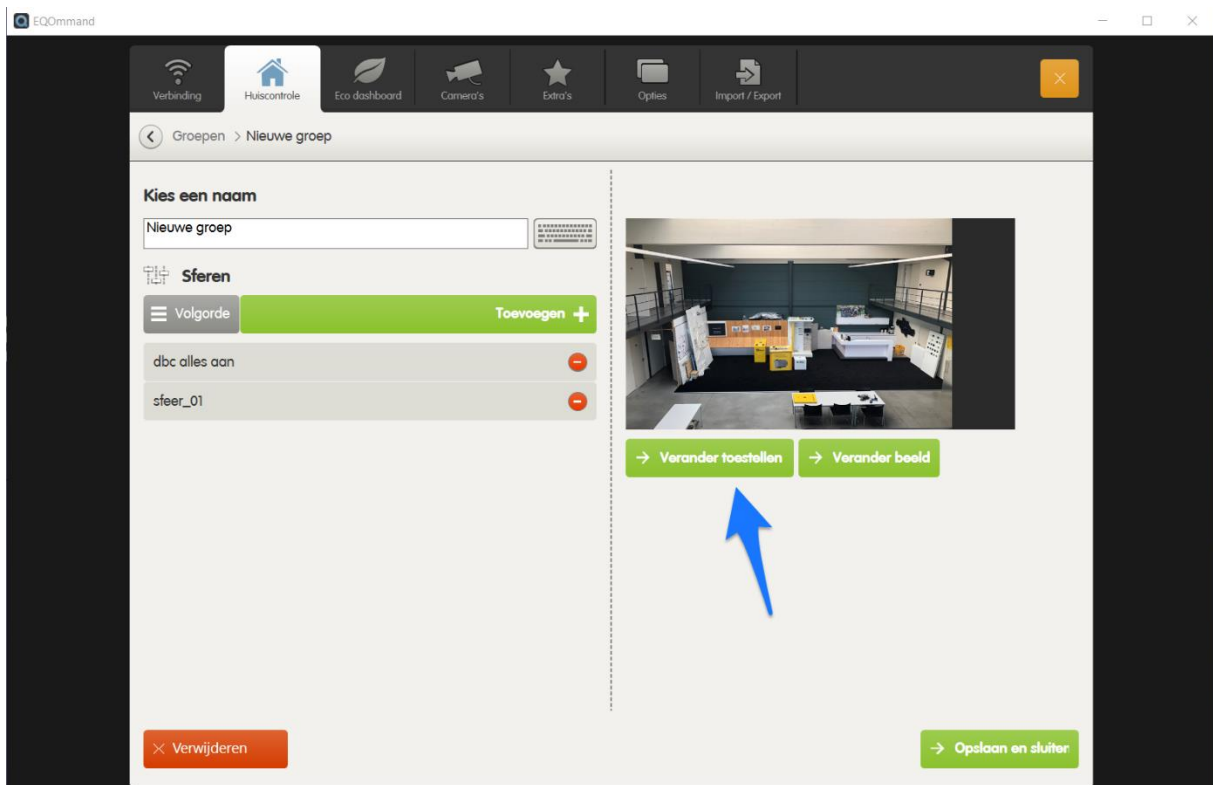
Klik op 'opslaan' om de wijzigingen te bewaren.



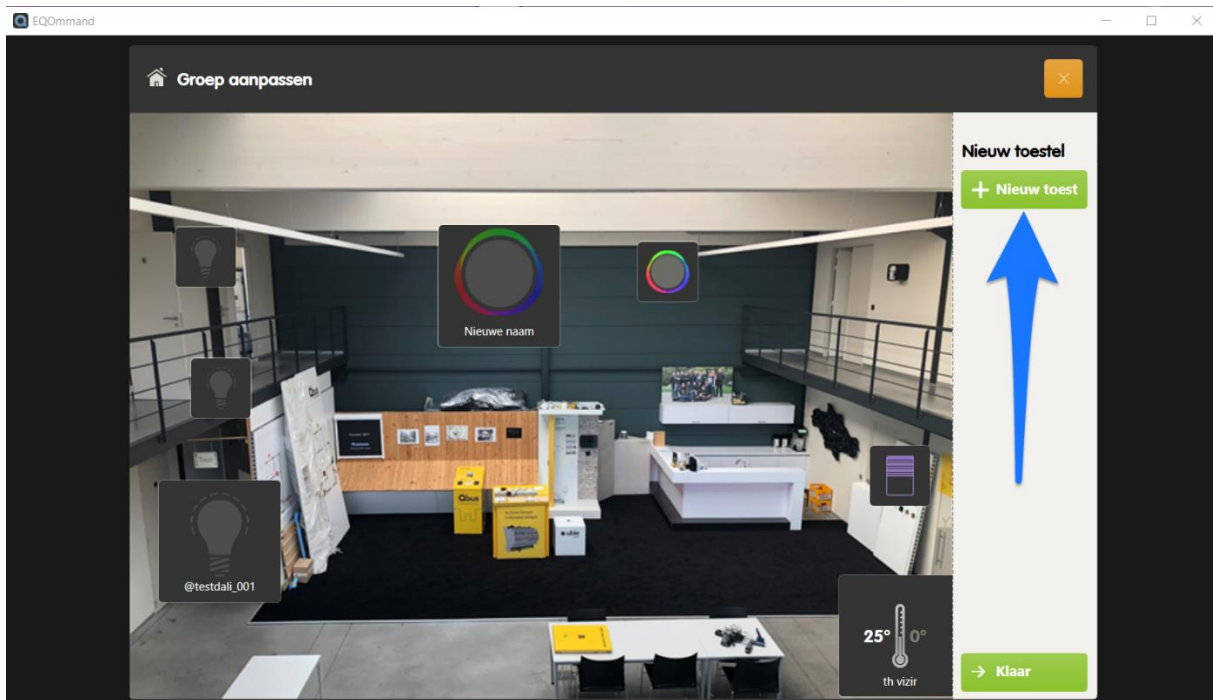
Nu kunnen we da camera toevoegen in onze groepen en grondplannen. Ga hiervoor naar een groep



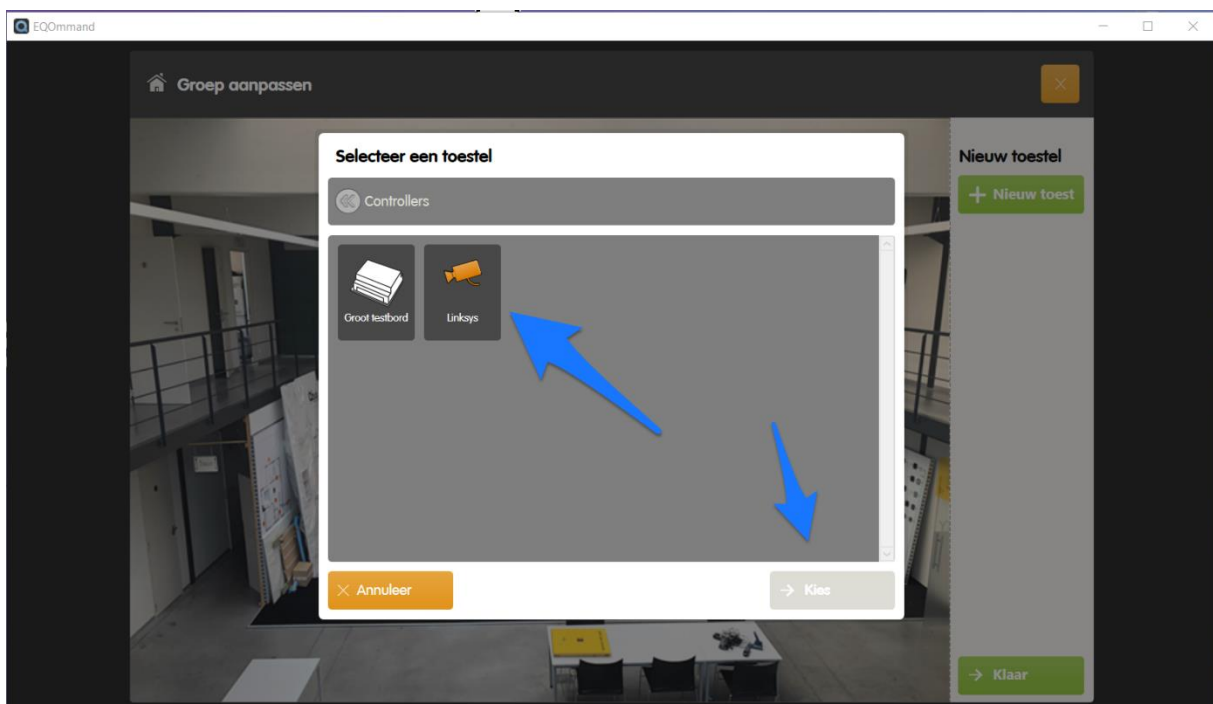
## Kies 'Verander toestellen'



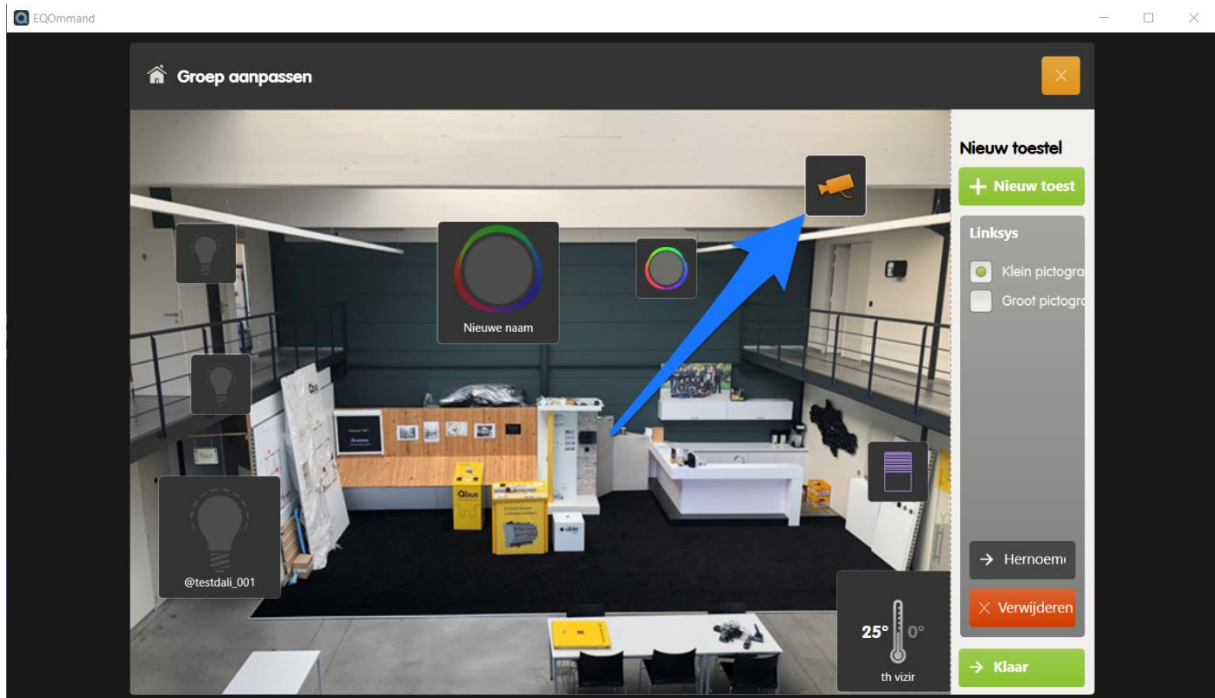
Klik op 'Nieuw toestel'



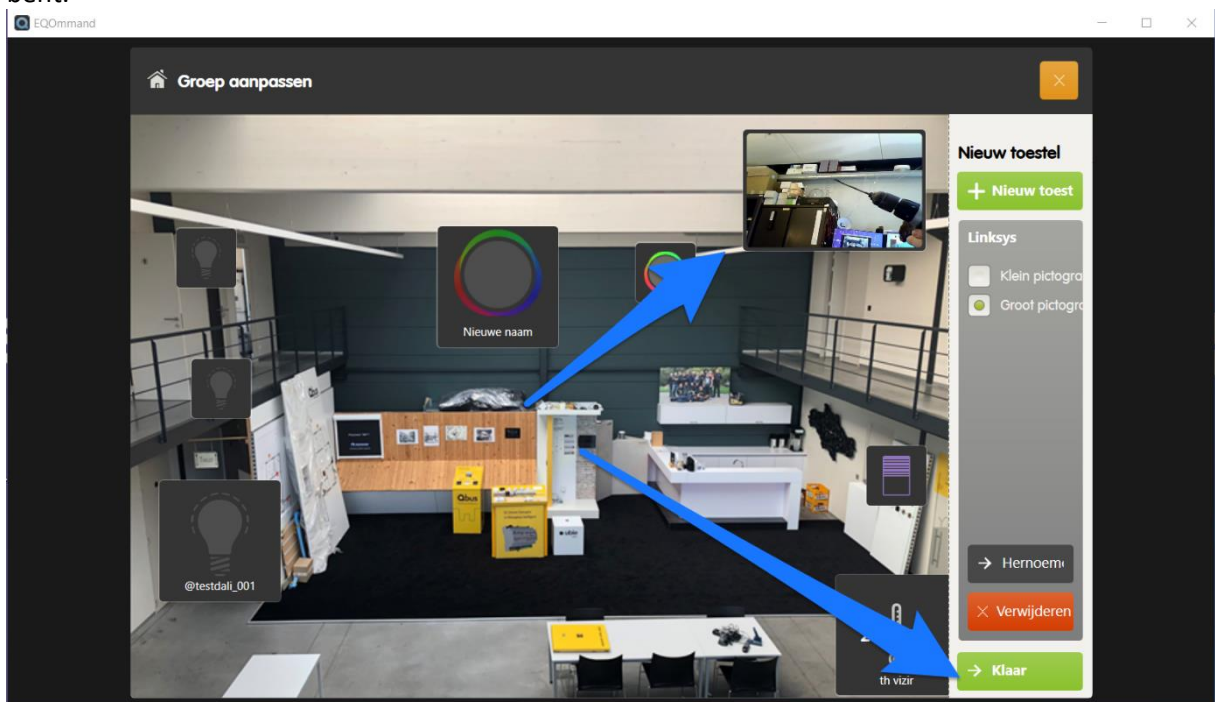
En selecteer uw camera en klik op 'Kies'



Nu kan u de camera plaatsen op uw afbeelding. Kies klein pictogram...

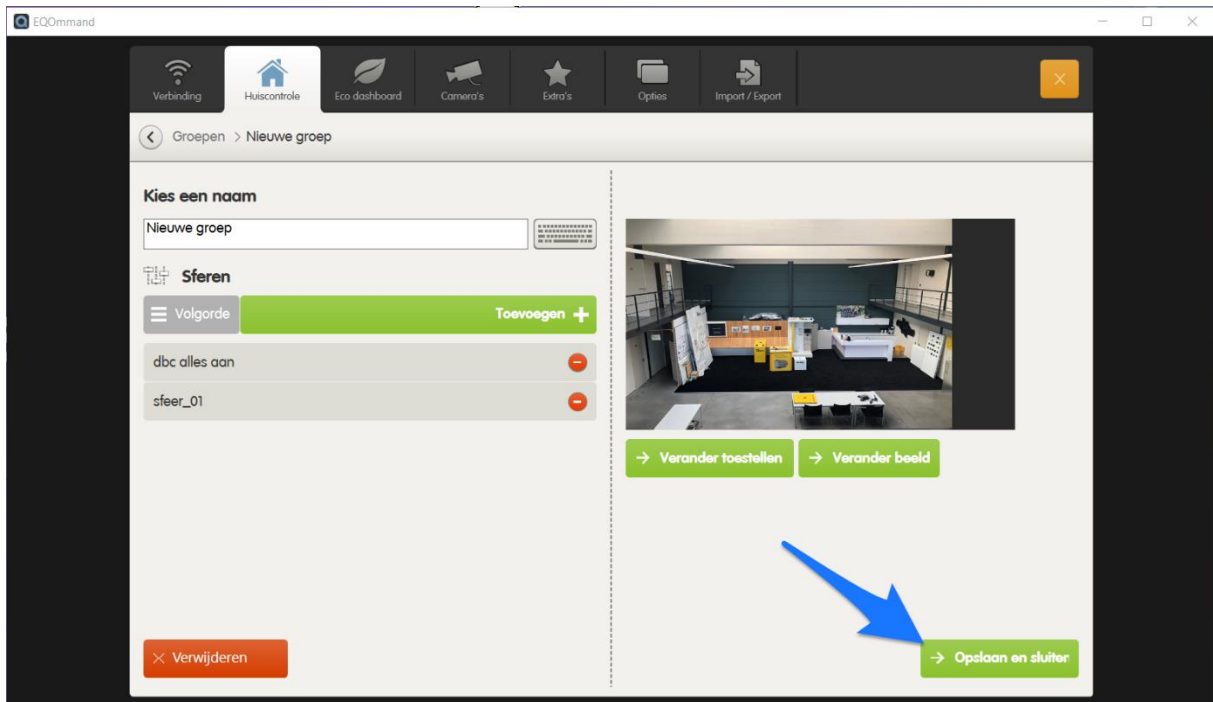


Of een groot pictogram, waarmee u rechtstreeks beeld kan krijgen. Klik op de toets 'Klaar' als u klaar bent.

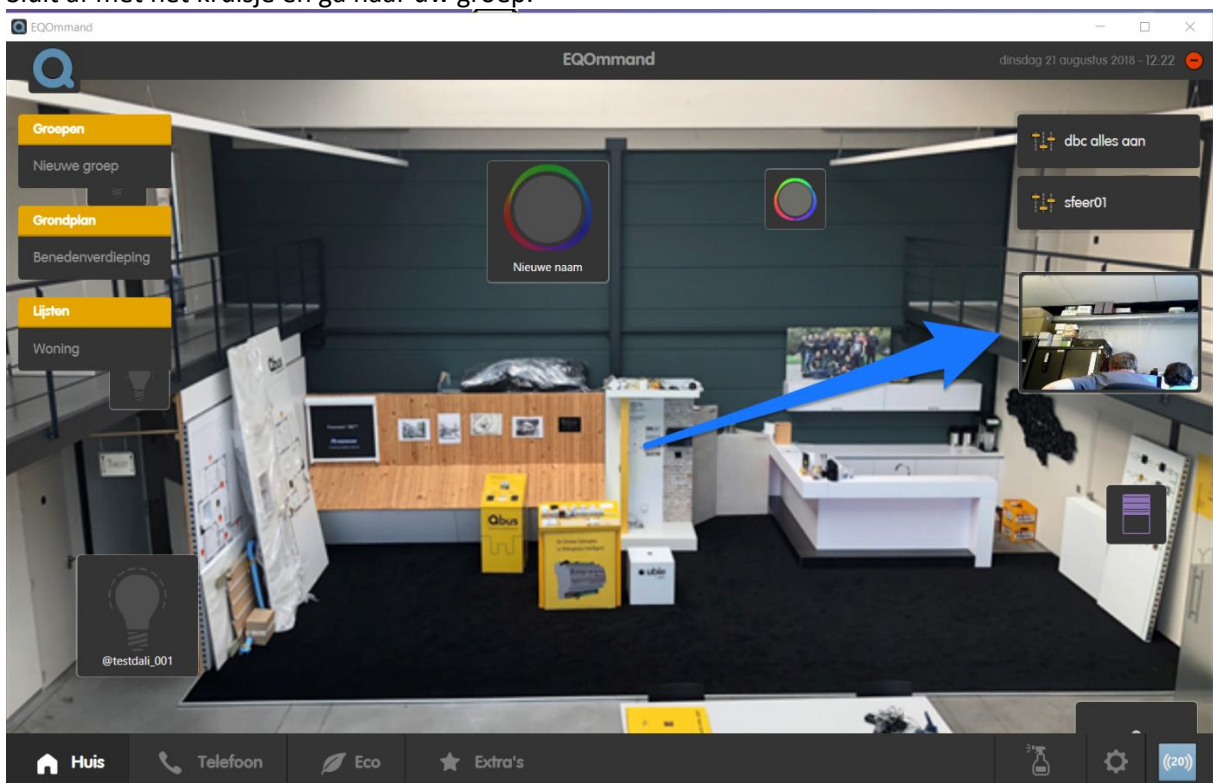


Klik op de toets 'Opslaan en sluiten' om de wijzigingen te bewaren.



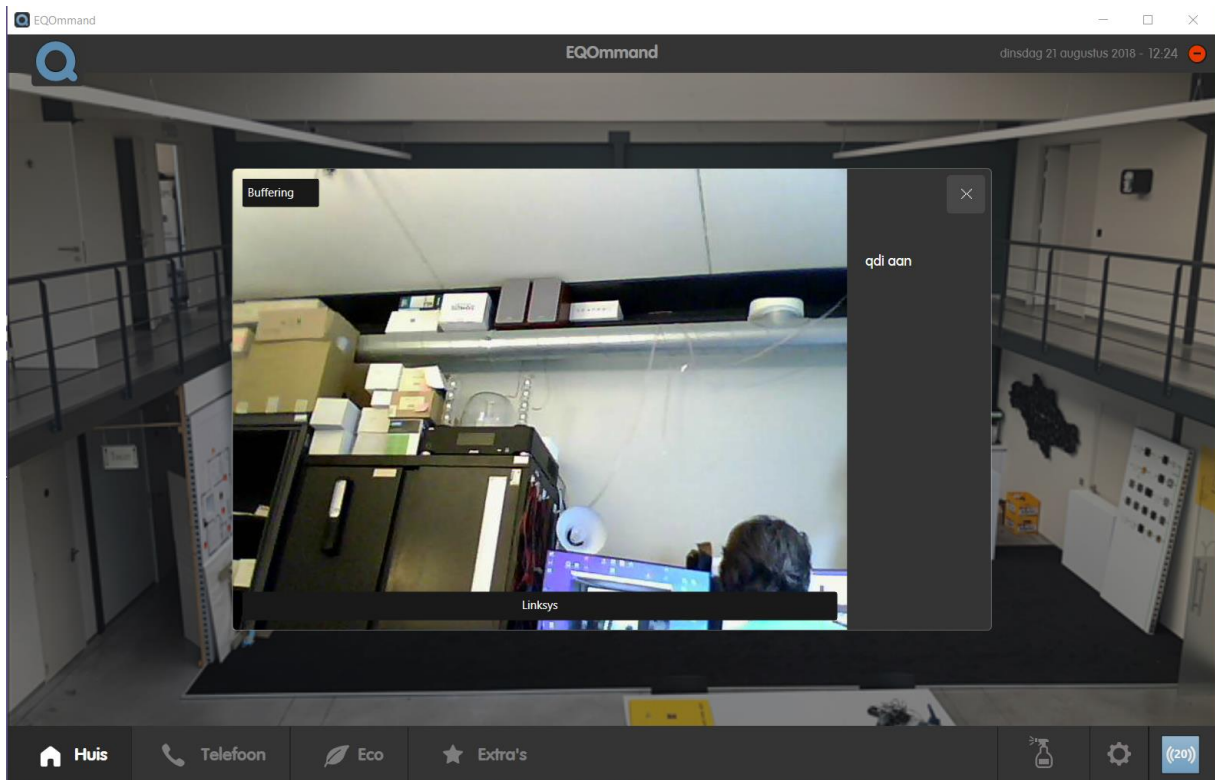


Sluit af met het kruisje en ga naar uw groep:



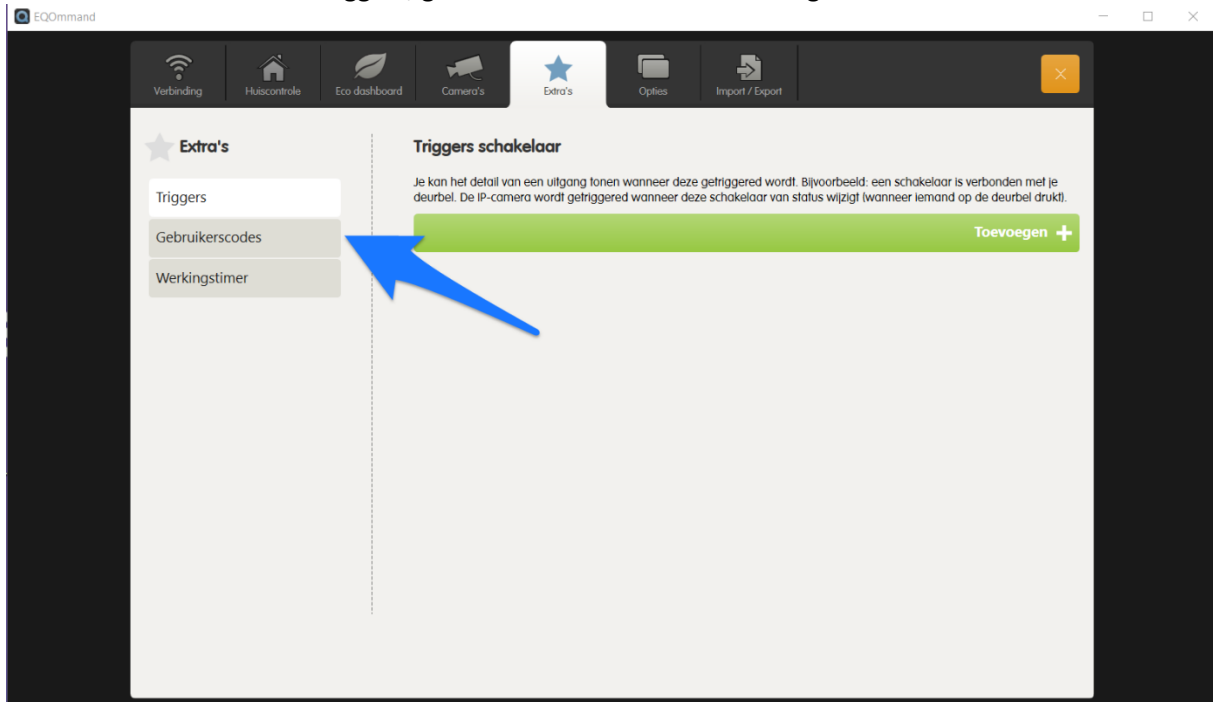
Door de camera te verschuiven kan u deze op een andere positie plaatsen en door erop te klikken kan u deze vergroten.





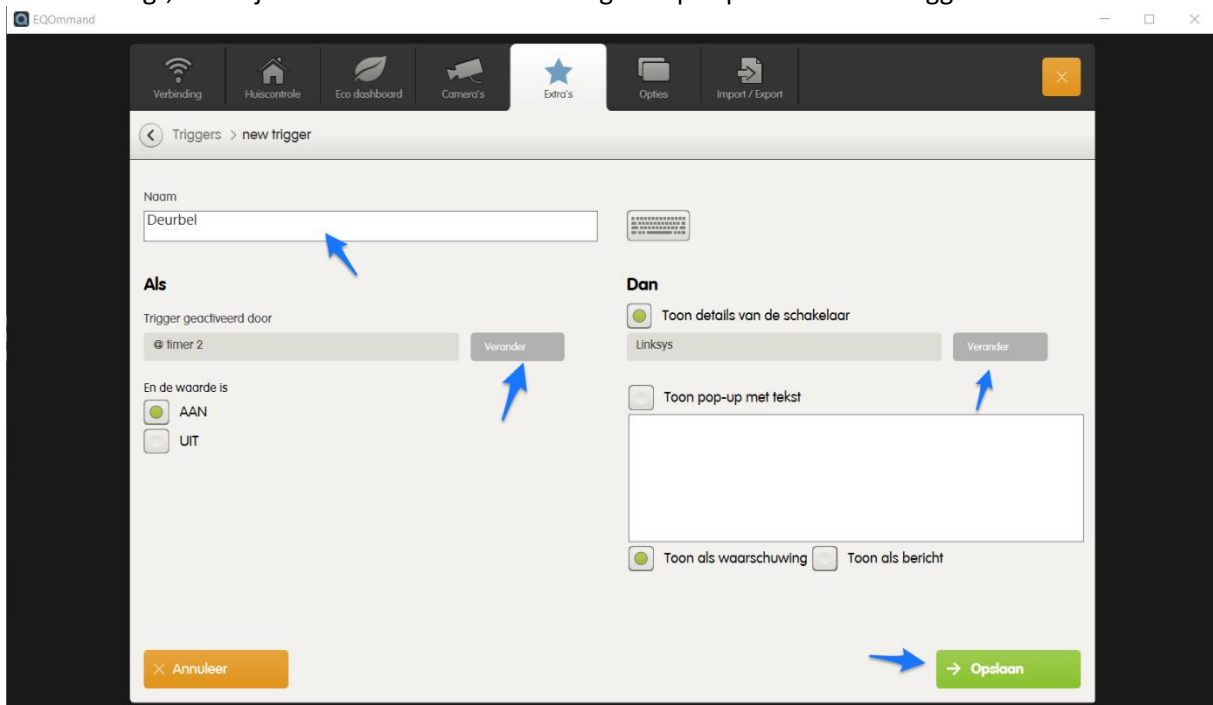
## 7. Extra's

In het extra's menu kan u triggers, gebruikerscode's en een werkingstimer instellen.

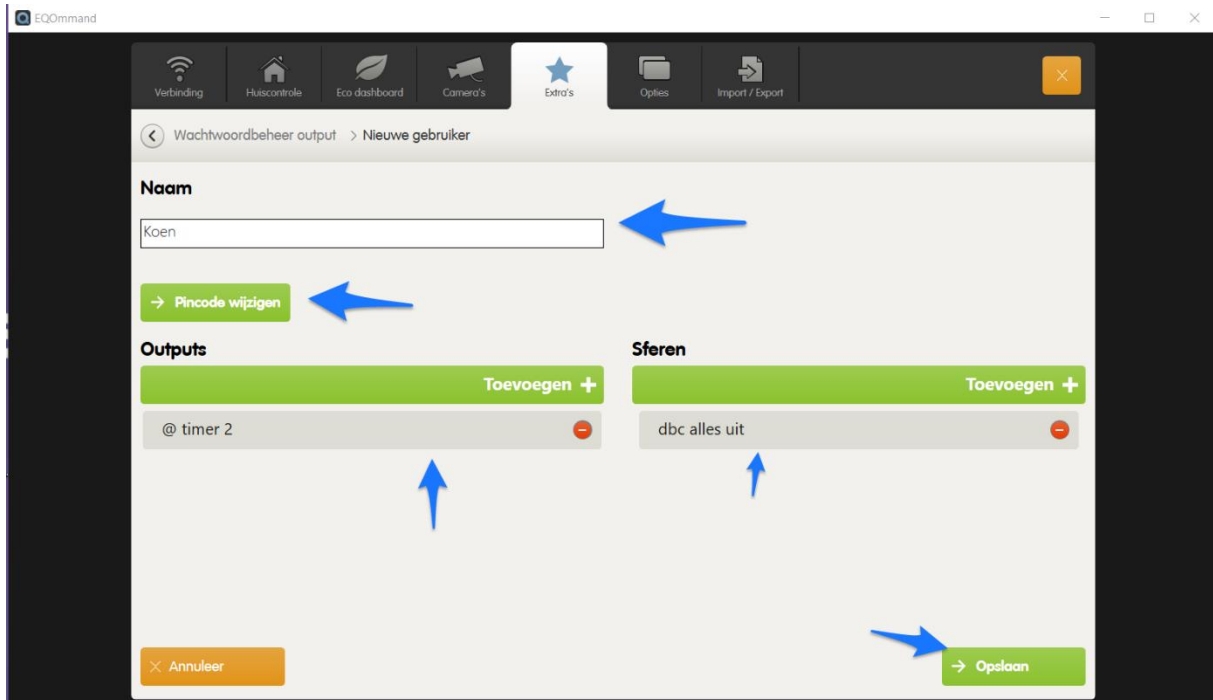


We bespreken eerst de *triggers*. Hiermee kan u bv een knop plaatsen aan uw voordeur en bij het indrukken van die knop het beeld van de camera laten tonen.

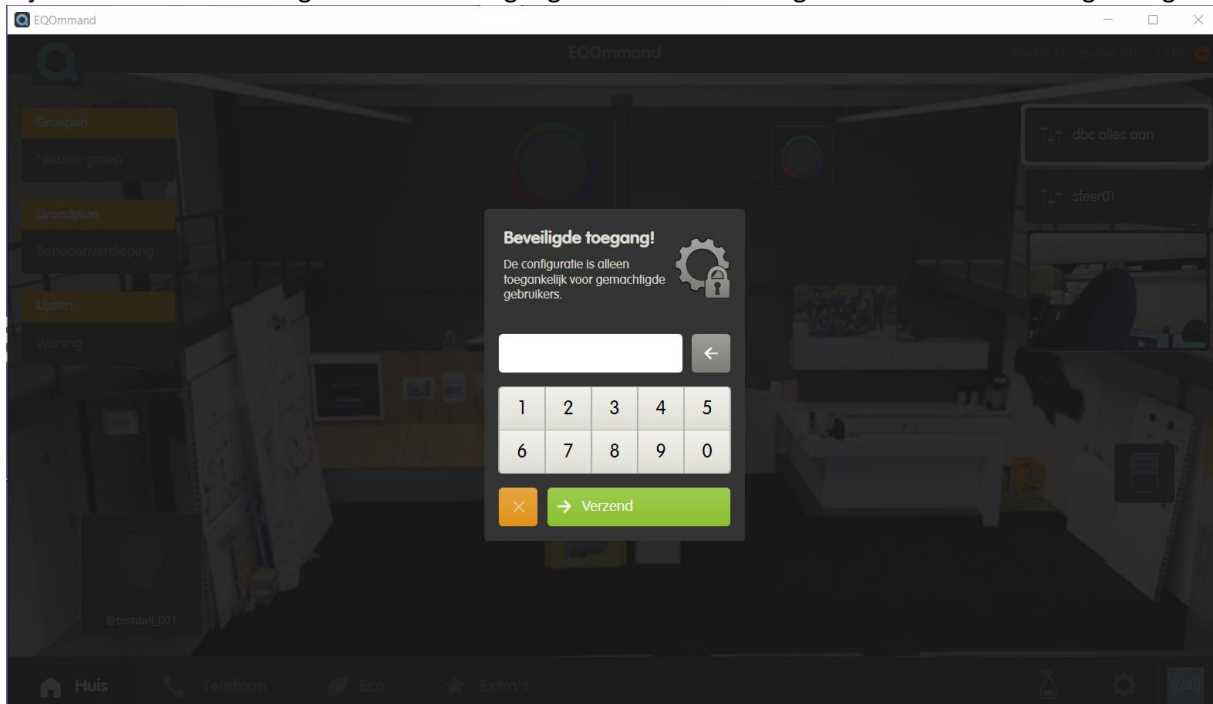
Geef uw trigger een toepasselijke naam, selecteer bij 'Trigger geactiveerd door' de uitgang die op de druktoets ligt, kies bij 'Dan' de camera. Klik vervolgens op 'Opslaan' om de trigger te bewaren.



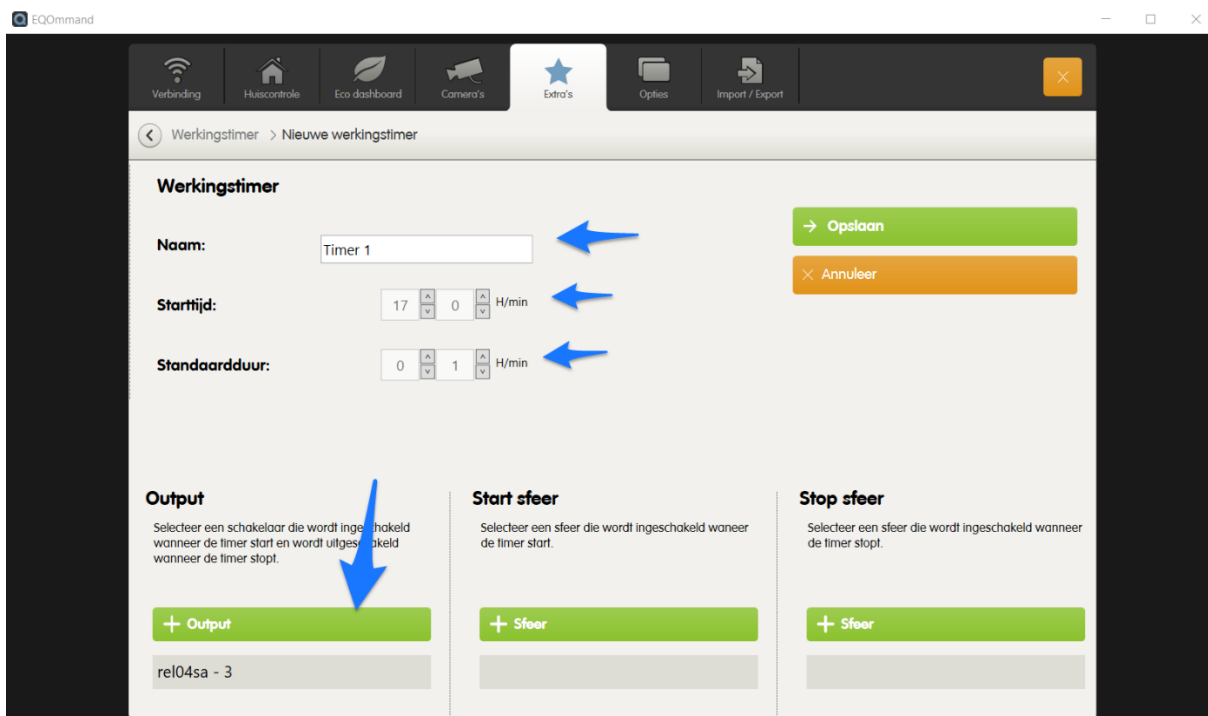
Met *gebruikerscodes* kan u een uitgang of een sfeer bedienbaar maken voor een bepaalde gebruiker, beveiligd met een code. Voer een naam in, geef een pincode, selecteer uitgangen en sferen.



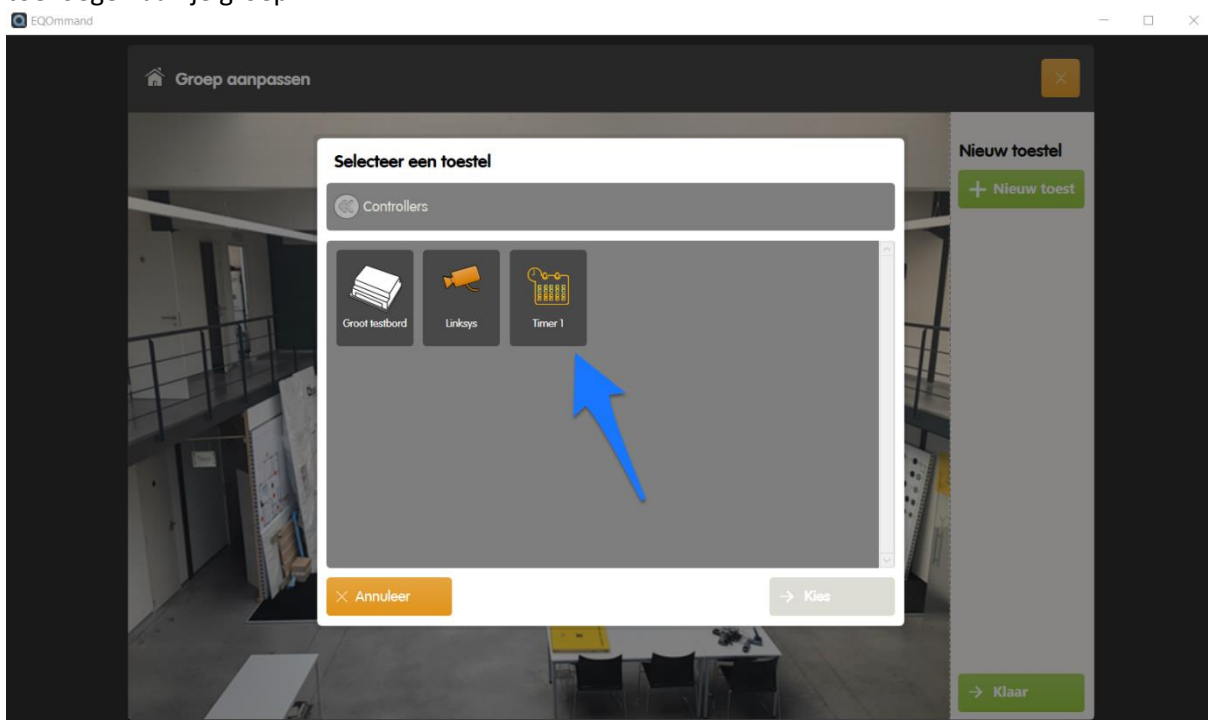
Bij het uitvoeren van de geselecteerde uitgang of sfeer zal nu een gebruikerscode worden gevraagd:



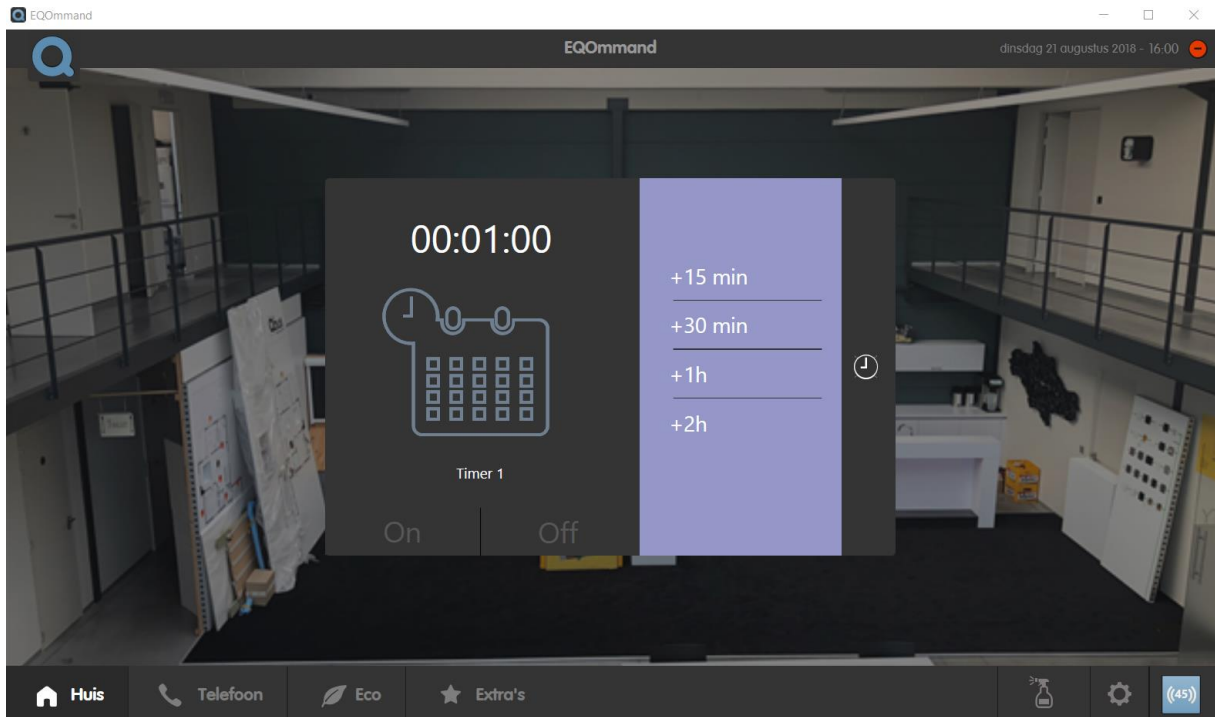
Werkingstimers zijn timerfuncties die worden uitgevoerd door EQOmmand. Hiermee kan je een uitgang voor een bepaalde tijd of op een bepaald tijdstip activeren. Zo zal in onderstaand voorbeeld de uitgang 'rel04sa – 3' ingeschakeld worden om '17:00' voor een tijdsduur van '1 minuut'



Bij bv 'Groep aanpassen' – 'Nieuw toestel' zal je naast de controller nu een timer hebben die je kan toevoegen aan je groep.

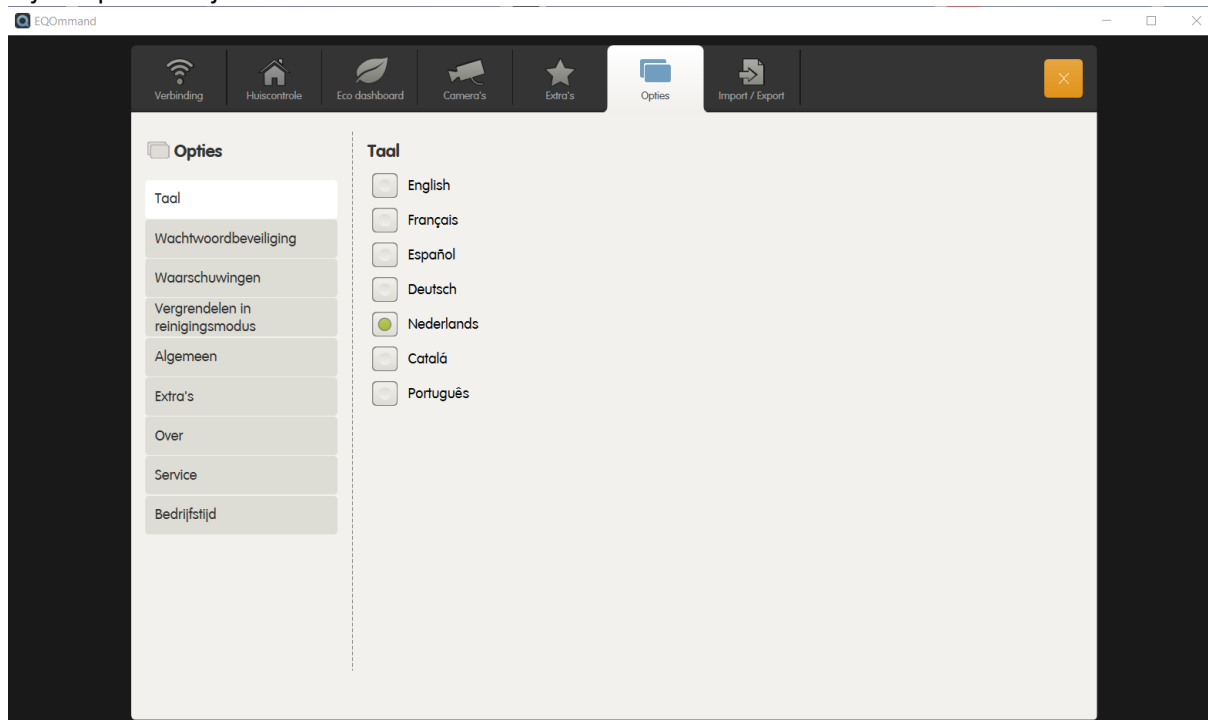


Je kan de timer activeren vanuit de bedieningsmode en eventueel de tijdsduur aanpassen.

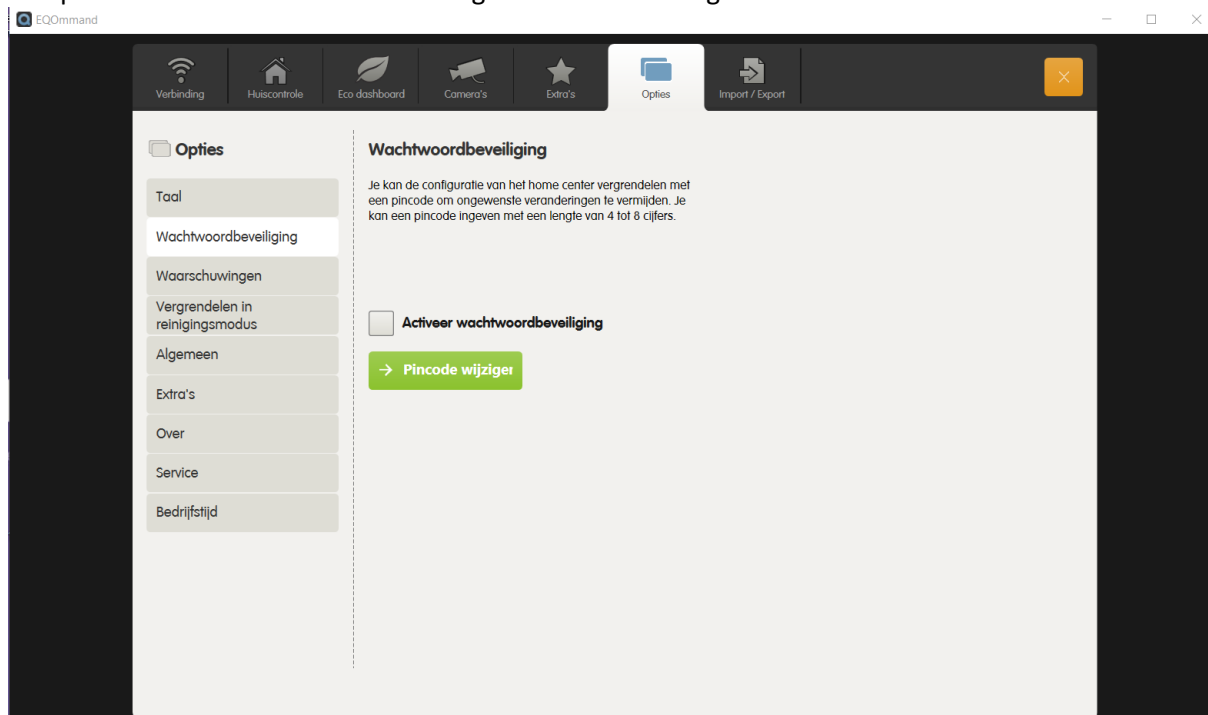


## 8. Opties

Bij de opties kan je de taal instellen:



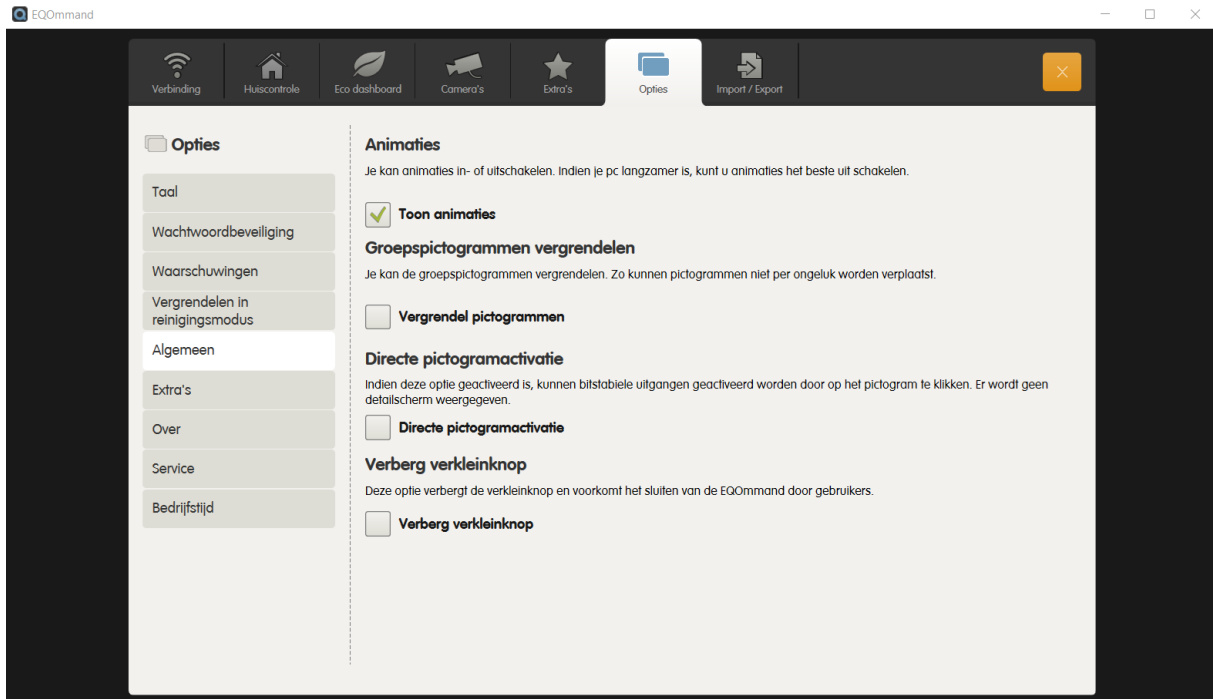
Een pincode instellen voor het instellingen menu te beveiligen:



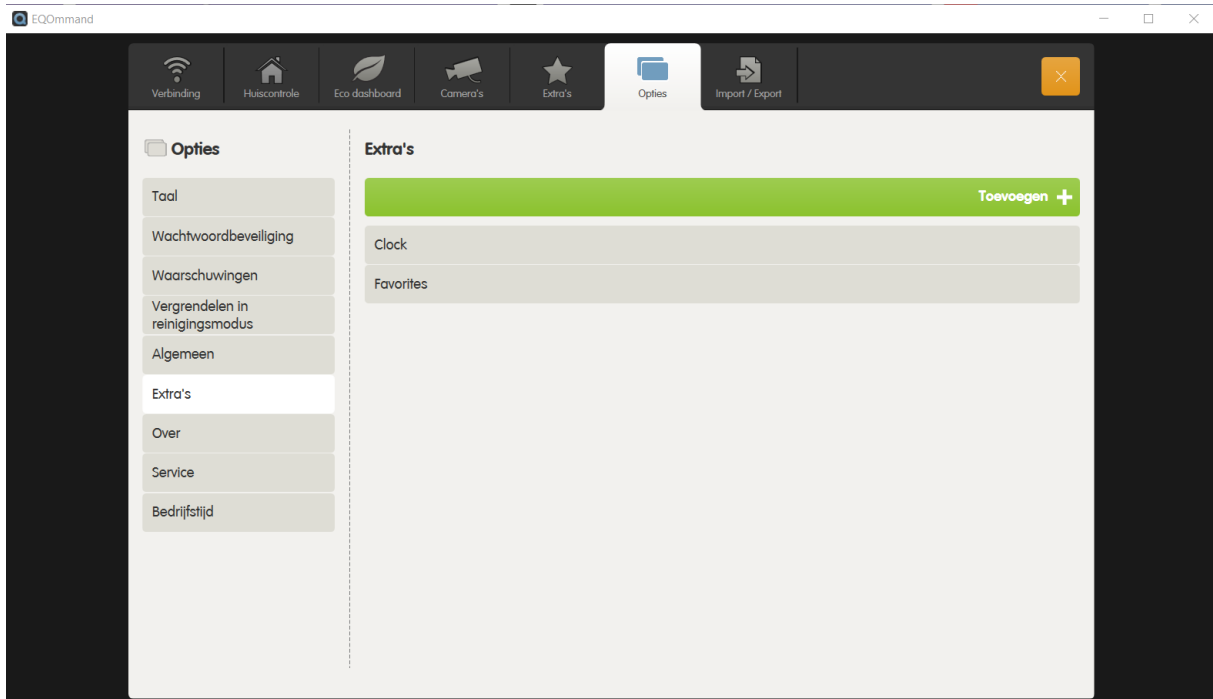
Bij waarschuwingen kan je een log op vragen van de recentste foutmeldingen:

Bij Vergrendelen in reinigingsmodus kan je het scherm 20s vergrendelen om het proper te maken zonder een bediening uit te voeren:

Bij algemeen heb je enkele opties die zichzelf verduidelijken:

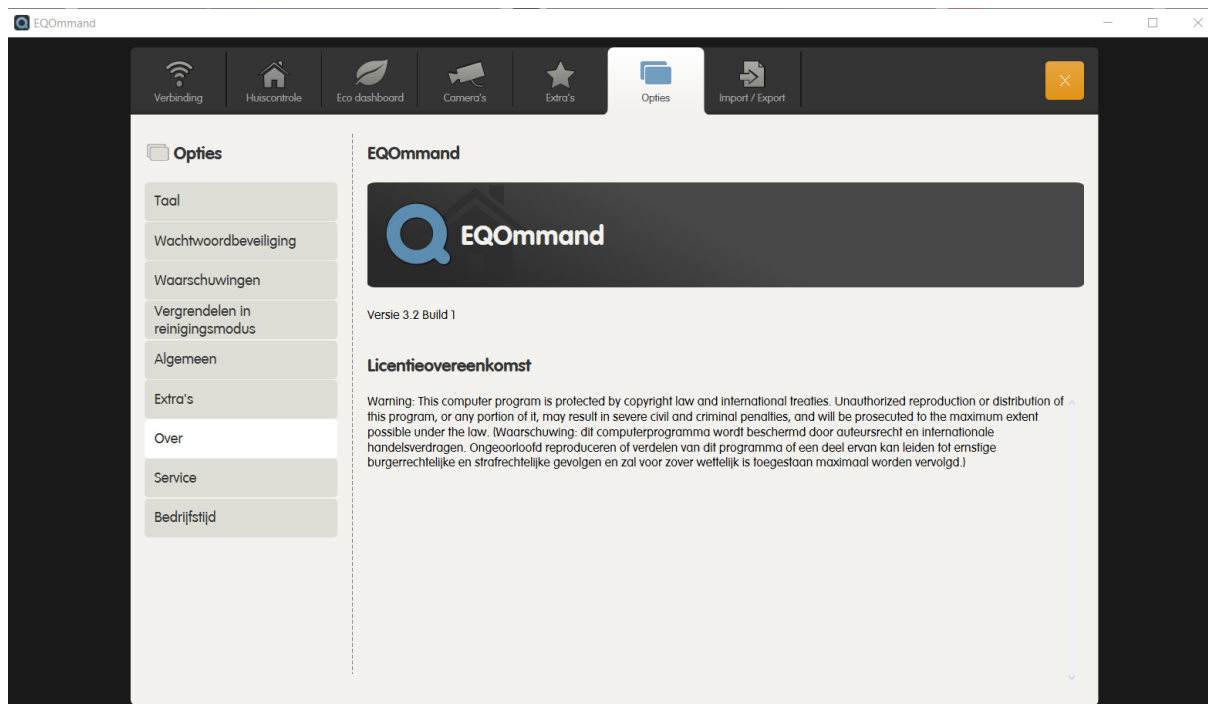


### Extra's:

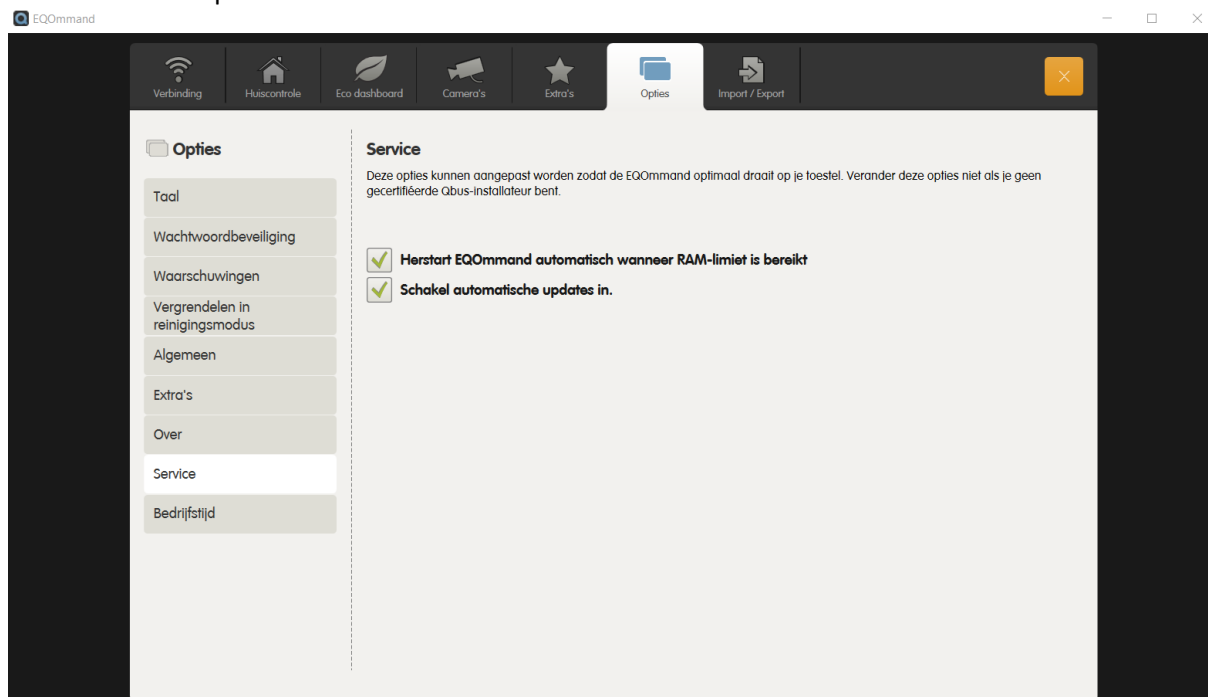


Over: informatie over EQOmmand





## Service: service opties.



En ten slotte de bedrijfstijden van alle uitgangen:

EQOmand

Verbinding | Huiscontrole | Eco dashboard | Camera's | Extra's | Opties | Import / Export

**Opties**

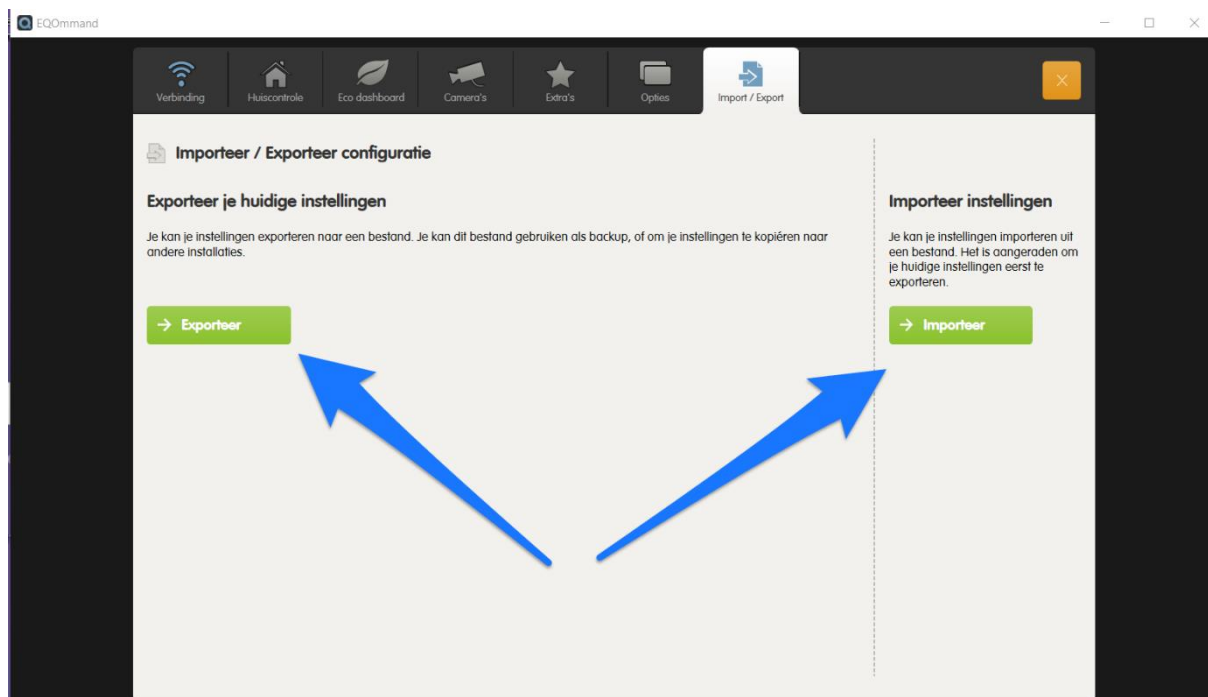
- Taal
- Wachtwoordbeveiliging
- Waarschuwingen
- Vergrendelen in reinigingsmodus
- Algemeen
- Extra's
- Over
- Service
- Bedrijfstijd**

**Bedrijfstijd**

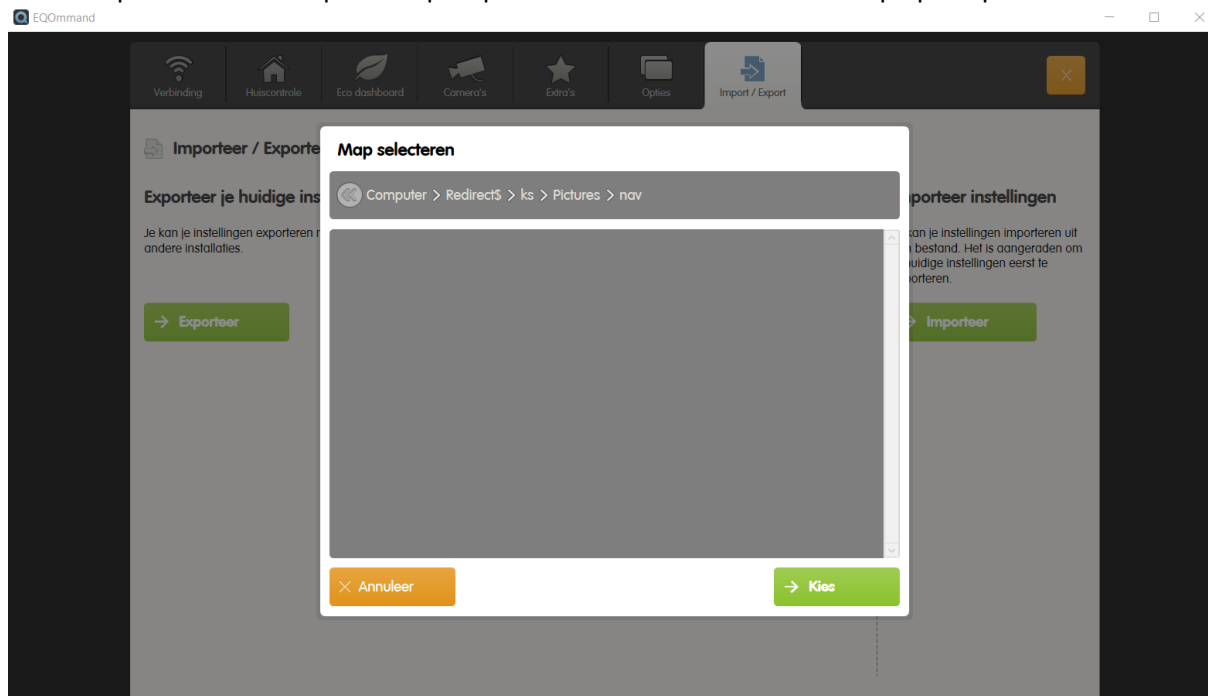
Device name	Type	Operating hours
new fixture 1	DMX	55064:22:04
new fixture 2	DMX	55064:22:04
ecm 1	ECM	00:00:00
ecm 2	ECM	00:00:00
ecm 3	ECM	00:00:00
ecm 4	ECM	00:00:00
universele functie	Universal	00:00:00
dim04/500 - 1	Dimmer	00:00:00
dim04/500 - 2	Dimmer	00:00:00
dim04/500 - 3	Dimmer	00:00:00
dim04/500 - 4	Dimmer	00:00:00
dim_b_rgb+_001	Dimmer	268:16:20
dim04 - 1	Dimmer	363:24:01
dim04 - 2	Dimmer	00:00:00
dim04 - 3	Dimmer	00:00:00
dim04 - 4	Dimmer	00:00:00
anr04 - 2	Dimmer	00:00:00
anr04 - 3	Dimmer	00:00:00
dim04sa - 1	Dimmer	102:44:53

## 9. Import / Export

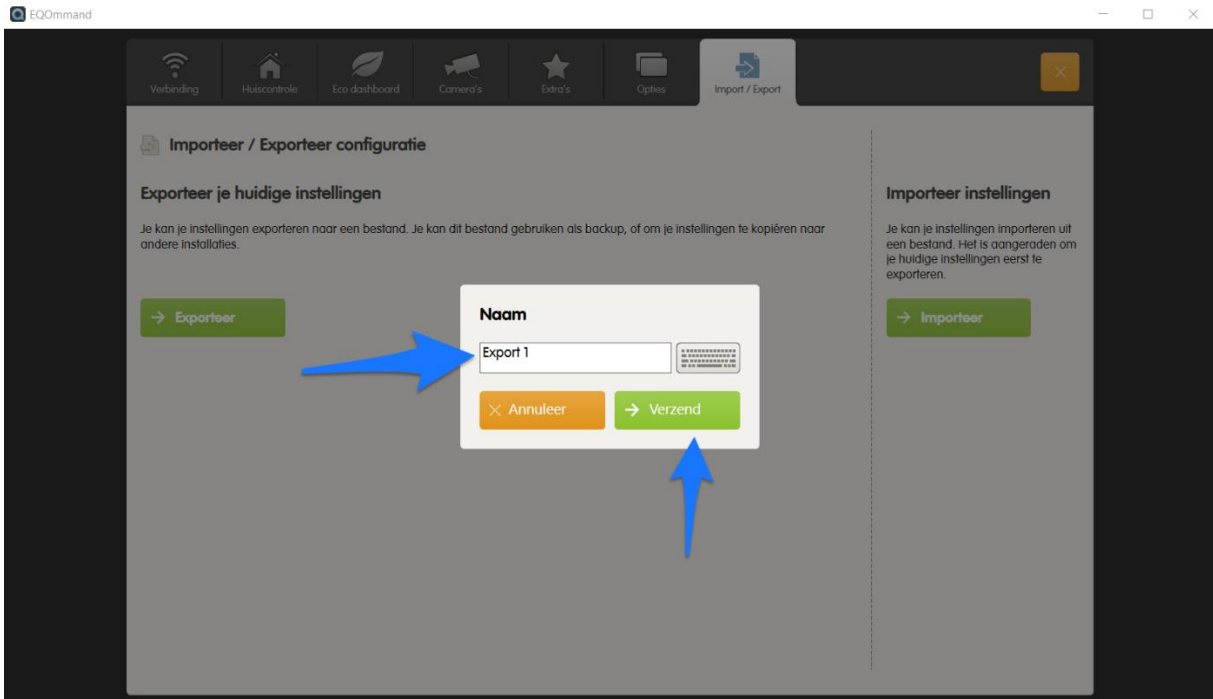
Hier kan u uw configuratie importeren en exporteren voor het maken van een back up of om over te zetten naar andere schermen in dit netwerk.



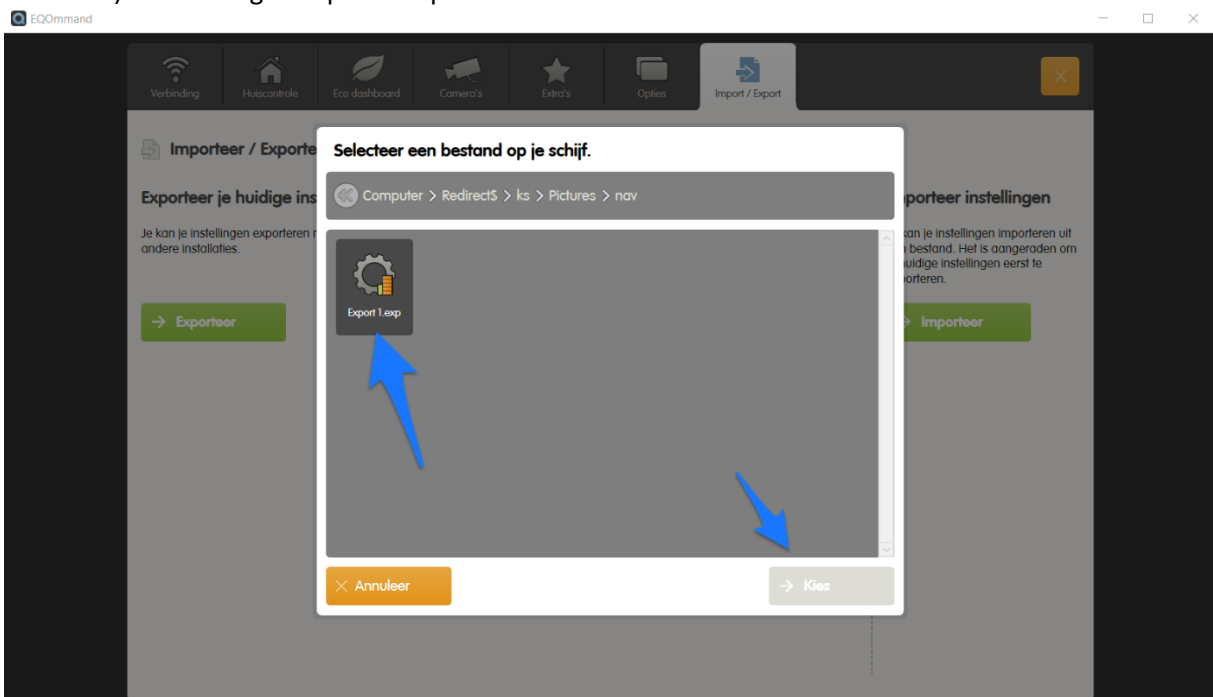
Om te exporteren klikt u op de knop 'Exporteer' en selecteer dan een map op uw pc:



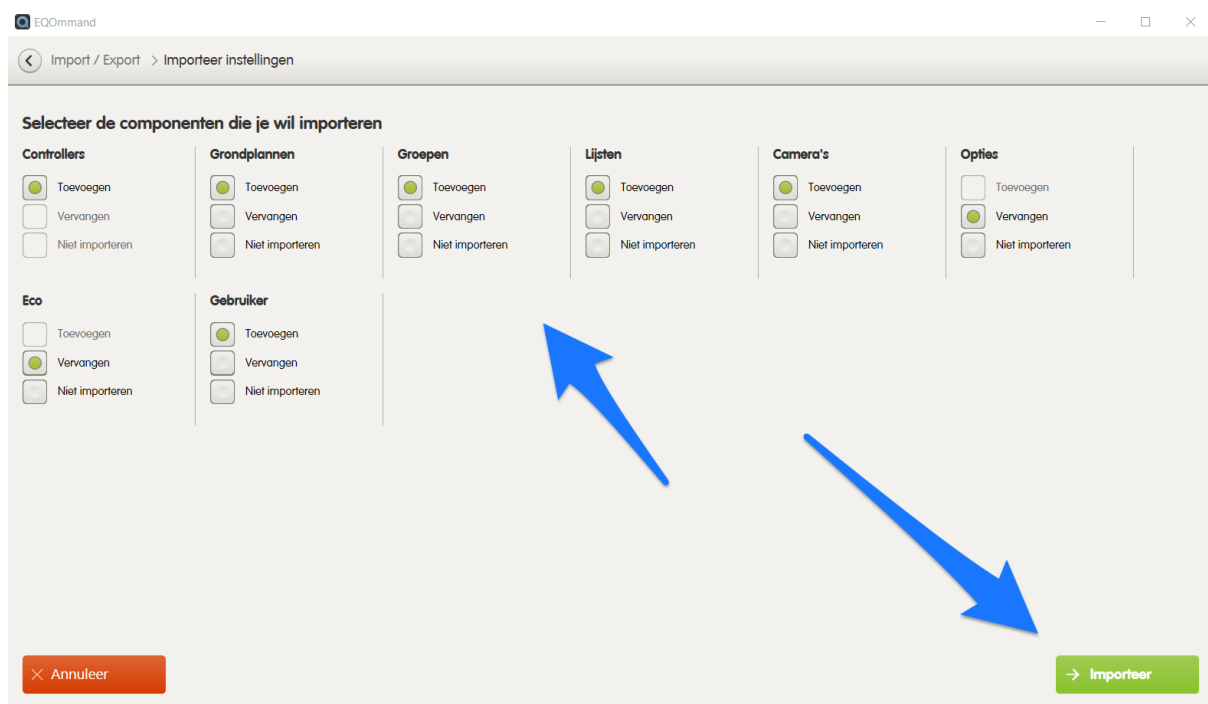
Geef vervolgens een passende naam aan uw bestand en klik op 'Verzend':



Om te importeren klikt u op de toets 'import' en navigeert u naar de opgeslagen locatie (meestal een USB stick) klik vervolgens op de knop 'Kies'



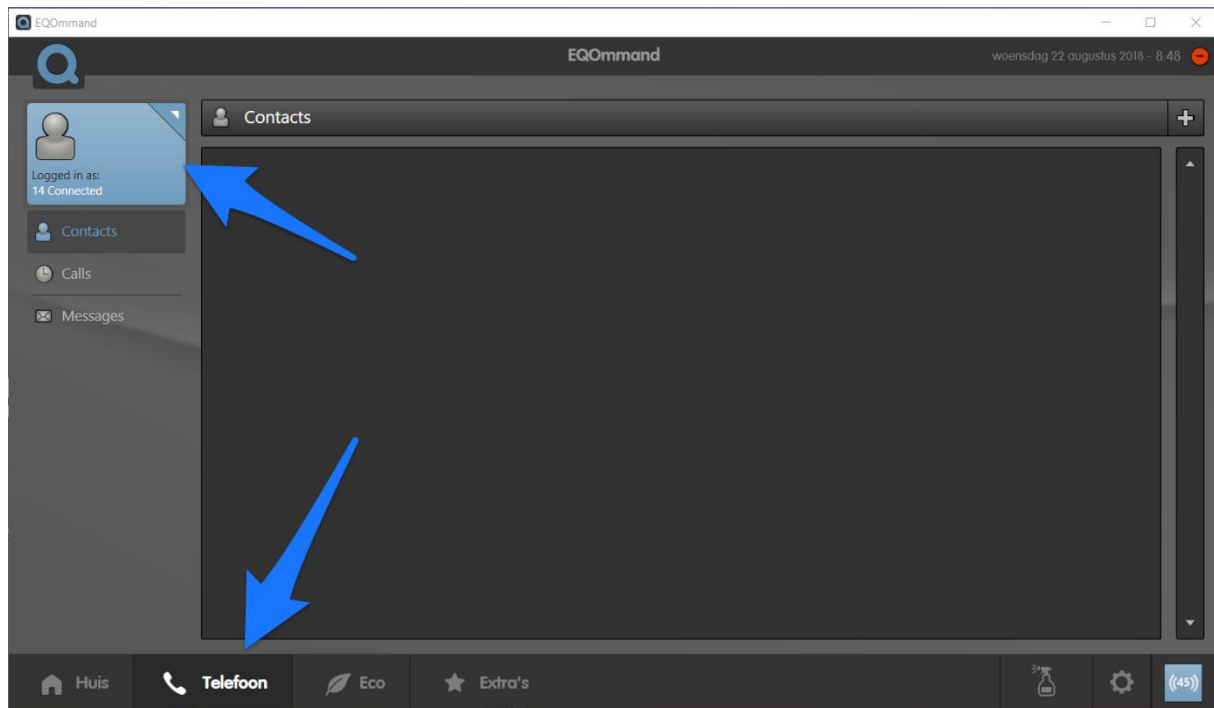
Kies vervolgens wat u wenst te importeren door dit aan te duiden en klik vervolgens op de toets 'importeer'



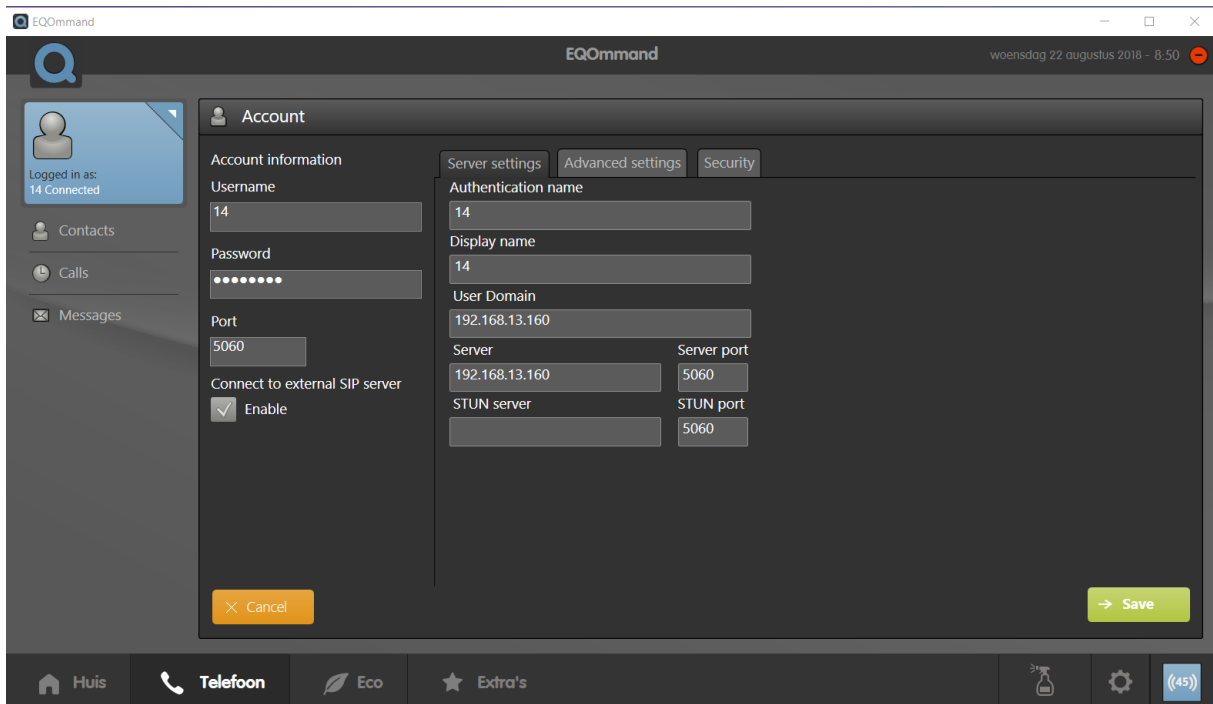
## 10. Koppeling videofoon

EQOmand kan communicatie tot stand brengen met SIP toestellen. Dit is handig voor bv de software te gebruiken als binnenpost voor een videofoon. In onderstaand voorbeeld maken we gebruik van een SIP server, dit is nodig als je met meerdere toestellen wil communiceren. Heb je slechts 1 buitenpost en een enkele touchscreen met EQOmand dan kan je deze ook instellen als peer to peer. Klik onderaan op 'Telefoon' om deze optie te openen.

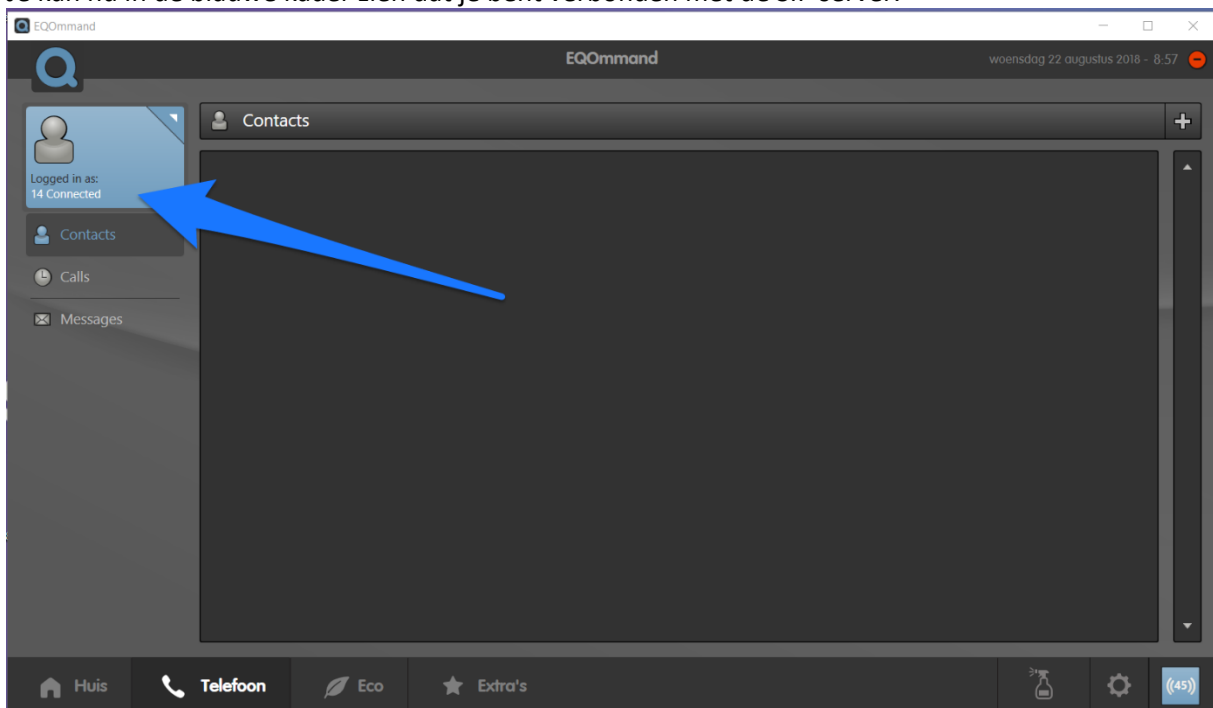
Om te beginnen gaan we een verbinding opstellen met de SIP server. Klik hiervoor in het blauwe gedeelte.



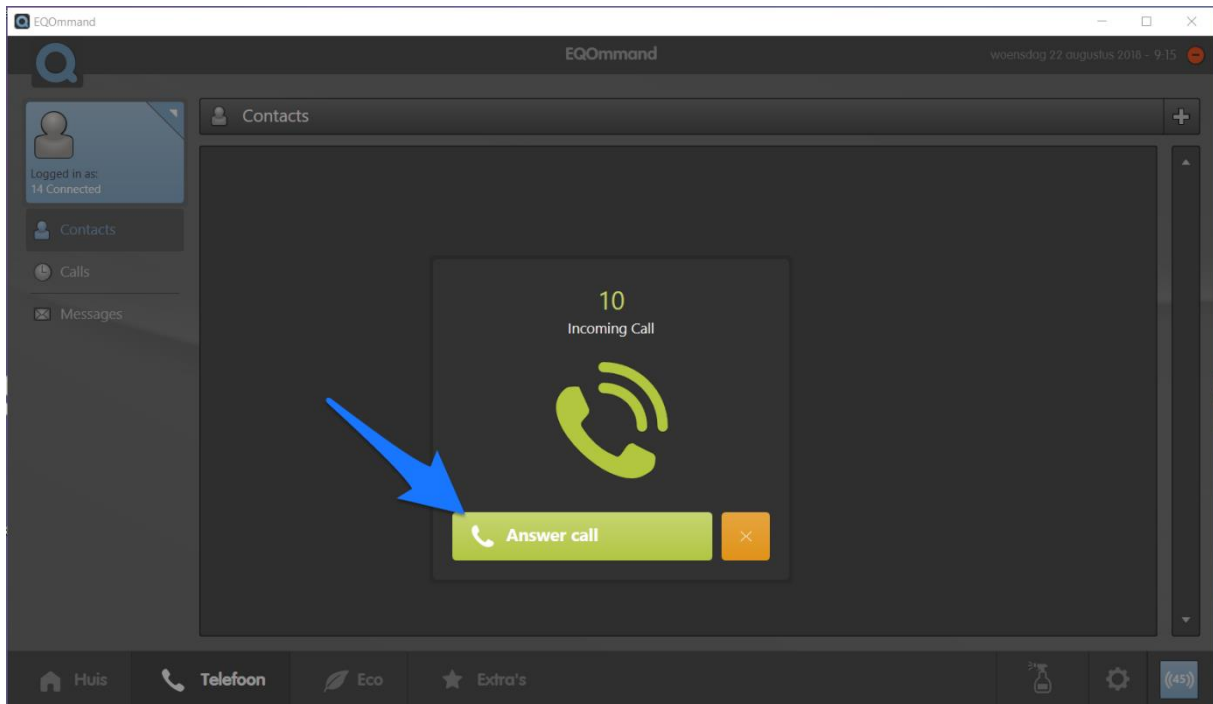
Bij 'Username' en 'Password' vul je de username in waarmee je verbinding wenst te maken op de SIP server. Bij 'Authentication name' vul je de naam in die werd toegekend door de SIP server en bij 'Display name' vul je de naam in die je wenst te gebruiken bij oproepen. Ten slotte vul je bij 'User Domain' en 'Server' het ip adres in van de sip server. Klik op de knop 'Save' om de instellingen te bewaren en verbinding te maken met de sip server.



Je kan nu in de blauwe kader zien dat je bent verbonden met de SIP server.



Als de buitenpost ook correct werd geconfigureerd, en je aanbelt krijg je het volgende te zien in EQOmmand:

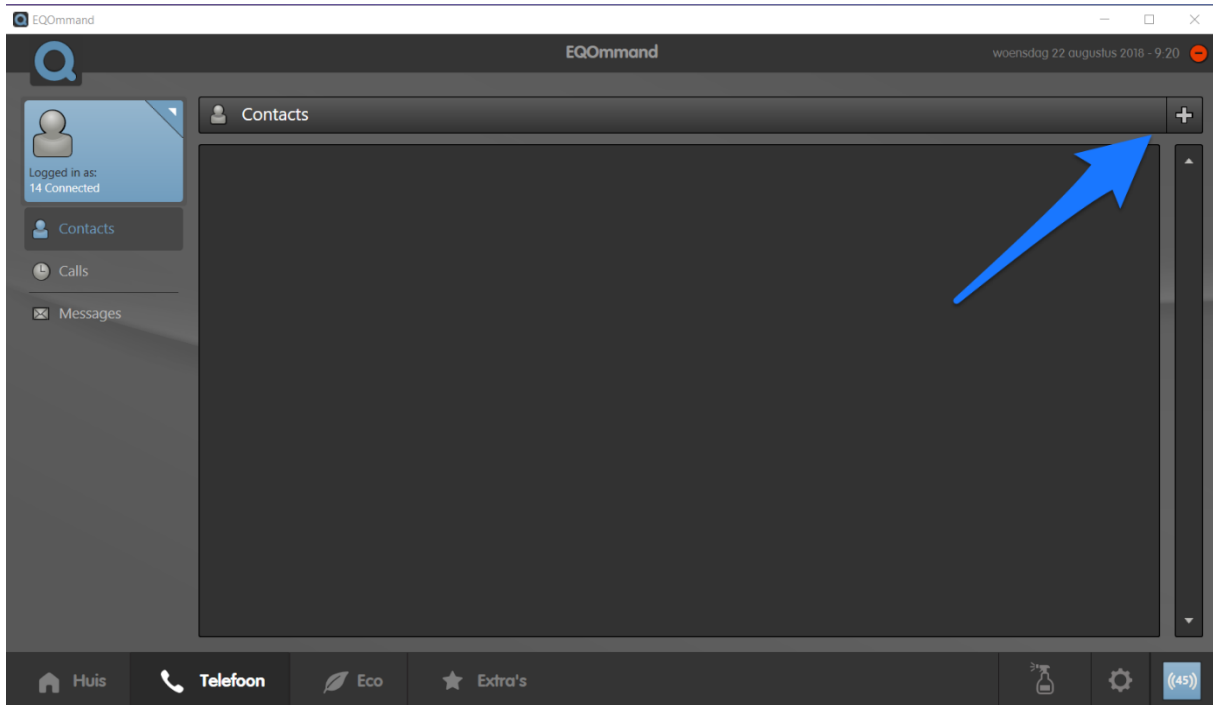


En na te drukken op de knop 'Answer call' komt er een verbinding tot stand met de buitenpost:



Als je meerdere EQOmmands hebt draaien kan je deze ook aanmaken als contact om zo eenvoudig van de ene binnenpost naar de andere te bellen. Klik hiervoor op het plusteken naast contacts:





Vul bij 'Display name' de weer te geven naam in, bij 'account' de sip account die werd gedefinieerd op de SIP server en bij ip het ip adres van de SIP server. Rechts kan u eventueel een camera toevoegen, anders dan de camera in de SIP post.

